



## Index AD&D®

Chrysalid

### Index de l'index

|                                   |      |
|-----------------------------------|------|
| <i>Races de personnages</i> ..... | p.02 |
| Nouvelles races de personnage ..  | p.02 |
| Personnages .....                 | p.02 |
| Carrières d'aventuriers .....     | p.02 |
| Détail des peuples .....          | p.02 |

|                                     |      |
|-------------------------------------|------|
| <i>Classes de personnages</i> ..... | p.03 |
| Nouvelles classes de personnages    | p.03 |
| Nouveaux profils de classes .....   | p.03 |
| Détail des classes .....            | p.03 |

|                                   |      |
|-----------------------------------|------|
| <i>Magie &amp; religion</i> ..... | p.04 |
| Magie .....                       | p.04 |
| Objets magiques et matériels..... | p.04 |
| Dieux et religions .....          | p.04 |

|                                 |      |
|---------------------------------|------|
| <i>Sorts de magicien</i> .....  | p.06 |
| Abjuration .....                | p.06 |
| Alchimie.....                   | p.06 |
| Altération.....                 | p.06 |
| Enchantement/Charme.....        | p.06 |
| Entropie .....                  | p.06 |
| Illusion/Fantasme.....          | p.06 |
| Invocation/évoocation .....     | p.06 |
| Nécromancie .....               | p.06 |
| Sorts de Nimrod de Nump.....    | p.06 |
| Sorts de Sorcières .....        | p.06 |
| Mebhaighl.....                  | p.06 |
| Sorts puissants de grands mages | p.07 |
| Sorts de Licornes.....          | p.07 |
| Sorts d'orques .....            | p.07 |
| Sorts de dragons .....          | p.07 |
| Sorts de profonds .....         | p.07 |

|                                       |      |
|---------------------------------------|------|
| <i>Sorts de prêtre</i> .....          | p.07 |
| Sorts des Gardiens Petites-Gens ..    | p.07 |
| Sorts du Maître des Animaux .....     | p.07 |
| Sorts du Mâte-Tourments.....          | p.07 |
| Cantiques pour Prêtre de Forge...p.07 |      |
| Sphère nécromantique .....            | p.07 |
| Mebhaighl.....                        | p.07 |

|                                     |      |
|-------------------------------------|------|
| <i>Disciplines psioniques</i> ..... | p.07 |
| Clairsentience.....                 | p.07 |
| Psychométabolisme .....             | p.07 |
| Psychokinésie.....                  | p.07 |
| Télépathie .....                    | p.07 |

|  |      |
|--|------|
| <i>Objets magiques &amp; matériel divers</i> ..... | p.08 |
| Élixirs et potions.....                            | p.08 |
| Armes.....   | p.08 |
| Livres et grimoires .....                          | p.08 |
| Tableaux magiques .....                            | p.08 |
| Figurines enchantées.....                          | p.08 |
| Objets insolites du multivers .....                | p.08 |
| Anneaux magiques .....                             | p.08 |
| Matériel du voleur .....                           | p.09 |
| Matériel de l'assassin .....                       | p.09 |
| Matériel de l'explorateur.....                     | p.09 |
| Instruments de musique.....                        | p.09 |
| Chandelles magiques de sorcières                   | p.09 |
| Inventions gnomes .....                            | p.09 |
| Objets à base végétale .....                       | p.09 |
| Organes de dragons .....                           | p.09 |

|                                       |      |
|---------------------------------------|------|
| <i>Monstres &amp; créatures</i> ..... | p.10 |
| Nouveaux monstres .....               | p.10 |
| Nouvelles plantes .....               | p.10 |
| Nouveaux monstres uniques.....        | p.10 |
| Détail des monstres.....              | p.10 |

|                                     |      |
|-------------------------------------|------|
| <i>Donjons &amp; scénarii</i> ..... | p.12 |
| Scénarii .....                      | p.12 |
| Sites et plans .....                | p.12 |
| Portes et pièges.....               | p.13 |
| Embûches et évènements.....         | p.13 |

|                               |      |
|-------------------------------|------|
| <i>Culture générale</i> ..... | p.14 |
|-------------------------------|------|

|                             |      |
|-----------------------------|------|
| <i>Univers de jeu</i> ..... | p.14 |
| Gammes de jeu .....         | p.14 |
| Mondes.....                 | p.14 |

|  |      |
|--|------|
| <i>Nouvelles &amp; Figurines</i> ..... | p.16 |
| Rubriques Figurines.....               | p.16 |
| Nouvelles et extraits de romans        | p.16 |

# Races de personnages

## Nouvelles Races de Personnages

### Draconiens de Krynn

|             |           |
|-------------|-----------|
| Baaz .....  | DM36 p.76 |
| Bozak ..... | DM36 p.76 |
| Kapak ..... | DM36 p.76 |
| Sivak.....  | DM36 p.76 |

### Gnomes et Petites Gens de Krynn

|                               |           |
|-------------------------------|-----------|
| Gnome Bricoleur (minoï) ..... | DM12 p.93 |
| Kender .....                  | DM15 p.90 |

### Orques

|                  |           |
|------------------|-----------|
| Orque .....      | MM08 p.80 |
| Semi-Orque ..... | DM05 p.84 |

### Petit Peuple

|                            |           |
|----------------------------|-----------|
| Korrigan des landes .....  | DM35 p.87 |
| Korrigan des bois .....    | DM35 p.87 |
| Korrigan des marais .....  | DM35 p.87 |
| Korrigan des mines.....    | DM35 p.87 |
| Korrigan de la maison..... | DM35 p.87 |
| Enfants de la nuit.....    | DM35 p.87 |

### Sahuagins

|                                 |           |
|---------------------------------|-----------|
| Sahuagin (renégat) .....        | DM42 p.79 |
| Malenti (sahuagin mutant) ..... | DM42 p.79 |

### Spécial

|                                      |           |
|--------------------------------------|-----------|
| Loup-garou (personnage infecté)..... | DM16 p.82 |
| Drider (drow maudit) .....           | DM06 p.78 |

## Personnages

|                            |           |
|----------------------------|-----------|
| Elminster.....             | DM04 p.86 |
| Harald l'impitoyable ..... | DM10 p.91 |
| Astérix .....              | DM17 p.91 |
| Obélix .....               | DM17 p.91 |

## Carrières d'aventuriers

|  |            |
|--|------------|
| Notoriété des PJs.....                   | D2002 p.50 |
| Posséder son propre palais .....         | DM39 p.81  |
| Gérer un palais .....                    | DM39 p.83  |
| Bâtir son domaine (I).....               | D2001 p.51 |
| Bâtir son domaine (II) .....             | D2003 p.49 |
| Engager un assassin contre les PJs ..... | DM31 p.84  |
| Conclure une vie d'aventure .....        | MM05 p.95  |
| Lorsque meurt un gnome.....              | DM39 p.84  |
| Quand un PJ revient de la mort... ..     | DM33 p.76  |
| Conséquences de la résurrection .....    | DM26 p.86  |

## Détail des Peuples

### Humains

- L'humain vu par les inhumains ..DM41 p.14
- Les hommes vus par les monstres DM41 p.08

### Elfes

- Les elfes du multivers AD&D.....DM21 p.10
- Les elfes d'Athas .....- Arcs et archers .....

### Drows

- Jouer un Drider (drow maudit) .....- Jouer un aventurier drow .....- Elixir des armes multiples.....- L'Alien .....- Tests de Lolth (scénario) .....- Scénario 'Les enfants de la déesse' .....- La civilisation drow .....- Article sur les driders.....- Menzoberranzan, cité drow .....

### Nains

- La langue naine .....- Les tombeaux nains .....- Les forges naines .....- Prêtres de forges .....- Cantiques pour prêtres de forges.....- Coulisses de l'armée naine.....- Les nains et les orques .....- Les nains dans AD&D.....- La barbe des nains .....- La fête des bières .....

### Gnomes

- Les gnomes de Krynn.....- Lorsque meurt un gnome.....- Inventions gnomes .....- Profil : Bricoleur (gnome de Krynn).....- Scarabée ancestral .....- Les gnomes de l'ombre .....

### Petites-Gens

- L'aventurier halfling.....- Les dieux halflings.....- Gardien Petites-Gens (guerrier) .....- Jouer un Kender .....- Les Petites-Gens .....- Les Kenders .....- Les Faeries .....- Les Faeries dans la littérature.....- La fête des bières .....



# Classes de personnages

## Nouvelles Classes de Personnages

|                                     |           |
|-------------------------------------|-----------|
| Alchimiste (magicien spécialiste)   | DM35 p.76 |
| Anti-Paladin (combattant)           | DM01 p.86 |
| Berserker <sup>1</sup> (combattant) | DM14 p.87 |
| Chaman orque (prêtre)               | MM08 p.80 |
| Cueilleur de ruines (magicien)      | MM05 p.77 |
| Gardien Petites-Gens (guerrier)     | DM03 p.88 |
| Guerrier orque (barbare)            | MM08 p.80 |
| Maître des Animaux (rôdeur)         | DM24 p.90 |
| Mâte-Tourments (prêtre)             | DM40 p.81 |
| Pillard orque/Larron (roublard)     | MM08 p.80 |

## Nouveaux Profils de Classes

### Profils toutes classes

|                            |           |
|----------------------------|-----------|
| Bricoleur (gnome de Krynn) | DM12 p.93 |
| Caravanier                 | DM28 p.85 |
| Maître du Donjon           | DM38 p.81 |

### Profils de Barde

|             |           |
|-------------|-----------|
| Dandy       | DM27 p.90 |
| Hors-la-loi | DM27 p.90 |

### Profils de Guerrier

|                              |           |
|------------------------------|-----------|
| Chasseur d'Elfe (semi-orque) | DM05 p.84 |
|------------------------------|-----------|

### Profils de Magicien

|              |           |
|--------------|-----------|
| Dracomancien | DM30 p.76 |
|--------------|-----------|

### Profils de Prêtre

|                                      |           |
|--------------------------------------|-----------|
| Esclavagiste (semi-orque)            | DM05 p.84 |
| Justicier Enquêteur                  | DM29 p.82 |
| Justicier Accusateur                 | DM29 p.82 |
| Moine-Compagnon                      | DM29 p.82 |
| Nocturne                             | DM29 p.82 |
| Zohoïste Explorateur                 | DM29 p.82 |
| Zohoïste Collecteur                  | DM29 p.82 |
| Zohoïste Encyclopédiste/conservateur | DM29 p.82 |

### Profils de Psioniste

|                    |           |
|--------------------|-----------|
| Agent de la Pensée | DM30 p.90 |
|--------------------|-----------|

### Profils de Voleur :

|                         |           |
|-------------------------|-----------|
| Charognard (semi-orque) | DM05 p.84 |
|-------------------------|-----------|

### Profils de Personnage décédé

|          |           |
|----------|-----------|
| Revenant | DM33 p.79 |
|----------|-----------|

## Détail des Classes

### Barde

|                            |           |
|----------------------------|-----------|
| Les expertises des bardes  | DM27 p.86 |
| Les harpes de Myth Drannor | DM27 p.84 |
| La harpe d'Azler           | DM27 p.84 |
| La harpe de Methild        | DM27 p.85 |
| La harpe d'Esheen          | DM27 p.85 |
| La harpe de Colombe        | DM27 p.85 |
| La harpe de Zunzalor       | DM27 p.85 |
| Dandy (profil)             | DM27 p.90 |
| Hors-la-loi (profil)       | DM27 p.90 |
| • Les Ménestrels de Faêrun | DM27 p.50 |
| • Parcours d'un instrument | DM27 p.42 |

### Chevalerie

|                               |           |
|-------------------------------|-----------|
| Chevalier et paladin          | DM09 p.74 |
| L'honneur du chevalier        | DM09 p.79 |
| Le code du paladin            | DM09 p.82 |
| L'Anti-Paladin (classe)       | DM01 p.86 |
| Mini-scénarii d'anti-paladins | DM01 p.91 |
| • Le code de l'honneur        | DM09 p.06 |
| • Du chevalier au paladin     | DM09 p.16 |

### Druides

|                                  |           |
|----------------------------------|-----------|
| Tel pays, tel druide             | DM21 p.83 |
| Le druide arctique               | DM21 p.84 |
| Le druide du désert              | DM21 p.85 |
| Le druide gris                   | DM21 p.86 |
| Le druide des forêts (conifères) | DM21 p.86 |
| Le druide des forêts (feuillus)  | DM21 p.87 |
| Le druide de la jungle           | DM21 p.87 |
| Le druide des marécages          | DM21 p.88 |
| Le druide des montagnes          | DM21 p.88 |
| Le druide des plaines            | DM21 p.89 |
| Refonte des sphères              | DM21 p.90 |
| Listes de sphères remaniées      | DM21 p.94 |
| • Une vie de druide              | DM21 p.30 |

### Prêtres et clercs

|                             |           |
|-----------------------------|-----------|
| Refonte des sphères         | DM21 p.90 |
| Listes de sphères remaniées | DM21 p.94 |

### Psionistes

|                             |           |
|-----------------------------|-----------|
| Agent de la Pensée (profil) | DM30 p.90 |
| Disciplines psioniques      | DM30 p.86 |
| • Les pouvoirs psychiques   | DM30 p.46 |
| • Des policiers psionistes  | DM30 p.52 |

### Rôleurs

|                                |           |
|--------------------------------|-----------|
| • Les rôdeurs                  | DM24 p.48 |
| • Quelques exemples de rôdeurs | DM24 p.54 |

### Vikings

|                               |           |
|-------------------------------|-----------|
| Jouer chez les Vikings        | DM10 p.85 |
| Interpréter un Viking         | DM10 p.90 |
| Harald l'impitoyable          | DM10 p.91 |
| Les Linnorms, dragons vikings | DM24 p.80 |
| • Les Vikings                 | DM10 p.06 |
| • La mort chez les Vikings    | DM10 p.14 |

### Voleurs

|                                 |           |
|---------------------------------|-----------|
| Les 10 commandements            | DM20 p.78 |
| Le matériel du voleur           | DM20 p.80 |
| Différentes guildes de voleurs  | DM20 p.80 |
| Guilde : l'antre des Loups Gris | DM34 p.76 |
| Règlement d'une guilde          | DM34 p.83 |
| • Cambrioler une bibliothèque   | DM31 p.12 |
| • Un exploit légendaire         | DM34 p.14 |
| • Les associations de voleurs   | DM34 p.08 |
| • Voler est un métier           | DM20 p.36 |
| • L'histoire de Cartouche       | DM20 p.42 |

<sup>1</sup> Ne pas confondre avec le profil de Berserker présenté dans le Manuel Complet du Guerrier

# Magie & religion

## Magie

- Utilisation de sorts de bas niveaux .DM22 p.78
- Utilisation de sorts de bas niveaux .DM45 p.88
- Lancer des sorts sous l'eau .....DM23 p.78
- Fabriquer un golem .....DM23 p.90
- Détail des Familiers classiques .....DM28 p.76
- De nouveaux Familiers .....DM28 p.82
- Fabrication de chandelle magique DM32 p.81
- Dans le dragon, tout est bon.....DM30 p.78
- Épées magiques et conscientes ..DM32 p.91
- Créer une épée magique.....DM32 p.93
- Créer des potions alchimiques.....DM35 p.77
- Subtilités des sorts d'Illusion .....DM37 p.77
- Le Grain de Magie .....MM06 p.76
- La magie dans les batailles .....DM01 p.40
- Alchimie : acquérir les ingrédientsDM35 p.14
- La vie d'un alchimiste.....DM35 p.08
- Histoire de l'Anneau de Gaxx ...DM33 p.08
- Divers familiers .....DM28 p.14
- Les familiers de magiciens .....DM28 p.08
- Les origines du golem.....DM23 p.30
- Histoires de golems .....DM23 p.36
- Genèse d'un grand mage .....DM45 p.32
- Qu'est-ce qu'un grand mage ? DM45 p.38
- La guilde des Vrais-Semblants...DM37 p.08
- Concours d'illusionnistes .....DM37 p.14
- Le Concile des Mages.....MM06 p.32
- Laboratoire de l'Archimage.....MM06 p.40
- La magie selon les mondes .....DM22 p.10
- La nécromancie .....DM26 p.06
- Les nécromanciens d'Athas.....DM26 p.12
- Les épées conscientes .....MM04 p.26

### Sorts de magiciens

- 1<sup>er</sup> grimoire de Nimrod .....DM00 p.72
- 2<sup>ème</sup> grimoire de Nimrod .....DM01 p.82
- 3<sup>ème</sup> grimoire de Nimrod .....DM11 p.84
- Le Cryptichronos .....DM26 p.82
- Le grimoire d'Emil Duli Wonk.....DM37 p.77
- Le grimoire de Laeyndar .....DM04 p.89
- Sorts de sorcières.....DM32 p.79
- Sorts d'alchimiste .....DM35 p.77
- Sorts de monstres.....DM41 p.83
- Sorts puissants de grands mages...DM45 p.86
- Protection contre la téléportation*.DM40 p.79
- Sorts de mage pour Birthright .....DM28 p.88

### Sorts de prêtres

- Sorts de Gardiens Petites-Gens ...DM03 p.89
- Sorts de Maître des Animaux .....DM24 p.93
- Sorts de Mâte-Tourments.....DM40 p.83
- Cantiques pour prêtres de forge...DM43 p.78
- Sorts de clerc pour Birthright .....DM28 p.90

### Pouvoirs de psionistes

- Disciplines psioniques.....DM30 p.86

## Objets magiques et matériels

- Épées magiques conscientes.....DM02 p.80
- Épées célèbres .....DM02 p.87
- La *Carafe d'eau infinie* : utilisation.....DM02 p.91
- Divers élixirs.....DM02 p.94
- Objets magiques du multivers .....DM09 p.85
- Tableaux magiques .....DM16 p.91
- Figurines magiques .....DM18 p.91
- Les haricots magiques.....DM21 p.78
- Objets magiques à base végétale.DM29 p.86
- Anneaux magiques .....DM33 p.85
- Inventions gnomes .....DM39 p.87
- Trésors de papier .....DM25 p.87
- Contenus de bibliothèques .....D2002 p.26
- Matériel pour assassin.....DM31 p.87
- Matériel pour explorateur .....MM01 p.88
- Matériel pour voleur.....DM20 p.78
- Secrets de forgerons.....DM32 p.34
- Épées de légendes.....DM32 p.40
- L'armure du combattant.....MM01 p.54

## Dieux et religions

- Arvoreen (des Petites-Gens) .....DM03 p.90
- Dieux halfings (Petites-Gens).....DM03 p.86
- Dieux des orques.....DM05 p.86
- Dieux orques des terres sauvages ..MM08 p.81
- Dieux orques de la Jungle Noire ..DM22 p.92
- Ubtao, dieu des dinosaures .....DM14 p.85
- Le culte d'Agrik .....MM01 p.91
- Culte de l'amour .....DM26 p.92
- Culte des morts.....MM05 p.81
- Gestion d'un temple.....DM29 p.76
- Les religions orques .....DM05 p.41
- Des sectes dans le Diocèse .....DM29 p.41
- Rapport du temple de Gond.....DM29 p.35

## Section

### Sous-section

- Article du cahier technique..... DM# p.X
- Article du magazine ..... DM# p.X

DM# = Dragon Magazine n°#  
MM# = MultiMondes n°#  
D20# = D20 Magazine n°#



# Sorts de magicien

## Abjuration

*Répulsion pour asticots* (1) .....DM41 p.85

## Alchimie

*Glu* (1) .....DM35 p.77

*Purification de l'eau* (1) .....DM35 p.77

*Préservation* (2) .....DM35 p.77

*Transmut. de la roche en minerai* (5) .DM35 p.77

## Altération

*Arrêt de croissance* (2) .....DM41 p.83

*Cuivre des fous* (2) .....DM37 p.79

*Farce spectrale* (3) .....DM37 p.79

*Permutation* (3) .....DM04 p.90

*Sac d'air* (3) .....DM41 p.83

*Cuisson à l'étouffée* (4) .....DM41 p.84

*Désinfection de proie* (4) .....DM41 p.84

*Horreur sinieuse* (4) .....DM26 p.83

*Transmutation de l'or en billes* (4) .DM41 p.84

*Prothèse* (5) .....DM04 p.90

*Greffe* (6) .....DM04 p.90

*Blob amorphe* (7) .....DM26 p.84

*Mutation* (8) .....DM04 p.91

## Enchantement / Charme

*Soins de grosses crevettes* (3) .....DM41 p.85

## Entropie

*Protection contre la téléportation* (6) .DM40 p.79

## Illusion / Fantasma

*Pose fantasmagique* (1) .....DM37 p.79

*Cuivre des fous* (2) .....DM37 p.79

*Masque magique de Nystul* (2) ....DM37 p.79

*Farce spectrale* (3) .....DM37 p.79

*Changem. d'apparence incessant* (4) .DM37 p.78

## Invocation / Evocation

*Tri d'os* (1) .....DM41 p.84

*Mains squelettiques* (2) .....DM26 p.83

*Approvisionn. de supermarché* (8) .DM41 p.84

## Nécromancie

*Mains squelettiques* (2) .....DM26 p.83

*Liear d'os* (3) .....DM26 p.83

*Écorcheur pourpre* (5) .....DM26 p.83

*Blob amorphe* (7) .....DM26 p.84

*Dérobade temporelle* (9) .....DM26 p.85

## Sorts de Nimrod de Nump (générale)

*Détection des feux normaux* (1) ..DM01 p.83

*Disque tournant de Nimrod* (1) ....DM11 p.85

*Chute d'enclume* (1) .....DM11 p.85

*Feindre l'invisibilité* (1) .....DM00 p.73

*Parler avec la boue* (1) .....DM01 p.82

*Runes invisibles* (1) .....DM00 p.72

*Trouver le sol* (1) .....DM00 p.73

*Charmer les morts* (2) .....DM00 p.72

*Familier explosif* (2) .....DM00 p.73

*Localisation des mains* (2) .....DM01 p.82

*Œil d'interposition de Bigby* (2) ....DM00 p.72

*Oreille magique* (2) .....DM11 p.84

*Protection de l'or* (2) .....DM01 p.83

*Audition olfactive* (3) .....DM11 p.85

*Chute de plumes* (3) .....DM11 p.85

*Invocation de coton-tige tourneur* (3) .DM11 p.85

*Super-héroïsme* (3) .....DM11 p.87

*Convocation magique* (4) .....DM00 p.73

*Retirer une main* (4) .....DM01 p.82

*Modification des formes* (5) .....DM01 p.83

*Mur fantasmagorique* (5) .....DM11 p.84

*Pluie de métal* (5) .....DM11 p.87

*Chasseur de sorcier* (6) .....DM00 p.73

*Souffle de pierre* (6) .....DM01 p.82

*Voyage temporel* (6) .....DM11 p.85

*Changer la roche en pierre* (7) ....DM01 p.83

*Mort instantanée de Drawmij* (8) .DM00 p.73

*Téléportation suprême* (11) .....DM11 p.87

## Sorts de sorcières

*Quête Mineure* (1) .....DM32 p.80

*Pourrissement de récolte* (4) .....DM32 p.79

*Annulation de niveau vital* (5) .....DM32 p.79

*Cristal de vision* (5) .....DM32 p.79

*Pluie de grenouilles* (5) .....DM32 p.79

*Métamorphose de masse* (8) .....DM32 p.79

*Résurrection temporaire* (8) .....DM32 p.80

## Sorts de Triade

*Anneau volcanique* .....DM32 p.80

*Bannissement* .....DM32 p.80

*Cercle d'aveuglement* .....DM32 p.80

*Concentration/dilution du poids* ...DM32 p.80

*Désintégration de la chair* .....DM32 p.80

*Fosse paralysante* .....DM32 p.81

*Recherche* .....DM32 p.81

*Réflexion* .....DM32 p.81

*Solidification de l'air* .....DM32 p.81

## Autres

*Fabrication de chandelle magique* .DM32 p.81

## Mebhaighl (Birthright)

*Doubleure* .....DM28 p.88

*Enchevêtrement de lignes telluriques* .DM28 p.89

*Interruption de lignes telluriques* ...DM28 p.89

*Localisation de source* .....DM28 p.89

*Prévoyance* .....DM28 p.89

*Renforcement de source* .....DM28 p.89



## Sorts puissants de grands mages

|  |           |
|--|-----------|
| <i>Accélération biologique</i> .....     | DM45 p.86 |
| <i>Cadenas rituel</i> .....              | DM45 p.86 |
| <i>Citadelle</i> .....                   | DM45 p.86 |
| <i>Courroux</i> .....                    | DM45 p.87 |
| <i>Effacer</i> .....                     | DM45 p.87 |
| <i>Entropie</i> .....                    | DM45 p.87 |
| <i>Incarcération</i> .....               | DM45 p.87 |
| <i>Bannissement</i> .....                | DM45 p.87 |
| <i>Lucidité &amp; conspiration</i> ..... | DM45 p.87 |
| <i>Servitude</i> .....                   | DM45 p.87 |
| <i>Transparence sociale</i> .....        | DM45 p.87 |

## Sort de Licornes

|   |           |
|---|-----------|
| <i>Invocation de jeune vierge (5)</i> ..... | DM41 p.85 |
|---|-----------|

## Sorts d'orques

|  |           |
|--|-----------|
| <i>Tri d'os (1)</i> .....                        | DM41 p.84 |
| <i>Arrêt de croissance (2)</i> .....             | DM41 p.83 |
| <i>Sac d'air (3)</i> .....                       | DM41 p.83 |
| <i>Transmutation de l'or en billes (4)</i> ..... | DM41 p.84 |

## Sorts de dragons

|   |           |
|---|-----------|
| <i>Cuisson à l'étouffée (4)</i> .....         | DM41 p.84 |
| <i>Désinfection de proie (4)</i> .....        | DM41 p.84 |
| <i>Approvisionn. de supermarché (8)</i> ..... | DM41 p.84 |

## Sorts de profonds

|   |           |
|---|-----------|
| <i>Répulsion pour asticots (1)</i> .....    | DM41 p.85 |
| <i>Soins de grosses crevettes (3)</i> ..... | DM41 p.85 |

# Sorts de prêtre

## Sorts des Gardiens Petites-Gens

|                                   |           |
|-----------------------------------|-----------|
| <i>Taille humaine (1)</i> .....   | DM03 p.89 |
| <i>Cri d'alarme (1)</i> .....     | DM03 p.89 |
| <i>Épée étincelante (2)</i> ..... | DM03 p.89 |
| <i>Épée flamboyante (3)</i> ..... | DM03 p.90 |
| <i>Taille de géant (3)</i> .....  | DM03 p.90 |

## Sorts du Maître des Animaux

|  |           |
|--|-----------|
| <i>Appel d'animal (1)</i> .....            | DM24 p.93 |
| <i>Vision du druide (2)</i> .....          | DM24 p.93 |
| <i>Vifesse du cerf (2)</i> .....           | DM24 p.93 |
| <i>Griffes du lion (3)</i> .....           | DM24 p.93 |
| <i>Étreinte de l'ours (4)</i> .....        | DM24 p.93 |
| <i>Contrôle des lycanthropes (6)</i> ..... | DM24 p.94 |

## Sorts du Mâle-Tourments

|  |           |
|--|-----------|
| <i>Dispersion de la corruption (1)</i> .....         | DM40 p.83 |
| <i>Discernement des tentations (1)</i> .....         | DM40 p.83 |
| <i>Protection contre les fiélons (1)</i> .....       | DM40 p.83 |
| <i>Localiser le passage (2)</i> .....                | DM40 p.83 |
| <i>Tourment du corps (3)</i> .....                   | DM40 p.83 |
| <i>Identifier un support de corruption (3)</i> ..... | DM40 p.83 |
| <i>Chasser un fiélon (4)</i> .....                   | DM40 p.83 |

## Cantiques pour Prêtre de Forge

|                                     |           |
|-------------------------------------|-----------|
| <i>Marteau (0)</i> .....            | DM43 p.78 |
| <i>Cantique du mineur (0)</i> ..... | DM43 p.78 |
| <i>Acier inoxydable (1)</i> .....   | DM43 p.78 |
| <i>Peau d'acier (2)</i> .....       | DM43 p.78 |
| <i>Lame sanguinaire (3)</i> .....   | DM43 p.78 |
| <i>Monture de cendre (4)</i> .....  | DM43 p.79 |
| <i>Tempérance (5)</i> .....         | DM43 p.79 |
| <i>Esprit du clan (6)</i> .....     | DM43 p.79 |
| <i>Grand œuvre (7)</i> .....        | DM43 p.79 |

## Sphère Nécromantique

|   |           |
|---|-----------|
| <i>Création d'un memento mori</i> ..... | DM33 p.82 |
|---|-----------|

## Mebhaighl (Birthright)

|                                   |           |
|-----------------------------------|-----------|
| <i>Bénédictio de Nésire</i> ..... | DM28 p.90 |
| <i>Courage d'Haelyn</i> .....     | DM28 p.90 |
| <i>Droit divin</i> .....          | DM28 p.90 |
| <i>Main de paix</i> .....         | DM28 p.90 |
| <i>Protection d'Erik</i> .....    | DM28 p.90 |

# Disciplines psioniques

## Clairsentience

### Dévotion

|                         |           |
|-------------------------|-----------|
| <i>Diagnostic</i> ..... | DM30 p.86 |
|-------------------------|-----------|

## Psychométabolisme

### Dévotions

|                             |           |
|-----------------------------|-----------|
| <i>Visage dansant</i> ..... | DM30 p.86 |
| <i>Outil</i> .....          | DM30 p.86 |

## Psychokinésie

### Science

|                           |           |
|---------------------------|-----------|
| <i>Microkinésie</i> ..... | DM30 p.89 |
|---------------------------|-----------|

## Télépathie

### Sciences

|                              |           |
|------------------------------|-----------|
| <i>Lien</i> .....            | DM30 p.87 |
| <i>Visite onirique</i> ..... | DM30 p.87 |

# Objets magiques & matériels divers

## Elixirs et potions

|                                  |           |
|----------------------------------|-----------|
| Élixir des armes multiples.....  | DM02 p.94 |
| Élixir de réduction.....         | DM02 p.94 |
| Beaume de pénombre.....          | DM16 p.87 |
| Beaume de nitescence.....        | DM16 p.87 |
| Potion magique de Panoramix .... | DM17 p.91 |

## Armes

### Epées

|                                  |           |
|----------------------------------|-----------|
| Adjatha, 'la buveuse'.....       | DM02 p.82 |
| Excalibur.....                   | DM02 p.88 |
| Flamberge.....                   | DM09 p.87 |
| Flethis, 'l'épée de corail'..... | DM02 p.88 |
| Le Krill.....                    | DM02 p.88 |
| Luernath, 'l'épée juste'.....    | DM02 p.84 |
| Puifouf, 'l'épée couarde'.....   | DM02 p.84 |
| Susk, 'l'épée silencieuse'.....  | DM02 p.83 |
| Stormbringer et Mournblade.....  | DM02 p.87 |
| Épées magiques et conscientes .. | DM32 p.91 |

### Autres

|                            |           |
|----------------------------|-----------|
| Arbalète à répétition..... | DM09 p.88 |
| Balic.....                 | DM09 p.85 |
| Dague invisible.....       | DM09 p.86 |
| Écraseur.....              | DM09 p.86 |

## Livres et grimoires

|  |           |
|--|-----------|
| 1 <sup>er</sup> grimoire de Nimrod.....  | DM00 p.72 |
| 2 <sup>ème</sup> grimoire de Nimrod..... | DM01 p.82 |
| 3 <sup>ème</sup> grimoire de Nimrod..... | DM11 p.84 |
| Le Cryptichronos.....                    | DM26 p.82 |
| Le grimoire d'Emil Duli Wonk.....        | DM37 p.77 |
| Le grimoire de Laeyndar.....             | DM04 p.89 |
| Grand livre blanc de la vérité ultime .. | DM11 p.83 |
| Le livre de Mescalitos.....              | DM13 p.84 |
| Le Codex de l'Intimité.....              | DM16 p.88 |
| Grand Précis de Sciences Exotiques       | DM16 p.88 |

## Tableaux magiques

|                                    |           |
|------------------------------------|-----------|
| Tableaux d'outre-monde.....        | DM16 p.91 |
| Le Couple Royal.....               | DM16 p.91 |
| Les Amants Séparés.....            | DM16 p.91 |
| Les Cellules Emboîtées.....        | DM16 p.91 |
| L'Héritier.....                    | DM16 p.91 |
| La Bataille Lente.....             | DM16 p.91 |
| Le Conseiller.....                 | DM16 p.92 |
| Tableau 'révélateur de fantôme' .. | DM16 p.92 |
| Galerie du déguisement parfait ..  | DM16 p.92 |
| L'Antre de Gorlaug.....            | DM16 p.92 |
| Les Cruelles Bêtes de l'Ombre..... | DM16 p.92 |
| Surprise.....                      | DM16 p.92 |
| La Flamme Dévorante.....           | DM16 p.92 |
| Fer et Poison.....                 | DM16 p.93 |
| • Tableaux magiques.....           | DM16 p.52 |

## Figurines enchantées

|                                 |           |
|---------------------------------|-----------|
| Les singes ambrés.....          | DM18 p.91 |
| Les serpents de jade.....       | DM18 p.92 |
| Le lapin en pierre de lune..... | DM18 p.92 |
| Les chats d'opale.....          | DM18 p.93 |
| La carpe d'argent.....          | DM18 p.93 |
| Le dragon de corail.....        | DM18 p.93 |

## Objets insolites du multivers

|   |           |
|---|-----------|
| Billes merveilleuses.....               | DM09 p.86 |
| Bougie surprise.....                    | DM09 p.86 |
| Chandelle de survie.....                | DM09 p.85 |
| Carafe d'eau infinie : utilisation..... | DM02 p.91 |
| Drake ombré.....                        | DM09 p.89 |
| Flamberge.....                          | DM09 p.87 |
| Marteau et pitons silencieux.....       | DM09 p.87 |
| Masque de boue magique.....             | DM09 p.86 |
| Moutarde mystique.....                  | DM09 p.87 |
| Poussière d'oubli.....                  | DM09 p.87 |
| Sac de couchage Negarmure™ ..           | DM09 p.87 |
| Torche inextinguible.....               | DM09 p.86 |
| Zappeur de la mort.....                 | DM11 p.83 |
| Bâton de glaise.....                    | DM11 p.83 |
| Élanceur cryptocinétique.....           | DM11 p.83 |
| Générateur de rillettes titaniques..    | DM11 p.83 |
| Baguette de saucisses meurtrières ..    | DM11 p.83 |
| Carapace de Neonem.....                 | DM11 p.83 |
| Ailes molles de Libérozon.....          | DM11 p.83 |
| Chêne diabolique d'Hyperborée ..        | DM11 p.83 |
| Rétrohableur.....                       | DM11 p.83 |
| Gruyère bavard.....                     | DM11 p.83 |
| Pantouffles vigilantes.....             | DM11 p.83 |
| Dysfonctionnement panlatéral.....       | DM11 p.83 |
| Détecteur pachydermo-soupçonneux..      | DM11 p.83 |
| Trésors de papier.....                  | DM25 p.90 |
| Tube de vision lointaine.....           | DM16 p.87 |
| Sablier Intemporel.....                 | DM16 p.88 |
| Masque de la Mort.....                  | DM16 p.88 |
| Anneau de téléportation succincte ..    | DM16 p.88 |
| Sésame Usant.....                       | DM16 p.89 |
| Haricots magiques.....                  | DM21 p.78 |

### Armes et armures

|                            |           |
|----------------------------|-----------|
| Armure climatisée.....     | DM09 p.87 |
| Arbalète à répétition..... | DM09 p.88 |
| Balic.....                 | DM09 p.85 |
| Dague invisible.....       | DM09 p.86 |
| Écraseur.....              | DM09 p.86 |
| Armes d'enchantement.....  | DM09 p.89 |
| Équipement polymorphe..... | DM09 p.89 |
| Objets de compétence.....  | DM09 p.89 |

## Anneaux magiques

|                            |           |
|----------------------------|-----------|
| Anneau de destruction..... | DM33 p.85 |
| Anneau de mainmorte.....   | DM33 p.86 |



|                                   |           |
|-----------------------------------|-----------|
| Anneau d'atemporalité.....        | DM33 p.87 |
| Anneau de téléportation succincte | DM16 p.88 |
| Anneau d'if de Didup.....         | DM29 p.86 |

## Matériel du voleur

|                                    |           |
|------------------------------------|-----------|
| Mini-lame.....                     | DM20 p.80 |
| Fiole d'acide.....                 | DM20 p.80 |
| Équipement de dégondage.....       | DM20 p.80 |
| Équipement de serrurier.....       | DM20 p.80 |
| Chaufferette.....                  | DM20 p.80 |
| Crochets et outils de voleur.....  | DM20 p.81 |
| Gantelets et chaussures d'escalade | DM20 p.81 |
| Lame auriculaire.....              | DM20 p.81 |
| Cône d'écoute.....                 | DM20 p.81 |

## Matériel de l'assassin

|                                  |           |
|----------------------------------|-----------|
| Bracelet d'étranglement.....     | DM31 p.87 |
| Fourreau sarbacane.....          | DM31 p.87 |
| Flèches tueuses.....             | DM31 p.88 |
| Arbalète Jacob.....              | DM31 p.88 |
| Colis à boule de feu.....        | DM31 p.88 |
| Arbalète de haute précision..... | DM31 p.88 |
| Broquette à réservoir.....       | DM31 p.88 |
| Drogue du suicidé.....           | DM31 p.89 |
| Avoine du mouton fou.....        | DM31 p.89 |

## Matériel de l'explorateur

|                                 |           |
|---------------------------------|-----------|
| Bulle de nuit.....              | MM01 p.88 |
| Champignons du retour.....      | MM01 p.88 |
| Dévoreurs.....                  | MM01 p.88 |
| Disque d'agrégente.....         | MM01 p.88 |
| Écritoires de Maître Visco..... | MM01 p.88 |
| Fontaine spontanée.....         | MM01 p.89 |
| Harpe de bienvenue.....         | MM01 p.89 |
| Larmes d'ondines.....           | MM01 p.89 |
| Parfum de harpie.....           | MM01 p.89 |
| Perroquet de Moronus.....       | MM01 p.89 |
| Bottes coassantes.....          | MM01 p.87 |
| Boussole.....                   | MM01 p.87 |

## Instruments de musique

|                                 |           |
|---------------------------------|-----------|
| Les harpes de Myth Drannor..... | DM27 p.84 |
| La harpe d'Azler.....           | DM27 p.84 |
| La harpe de Methild.....        | DM27 p.85 |
| La harpe d'Esheen.....          | DM27 p.85 |
| La harpe de Colombe.....        | DM27 p.85 |
| La harpe de Zunzlor.....        | DM27 p.85 |
| Les harpes de bienvenue.....    | MM01 p.89 |

## Chandelles magiques de sorcières

|                        |           |
|------------------------|-----------|
| Chandelle rouge.....   | DM32 p.81 |
| Chandelle bleue.....   | DM32 p.81 |
| Chandelle pourpre..... | DM32 p.81 |
| Chandelle jaune.....   | DM32 p.81 |
| Chandelle dorée.....   | DM32 p.81 |
| Chandelle noire.....   | DM32 p.81 |

## Inventions gnomes

|                                    |           |
|------------------------------------|-----------|
| Tunnel de secours.....             | DM39 p.87 |
| Paravenin.....                     | DM39 p.87 |
| Chasse-frelon.....                 | DM39 p.87 |
| Balle gratte-gorge.....            | DM39 p.87 |
| Catabrouette.....                  | DM39 p.88 |
| Bottes de lièvre.....              | DM39 p.88 |
| Harnachement pour 'SAMU Volant'.   | DM39 p.88 |
| Ras du cou d'appel silencieux..... | DM39 p.88 |
| Gabarit à cintrer les runes.....   | DM39 p.89 |
| Tabac à fumée.....                 | DM39 p.89 |
| Taille-peigne à musique.....       | DM39 p.89 |
| Marteau à picots.....              | DM39 p.89 |

## Objets à base végétale

|                                  |           |
|----------------------------------|-----------|
| Amulette de vaillance.....       | DM29 p.86 |
| Anneau d'if de Didup.....        | DM29 p.86 |
| Armure de Wong Tsé Khan.....     | DM29 p.86 |
| Bottes d'Exelda.....             | DM29 p.86 |
| Boursivore.....                  | DM29 p.87 |
| Cape de Naz O'Block.....         | DM29 p.87 |
| Ceinture de longévité.....       | DM29 p.87 |
| Champignons du retour.....       | MM01 p.88 |
| Corde cherche sommet.....        | DM29 p.87 |
| Cuillère de brise-faim.....      | DM29 p.87 |
| Éthychope de Carvin Gosier Sec.. | DM29 p.89 |
| Gants de grimpes-falaises.....   | DM29 p.89 |
| Hamac du bienfait sylvestre..... | DM29 p.89 |
| Haricots magiques.....           | DM21 p.78 |
| Nectar d'orchidée morbicanus..   | DM29 p.89 |
| Noix tonnerre.....               | DM29 p.89 |
| Spores de xotinus carmin.....    | DM29 p.89 |

## Organes de dragons

### Tête

|                                  |           |
|----------------------------------|-----------|
| Ambre noire.....                 | DM30 p.78 |
| Circonvolution temporelle.....   | DM30 p.78 |
| Glande nautriale.....            | DM30 p.78 |
| Lipithalium de muqueuse bucale.. | DM30 p.79 |

### Peau et tendons

|                      |           |
|----------------------|-----------|
| Nodule nacré.....    | DM30 p.79 |
| Tendon abductal..... | DM30 p.79 |

### Fluides

|                             |           |
|-----------------------------|-----------|
| Fluide médulo-cortical..... | DM30 p.79 |
| Humeur visipoiside.....     | DM30 p.79 |
| Iromilase.....              | DM30 p.79 |
| Itomilase.....              | DM30 p.79 |

### Viscères

|  |           |
|--|-----------|
| Arborescence vermillon du myocarde     | DM30 p.79 |
| Bulbe excrétoire d'essence primordiale | DM30 p.79 |
| Épatohostile.....                      | DM30 p.79 |
| Glande catalstaze.....                 | DM30 p.81 |
| Poche à musc.....                      | DM30 p.81 |
| Vessie.....                            | DM30 p.81 |
| Nodule oolithique.....                 | DM30 p.81 |

# Monstres & créatures

## Nouveaux monstres

### Alien

|                 |           |
|-----------------|-----------|
| L'œuf .....     | DM03 p.78 |
| La larve .....  | DM03 p.78 |
| La nymphe ..... | DM03 p.78 |
| Le soldat ..... | DM03 p.79 |
| La reine .....  | DM03 p.79 |

### Araignées et insectes géants

|                                      |           |
|--------------------------------------|-----------|
| L'Affamée (araignée) .....           | DM20 p.87 |
| Araignée à dents de sabre .....      | DM20 p.86 |
| Les Filles de Lolth (araignée) ..... | DM20 p.87 |
| La Rétiaire (araignée) .....         | DM20 p.87 |
| Scarabée ancestral .....             | DM39 p.86 |

### Dinosaures<sup>2</sup>

|                             |           |
|-----------------------------|-----------|
| Dilophosaurus .....         | DM14 p.79 |
| Procompsognatus .....       | DM14 p.79 |
| Quetzalcoatlus Skybax ..... | DM14 p.79 |
| Tricératops .....           | DM14 p.81 |
| Tyrannosaurus Rex .....     | DM14 p.82 |
| Utahraptor .....            | DM14 p.83 |
| Ultrasaurus .....           | DM14 p.82 |
| Vélociraptor .....          | DM14 p.83 |

### Dragons

|                         |           |
|-------------------------|-----------|
| Dracoliche .....        | DM08 p.93 |
| Dragon des Sables ..... | DM03 p.94 |
| Dragon-Cobra .....      | DM04 p.92 |
| Dragon Rose .....       | DM11 p.80 |
| Dragon : Vouivre .....  | DM02 p.79 |

### Morts-vivants

|                                     |           |
|-------------------------------------|-----------|
| L'Ankou, le visage de la mort ..... | DM35 p.83 |
| Dracoliche .....                    | DM08 p.93 |
| Cariad Ysbryd (fantôme) .....       | DM33 p.80 |
| Memento Mori (fantôme) .....        | DM33 p.81 |
| Nuée étincelante (fantôme) .....    | DM33 p.82 |
| Liche-Psioniste .....               | DM08 p.87 |
| Vrykolakas (vampire) .....          | DM04 p.78 |

### Autres

|                           |           |
|---------------------------|-----------|
| Croquemitaine .....       | DM38 p.83 |
| Forteresse vivante .....  | DM40 p.79 |
| Golem de neige .....      | DM11 p.81 |
| Monstre sous le lit ..... | DM38 p.84 |
| Profanateur .....         | DM38 p.85 |
| Trou rampant .....        | DM11 p.78 |

### Faune animale de l'île de Tridios

|                                  |           |
|----------------------------------|-----------|
| La raie géante .....             | MM01 p.81 |
| Le requin à dents de sabre ..... | MM01 p.82 |
| Le croconque .....               | MM01 p.82 |
| Le ravembrie .....               | MM01 p.82 |
| La procession .....              | MM01 p.82 |
| Le serpent fouisseur .....       | MM01 p.82 |

## Nouvelles Plantes

|                          |           |
|--------------------------|-----------|
| Le Parasite-Devin .....  | DM29 p.84 |
| L'Orchis Oniris .....    | DM29 p.84 |
| La Fougère Noire .....   | DM29 p.85 |
| Le Nénuphar Miroir ..... | DM29 p.85 |

### Flore de l'île de Tridios

|                               |           |
|-------------------------------|-----------|
| La fougère arborescente ..... | MM01 p.82 |
| La glucosea grimpante .....   | MM01 p.82 |
| La liane dansante .....       | MM01 p.82 |
| Le messenger des bois .....   | MM01 p.82 |

## Nouveaux monstres uniques

|                                |            |
|--------------------------------|------------|
| Mahalmut (dragon bleu) .....   | D2001 p.42 |
| Tazarin le Gris (dragon) ..... | DM28 p.87  |
| Vlad Dracula (vampire) .....   | DM04 p.76  |

## Détail des monstres

### Dragons

|   |            |
|---|------------|
| Chance d'éclosion d'un œuf .....          | DM01 p.83  |
| Écologie du dragon rouge .....            | DM00 p.75  |
| Liste de sorts de dragons .....           | DM00 p.88  |
| Mini-scénarii de dragons .....            | DM00 p.84  |
| Scénar 'Pour la peau de Mahalmut' .....   | D2001 p.33 |
| Rendre les dragons plus redoutables ..... | DM00 p.78  |
| Règles de combats de dragons .....        | DM17 p.76  |
| Dans le dragon, tout est bon .....        | DM30 p.78  |
| Trésors de dragon .....                   | DM42 p.76  |
| Dracolichéfaction .....                   | DM08 p.90  |
| Les Linnorms, dragons vikings .....       | DM24 p.80  |
| La Vouivre .....                          | DM02 p.79  |
| Le Dragon des Sables .....                | DM03 p.94  |
| Le Dragon-Cobra .....                     | DM04 p.92  |
| Le Dragon Rose .....                      | DM11 p.80  |
| Dracoliche .....                          | DM08 p.93  |
| Tazarin le Gris (Birthright) .....        | DM28 p.87  |
| Mahalmut (dragon bleu) .....              | D2001 p.42 |
| Jouer un draconien baaz .....             | DM36 p.76  |
| Jouer un draconien bozak .....            | DM36 p.76  |
| Jouer un draconien kapak .....            | DM36 p.76  |
| Jouer un draconien sivak .....            | DM36 p.76  |
| • Dragons de Krynn .....                  | DM17 p.06  |
| • Écologie de dragons maléfiques .....    | DM12 p.06  |
| • Les chasseurs de dragons .....          | DM12 p.14  |
| • Le Roi-Dragon d'Athas .....             | DM24 p.06  |
| • Interview avec un dragon .....          | DM24 p.12  |
| • L'héritage des dragons .....            | DM36 p.08  |
| • Adoptez un bébé dragon ! .....          | DM01 p.14  |
| • Manuel d'équitation céleste .....       | DM01 p.17  |
| • Les chevaliers-dragons de Pern .....    | DM01 p.08  |
| • Mythologies draconiques .....           | DM42 p.08  |
| • Dragons d'ici et d'ailleurs .....       | DM42 p.14  |
| • Écologie du dragon rouge .....          | DM00 p.08  |
| • Les dracoliches .....                   | DM08 p.48  |
| • La Vouivre .....                        | DM02 p.66  |

- La chasse au dragon .....DM30 p.08
- Dans le dragon tout est bon.....DM30 p.14
- Aaeron, refuge des dragons .....MM06 p.06

### Dinosaures

- Rencontrer des dinosaures .....DM14 p.76
- Les dinosaures dans les Royaumes DM14 p.85
- Procompsognatus.....DM14 p.79
- Dilophosaurus .....DM14 p.79
- Quetzalcoatlus Skybax .....DM14 p.79
- Tricératops.....DM14 p.81
- Tyrannosaurus Rex.....DM14 p.82
- Ultrasaurus .....DM14 p.82
- Vélociraptor.....DM14 p.83
- Utahraptor.....DM14 p.83
- Affronter un dinosaure.....DM14 p.06
- La vie privée des dinosaures ....DM14 p.14

### Illithids

- Les illithids..... DM20 p.06
- La flagellation mentale ..... DM20 p.12

### Insectes géants et Araignées

- Introduire les insectes géants.....DM05 p.80
- Les Araignées géantes .....DM20 p.84
- Araignée : l’Affamée.....DM20 p.87
- Araignée à dents de sabre.....DM20 p.86
- Araignée : la Fille de Lolth .....DM20 p.87
- Araignée : la Rétière .....DM20 p.87
- Scarabée ancestral .....DM39 p.86
- Araignées d’ici et d’ailleurs .....DM20 p.52

### Morts-Vivants

- 50 manifestations spectrales.....DM18 p.76
- Créer un mort-vivant sur Athas.....DM26 p.84
- Le Revenant (profil).....DM33 p.79
- Lichéfaction.....DM08 p.84
- Psilichéfaction.....DM08 p.87
- Dracolichéfaction .....DM08 p.90
- Liche-Psioniste.....DM08 p.87
- Dracoliche .....DM08 p.93
- Fantôme : Cariad Ysbryd .....DM33 p.80
- Fantôme : Memento Mori .....DM33 p.81
- Fantôme : Nuée étincelante .....DM33 p.82
- L’Ankou, le visage de la mort .....DM35 p.83
- Bienvenue au Zoombi .....DM44 p.81
- Les lichés .....DM08 p.42
- Les dracoliches.....DM08 p.48
- Les fantômes .....DM18 p.32
- Le zoo de la non-mort .....DM44 p.20
- Une vie après la non-mort ? .....DM44 p.12

### Orques

- Dieux des orques.....DM05 p.86
- Dieux orques des terres sauvages..MM08 p.81
- La langue orque.....DM05 p.89
- Les orques de la Jungle Noire .....DM22 p.86
- Pièges dans la jungle.....DM22 p.90
- Cinq tribus orques (Mystara).....DM22 p.91
- Dieux orques de la Jungle Noire ..DM22 p.92

- Tunnels sous la Jungle Noire.....DM22 p.92
- Jouer un Orque .....MM08 p.80
- Chaman orque (prêtre) .....MM08 p.80
- Guerrier orque (barbare) .....MM08 p.80
- Pillard orque/Larron (roublard).....MM08 p.80
- Jouer un Semi-Orque.....DM05 p.84
- Chasseur d’Elfe (guerrier semi-orque)DM05 p.84
- Esclavagiste (prêtre semi-orque) .DM05 p.84
- Charognard (voleur semi-orque) .DM05 p.84
- Scénario : la dent de Barhum.....MM08 p.84
- Les orques .....DM05 p.32
- Les religions orques .....DM05 p.41
- Jeux et défis chez les orques .....MM08 p.42
- Les gobelinoïdes .....MM08 p.36
- L’orque, parfait colonisateur .....MM08 p.28
- La fête des bières .....MM02 p.26

### Petit Peuple

- Le Petit Peuple .....DM25 p.82
- La cuisine des fées .....DM36 p.86
- Jouer un Korrigan des landes .....DM35 p.87
- Jouer un Korrigan des bois.....DM35 p.87
- Jouer un Korrigan des marais .....DM35 p.87
- Jouer un Korrigan des mines.....DM35 p.87
- Jouer un Korrigan de la maison ...DM35 p.87
- Jouer un Enfant de la nuit .....DM35 p.87
- Le peuple fée des Highlands.....DM44 p.48
- Les korrigans en Armor .....DM35 p.48

### Plantes

- Le Parasite-Devin.....DM29 p.84
- L’Orchis Oniris.....DM29 p.84
- La Fougère Noire .....DM29 p.85
- Le Nénuphar Miroir.....DM29 p.85
- Tridios : la fougère arborescente..MM01 p.82
- Tridios : la glucosea grimpante.....MM01 p.82
- Tridios : la liane dansante .....MM01 p.82
- Tridios : le messager des bois .....MM01 p.82
- La Mort Verte.....DM29 p.17
- L’herbier d’un naturaliste .....DM29 p.08

### Sorcières et guenaudes

- Sorcières : les 3 guenaudes.....DM32 p.76
- Écologie de la guenaude.....DM202 p.36
- Sorts de sorcières.....DM32 p.79
- Fabrication de chandelle magique DM32 p.81
- Chasseurs de sorcières .....DM32 p.08
- De nombreuses variétés.....DM32 p.14

### Vampires

- Le vampire .....DM04 p.80
- Vlad Dracula .....DM04 p.76
- Vrykolakas .....DM04 p.78

### Divers

- Bouillon de plume de cockatrice ..DM23 p.93
- Bouillon de plume de cockatrice ..DM24 p.98
- Crabe-Pêcheur .....DM21 p.85
- Cube gélatineux .....DM18 p.84
- Doppelgänger.....DM09 p.91

|                                       |           |
|---------------------------------------|-----------|
| Géants d'ici et d'ailleurs .....      | DM27 p.78 |
| Gelée ocre.....                       | DM18 p.88 |
| Golem de neige.....                   | DM11 p.81 |
| Chasser le golem (Ravenloft) .....    | DM23 p.86 |
| Fabriquer un golem .....              | DM23 p.90 |
| Griffon et Basilic .....              | DM10 p.93 |
| Les Illithids : origines.....         | DM20 p.89 |
| Écologie de la Licorne.....           | DM06 p.83 |
| Écologie de la Mimique .....          | DM03 p.92 |
| Écologie de la sangsue géante...DM07  | p.78      |
| Écologie des profondeurs.....         | DM24 p.85 |
| Sahuagin .....                        | DM42 p.79 |
| • Sahuagins, peuple méconnu ....      | DM42 p.30 |
| • Sahuagins, dangereuse vérité...DM42 | p.36      |
| • Nouvelle : Doppelgänger .....       | DM09 p.44 |
| • Les géants.....                     | DM27 p.06 |

- Génies : entretien avec un Sha'ir DM19 p.18
- Les origines du golem.....DM23 p.30
- Histoires de golems ..... DM23 p.36 |- Écologie du Basilic ..... DM10 p.62 |- Écologie du Griffon..... DM10 p.54 |- Écologie du Cube Gélatineux ..DM18 p.62 |- Loups et loups-garous ..... DM16 p.06 |- L'écologie du minotaure ..... DM25 p.53 |- L'écologie de la méduse..... DM34 p.42 |- L'écologie de la harpie..... DM34 p.40 |- La naissance des monstres ..... DM34 p.34 |- Les sirènes..... DM23 p.20 |- L'écologie de la Licorne ..... DM06 p.40 |- Les serpents de mer ..... DM17 p.56 |- Les trolls de divers mondes ..... DM26 p.38 |- La succube ..... MM04 p.12 |

## Donjons & scénarii

### Scénarii

#### Aventures entières

|                                       |            |
|---------------------------------------|------------|
| Le choc des mondes (Astérix) .....    | DM17 p.86  |
| Le mystère de la Fumante .....        | DM37 p.85  |
| L'Île de la Mort Lente .....          | MM01 p.76  |
| • Journal de Melkior Vubass.....      | MM01 p.22  |
| • Une nuit sans fin.....              | MM02 p.76  |
| Le secret de l'acier (Conan) .....    | MM03 p.76  |
| Qui ose défier la mort ? .....        | MM05 p.84  |
| Les Grands Blasons (tir à l'arc)..... | MM07 p.75  |
| La dent de Barhum (orque).....        | MM08 p.84  |
| Pour la peau de Mahalmut .....        | D2001 p.33 |
| Pour venger Murik.....                | D2001 p.47 |

#### Mini-aventures

|                              |           |
|------------------------------|-----------|
| D'alchimiste .....           | DM02 p.78 |
| D'Aliens.....                | DM03 p.79 |
| D'anti-paladins.....         | DM01 p.91 |
| De carafe d'eau Infinie..... | DM02 p.92 |
| De cube gélatineux.....      | DM18 p.84 |
| De doppelgänger.....         | DM09 p.91 |
| De dragons .....             | DM00 p.84 |
| De géants.....               | DM27 p.74 |
| De licornes .....            | DM06 p.85 |
| Tests de Lolth (drows).....  | DM06 p.78 |
| De malédictions .....        | DM13 p.83 |
| Du petit peuple .....        | DM25 p.84 |
| De psionistes .....          | DM30 p.92 |
| De résurrection .....        | DM26 p.91 |
| De souhaits.....             | DM19 p.89 |
| De vampires.....             | DM04 p.81 |

#### Aventures à développer

|                             |           |
|-----------------------------|-----------|
| Aventures à Shandaular..... | DM32 p.87 |
| Aventures avec l'Ankou..... | DM35 p.84 |
| Aventures au Walhalla ..... | DM45 p.77 |

### Sites et plans

#### Villes et villages

|   |            |
|---|------------|
| La ville de Port-aux-crânes (RO)....    | DM14 p.90  |
| La ville de Château-Suif (RO) .....     | DM31 p.79  |
| La Cité-Siffante .....                  | D2004 p.20 |
| Mithril, la cité du golem .....         | D2005 p.48 |
| Le quartier fantôme de Val Faust. D2005 | p.24       |
| Camelot, cité d'Arthur .....            | DM30 p.82  |
| La Ville de Saint-Jean d'Acre.....      | DM33 p.91  |
| • La bibliothèque de Château-SuifDM31   | p.08       |
| • Cités fantastiques.....               | DM22 p.22  |
| • Découverte d'une ville .....          | DM39 p.30  |
| • La vie dans une cité médiévale. DM39  | p.36       |
| • Plan du village de Panbrae.....       | DM45 p.20  |
| • Aaeron, refuge des dragons .....      | MM06 p.06  |

#### Bâtiments divers

|                                   |           |
|-----------------------------------|-----------|
| Plans de châteaux.....            | DM10 p.78 |
| Le Cordier.....                   | DM39 p.76 |
| L'Apothicaire .....               | DM39 p.78 |
| Le Cabaret.....                   | DM39 p.79 |
| Forteresses de démons.....        | DM40 p.76 |
| La pyramide de Menkaouor.....     | DM41 p.86 |
| Bienvenue au Zoombi .....         | DM44 p.81 |
| La Nécropole des héros .....      | DM45 p.76 |
| Le temple et l'arène d'Agrik..... | MM01 p.92 |
| La tombe de Béoric .....          | MM03 p.80 |
| Les forges naines .....           | DM43 p.76 |
| Le Bazar du Bizarre .....         | DM16 p.86 |
| • La vie de château .....         | DM10 p.28 |
| • La guerre de siège.....         | DM10 p.38 |

#### Bibliothèques

|   |           |
|---|-----------|
| La Mégathèque de Sporin.....              | DM31 p.76 |
| La bibliothèque à paliers de Varalek DM31 | p.77      |
| La bibliothèque de Zonkarda.....          | DM31 p.77 |
| La bibliothèque de Karter .....           | DM31 p.78 |
| Monastère de l'Edelvez Rouge ....         | DM31 p.79 |
| La bibliothèque à balance.....            | DM31 p.79 |

- La bibliothèque de Château-Suif DM31 p.08
- Cambrioler une bibliothèque .... DM31 p.12

### Guides

- Le Grain de Magie ..... MM06 p.76
- L'antre des Loups Gris (voleurs) .... DM34 p.76
- L'Arcanium, guilde de magie ..... DM11 p.92
- Rejoignez l'Arcanium ..... DM11 p.6
- La guilde des Vrais-Semblants... DM37 p.08

### Ruines anciennes

- Myth Drannor (RO) : Conseils ..... DM12 p.77
- Les ruines de SombreForge ..... DM32 p.82
- Les tombeaux nains ..... DM32 p.88
- La quête de SombreForge ..... DM32 p.46
- Cités perdues d'ici et d'ailleurs. DM32 p.52
- Analyse d'un donjon *Fantasy* .... DM38 p.10
- Terredonjon™ ..... DM38 p.14
- Survivre à Myth Drannor ..... DM12 p.77

### Terres sauvages

- L'île de Tridios ..... MM01 p.78
- L'île des Adorateurs du Cube ..... DM18 p.85
- La Jungle Noire (Mystara) ..... DM22 p.87

### Navires

- À bord du *Saint-Dérèse* ..... MM02 p.78
- À bord du *Draco Venturus* ..... DM15 p.83

## Portes et pièges

### Portes magiques et/ou piégées

- Portes gênantes ..... DM07 p.80
- Portes malveillantes ..... DM07 p.80
- Portes vraiment méchantes ..... DM07 p.80
- Les gardiens ..... DM07 p.82
- La porte ensableuse ..... DM07 p.83
- La porte des merveilles de Nimrod DM07 p.83
- Portes dimensionnelles piégées ... DM07 p.86
- P.M.A.A. (et variante) ..... DM11 p.80
- Porte abolie ..... DM11 p.80
- La Porte des Merveilles ..... DM07 p.15
- Les portes piégées ..... DM07 p.08

### Pièges divers

- Pièges à un temps ..... DM13 P.89
- Pièges à deux temps ..... DM13 p.90
- Jungle : Fosse à bambous ..... DM22 p.90
- Jungle : Piques de bambous ..... DM22 p.90
- Jungle : Boule de glaise ..... DM22 p.90
- Piège nain : Bloc à bascule ..... DM32 p.90
- Piège nain : Sol relevable ..... DM32 p.90
- Piège nain : Porte écrasante ..... DM32 p.90
- Piège nain : Trésors d'émeraude . DM32 p.90
- Pièges à téléportation ..... DM40 p.76

### Portails magiques

- La tour abolie ..... DM07 p.86
- Perturbations dimensionnelles ..... DM07 p.91
- 10 Seuils fantômes ..... DM18 p.82
- Les portes dimensionnelles ..... DM07 p.16

## Embûches et évènements

### Évènements

- Rencontres de tavernes ..... D2004 p.46
- Chats noirs et malchance ..... DM17 p.92
- Quand un PJ revient de la mort ... DM33 p.76
- Engager un assassin contre les PJs DM31 p.84

### Portes

- Portes piégées ..... DM07 p.80
- Portes dimensionnelles ..... DM07 p.86
- Énigmes ..... DM07 p.92
- Quelques énigmes ..... DM07 p.60

### Malédiction

- Malédiction ..... DM13 p.80
- 20 malédictions ..... DM18 p.79
- Les malédictions ..... DM13 p.32

### Donjons

- 50 manifestations spectrales ..... DM18 p.76
- Architecture et Aventure ..... DM25 p.92
- Personnalisez vos donjons ! ..... DM38 p.76
- Quand les ruines ont une histoire . MM05 p.76
- Petit traité du labyrinthe ..... DM42 p.87
- Exemples de labyrinthes ..... DM42 p.52
- Complexité de labyrinthes ..... DM42 p.48
- Les voyages souterrains ..... DM24 p.38
- Les cueilleurs de ruines ..... MM05 p.12

### Trésors

- Génies et souhaits ..... DM19 p.84
- Épées magiques et conscientes .. DM32 p.91
- Trésors oubliés ..... DM25 p.20
- Les cartes aux trésors ..... DM25 p.26

### Divers

- Monter une créature volante ..... DM01 p.84
- Règles de combats de dragons .. DM17 p.76
- Que faire durant un siège ? ..... DM21 p.80
- Apologie de la fuite ..... DM23 p.82
- Arcs et archers ..... MM07 p.06
- La secte des assassins ..... DM31 p.36
- Divers assassinats ..... DM31 p.30
- Explorateurs et mécènes ..... MM01 p.32
- Héroïnes : le pouvoir de l'amour DM26 p.26
- Héroïnes en tous genres ..... DM26 p.18
- Manuel d'équitation céleste ..... DM01 p.17
- Les océans d'ici et d'ailleurs ..... DM23 p.06
- Navires disparus en mer ..... MM08 p.47
- La mer donne, la mer reprend ... MM02 p.06
- Les jeux de l'arène ..... MM01 p.40



# Culture générale

## Langues

|                          |           |
|--------------------------|-----------|
| La langue naine .....    | DM11 p.88 |
| La langue orque .....    | DM05 p.89 |
| La langue sahuagin ..... | DM42 p.83 |

## Chevalerie

|                                     |           |
|-------------------------------------|-----------|
| Chevalier et paladin .....          | DM09 p.74 |
| L'honneur du chevalier .....        | DM09 p.79 |
| Le code du paladin .....            | DM09 p.82 |
| L'Anti-Paladin (combattant) .....   | DM01 p.86 |
| Mini-scénarii d'anti-paladins ..... | DM01 p.91 |
| • Le code de l'honneur .....        | DM09 p.06 |
| • Du chevalier au paladin .....     | DM09 p.16 |

## Commerce

|                                   |           |
|-----------------------------------|-----------|
| • Les voyages de Vasco .....      | DM28 p.41 |
| • Caravanes dans l'Anauroch ..... | DM28 p.34 |

## Cuisine

|  |            |
|--|------------|
| Bouillon de plume de cockatrice (I) .....  | DM23 p.93  |
| Bouillon de plume de cockatrice (II) ..... | DM24 p.98  |
| Ragoût de muscade de dragonne .....        | DM30 p.81  |
| La cuisine des fées .....                  | DM36 p.86  |
| Menus d'auberge (I) .....                  | D2001 p.25 |
| Menus d'auberge (II) .....                 | D2003 p.48 |
| • Tel peuple, telle cuisine .....          | DM36 p.52  |
| • Un festin au Moyen-Âge .....             | DM36 p.46  |
| • La fête des bières .....                 | MM02 p.26  |

## Piraterie

|                                    |           |
|------------------------------------|-----------|
| • L'Archipel des Nélanthères ..... | DM37 p.38 |
| • Comment devenir capitaine .....  | DM37 p.50 |
| • Mentalité pirate .....           | DM37 p.44 |

## La Mort

|   |           |
|---|-----------|
| 50 manifestations spectrales .....          | DM18 p.76 |
| Créer un mort-vivant sur Athas .....        | DM26 p.84 |
| Conséquences de la résurrection .....       | DM26 p.86 |
| Quand un PJ revient de la mort .....        | DM33 p.76 |
| Lorsque meurt un gnome .....                | DM39 p.84 |
| Le Revenant (profil) .....                  | DM33 p.79 |
| Lichéfaction .....                          | DM08 p.84 |
| Psillichéfaction .....                      | DM08 p.87 |
| Dracolichéfaction .....                     | DM08 p.90 |
| Liche-Psioniste .....                       | DM08 p.87 |
| Dracoliche .....                            | DM08 p.93 |
| Fantôme : Cariad Ysbryd .....               | DM33 p.80 |
| Fantôme : Memento Mori .....                | DM33 p.81 |
| Fantôme : Nuée étincelante .....            | DM33 p.82 |
| L'Ankou, le visage de la mort .....         | DM35 p.83 |
| Bienvenue au Zoombi .....                   | DM44 p.81 |
| • L'Ankou, la mort en Arnor .....           | DM35 p.54 |
| • Lettre à un spécialiste de fantômes ..... | DM33 p.52 |
| • L'au-delà selon les croyances .....       | MM05 p.41 |
| • Échapper à la mort .....                  | MM05 p.34 |
| • Regard philosophique .....                | MM05 p.50 |
| • Le voyage des âmes .....                  | MM05 p.46 |
| • Le zoo de la non-mort .....               | DM44 p.20 |
| • Une vie après la non-mort ? .....         | DM44 p.12 |
| • La nécromancie .....                      | DM26 p.06 |
| • Les nécromanciens d'Athas .....           | DM26 p.12 |
| • La mort chez les Vikings .....            | DM10 p.14 |

# Univers de jeu

## **Gammes de jeux**

|                                |           |
|--------------------------------|-----------|
| Surviv de 8 univers AD&D ..... | DM04 p.28 |
| Mystara .....                  | DM17 p.80 |
| Lancedragon .....              | DM12 p.84 |
| Les Royaumes Oubliés .....     | DM04 p.84 |
| Al-Qadim .....                 | DM18 p.24 |
| Dark Sun .....                 | DM06 p.78 |
| Ravenloft .....                | DM13 p.78 |
| Planescape .....               | DM21 p.38 |
| Spelljammer .....              | DM15 p.10 |

## **Mondes**

### Les Royaumes Oubliés

|  |           |
|--|-----------|
| La gamme Royaumes Oubliés .....        | DM04 p.84 |
| Myth Drannor : Conseils .....          | DM12 p.77 |
| La ville de Port-aux-crânes .....      | DM14 p.90 |
| La ville de Château-Suif .....         | DM31 p.79 |
| Les ruines de SombreForge .....        | DM32 p.82 |
| Les tombeaux nains .....               | DM32 p.88 |
| Elminster .....                        | DM04 p.86 |
| Les dinosaures dans les Royaumes ..... | DM14 p.85 |
| Ubtao, dieu des dinosaures .....       | DM14 p.85 |

|  |           |
|--|-----------|
| Les harpes de Myth Drannor .....         | DM27 p.84 |
| La harpe d'Azler .....                   | DM27 p.84 |
| La harpe de Methild .....                | DM27 p.85 |
| La harpe d'Esheen .....                  | DM27 p.85 |
| La harpe de Colombe .....                | DM27 p.85 |
| La harpe de Zunzalur .....               | DM27 p.85 |
| • Les Royaumes Oubliés .....             | DM04 p.34 |
| • Les Ménestrels de Faërun .....         | DM27 p.50 |
| • La bibliothèque de Château-Suif .....  | DM31 p.08 |
| • La quête de SombreForge .....          | DM32 p.46 |
| • Menzoberranzan, cité drow .....        | DM19 p.50 |
| • La guilde des Vrais-Semblants .....    | DM37 p.08 |
| • Caravanes dans l'Anauroch .....        | DM28 p.34 |
| • Survivre à Myth Drannor .....          | DM12 p.77 |
| • L'Archipel des Nélanthères .....       | DM37 p.38 |
| • Rapport du temple de Gond .....        | DM29 p.35 |
| • Elminster de Valombre .....            | DM04 p.42 |
| • Bienvenue à Eauprofonde .....          | DM14 p.42 |
| • Les ténèbres de Montprofond .....      | DM14 p.54 |
| • Nouvelle : Le Fouet du Roi .....       | DM23 p.67 |
| • Nouvelle : La première encoche .....   | DM11 p.64 |
| • La lune se lève sur Myth Drannor ..... | DM12 p.68 |



### Al-Qadim

- La gamme Al-Qadim .....DM18 p.24
- Le monde d'Al-Qadim .....DM18 p.06
- La confrérie des assassins.....DM18 p.18
- Génies : entretien avec un Sha'ir DM19 p.18

### Kara-Tur

- Dragon-Cobra.....DM04 p.92

### Lancedragon

- La gamme Lancedragon .....DM12 p.84
- Jouer un gnome de Krynn .....DM12 p.88
- Jouer un Kender .....DM15 p.90
- Jouer un draconien baaz .....DM36 p.76
- Jouer un draconien bozak.....DM36 p.76
- Jouer un draconien kapak .....DM36 p.76
- Jouer un draconien sivak.....DM36 p.76
- Dragons de Krynn.....DM17 p.06
- Le continent de Taladas .....DM12 p.36
- La Drakoméga sur Krynn .....DM12 p.40
- Brève histoire de Krynn .....DM12 p.28

### Mystara

- Les orques de la Jungle Noire .....DM22 p.86
- Pièges dans la jungle .....DM22 p.90
- Cinq tribus orques .....DM22 p.91
- Dieux orques de la Jungle Noire ..DM22 p.92
- Tunnels sous la Jungle Noire.....DM22 p.92
- Le monde de Mystara.....DM17 p.18

### Lankhmar

- La gamme Lankhmar .....DM16 p.89
- Le Bazar du Bizarre.....DM16 p.86
- Le monde de Newhon .....DM16 p.32
- Le *Draco Venturus* sur Nehwon.DM16 p.44

### Birthright

- Tazarin le Gris .....DM28 p.87
- Sorts de Birthright.....DM28 p.88
- Le dragon de Cérilia.....DM28 p.46
- Chroniques d'une Baronnie.....DM28 p.52

### Monde réel

- L'Hyborée.....MM03 p.87
- Carte du monde de Conan .....MM03 p.56
- Scénario : Le secret de l'acier.....MM03 p.76
- La tombe de Béoric .....MM03 p.80
- Entretien avec Conan.....MM03 p.57
- Carte du monde de Conan.....MM03 p.56
- Chroniques de l'Âge Hyborien..MM03 p.50
- Le procès de Conan .....MM03 p.44
- Bibliographie de Conan.....MM03 p.60
- Les dieux égyptiens .....DM41 p.46
- Les pyramides.....DM41 p.52
- Le choc des mondes (scénario) ..DM17 p.86
- Astérix .....DM17 p.91
- Obélix .....DM17 p.91
- Vue générale de la Gaule.....DM17 p.38
- À quoi sert un menhir ? .....DM17 p.44
- Jouer chez les Vikings .....DM10 p.85

- Interpréter un Viking.....DM10 p.90
- Harald l'impitoyable .....DM10 p.91
- Berserker : le guerrier scandinave DM14 p.32
- Camelot, cité d'Arthur .....DM30 p.82
- Personnages arthuriens .....DM43 p.88
- Chute des anciens croyancesDM30 p.39
- Légendes de la Table Ronde ....DM30 p.32
- Retrouver le Graal.....DM43 p.54
- La quête des chevaliers.....DM43 p.50
- La forêt de Brocéliande .....MM05 p.06
- Vestiges celtiques .....MM08 p.12
- La Ville de Saint-Jean d'Acre .....DM33 p.91
- Un pèlerin en terre sainte .....DM33 p.40
- Le siège de Saint-Jean d'Acre..DM33 p.35
- Habitants d'Écosse .....DM44 p.84
- Les Highlands .....DM44 p.87
- Cœur d'Écosse.....DM44 p.36
- Le peuple fée des Highlands.....DM44 p.48
- L'Ankou, la mort en Armor .....DM35 p.54
- Les korrigans en Armor .....DM35 p.48
- Vlad Dracula .....DM04 p.76
- Les voyages de Vasco .....DM28 p.41
- Nouvelle : Thor va à la pêche...DM08 p.61
- L'histoire de Cartouche .....DM20 p.42

### Dark Sun

- Dark Sun vu par Al-Qadim .....DM19 p.90
- Créer un mort-vivant sur Athas.....DM26 p.84
- Le Ruktoï.....DM19 p.93
- Le Cancreblatte.....DM19 p.93
- Le monde de Dark Sun.....DM08 p.06
- Les elfes d'Athas .....DM21 p.14
- Les nécromanciens d'Athas.....DM26 p.12
- Le Roi-Dragon d'Athas .....DM24 p.06

### Ravenloft

- La gamme Ravenloft .....DM13 p.78
- Chasser le golem .....DM23 p.86
- Le monde de Ravenloft .....DM13 p.16
- La vraie nature de Ravenloft.....DM13 p.16

### Spelljammer

- À bord du *Draco Venturus*.....DM15 p.83
- Le *Draco Venturus* sur Nehwon.DM16 p.44
- AD&D dans l'espace.....DM15 p.06
- Tel peuple, tel vaisseau.....DM15 p.16
- Nouvelle : La voix de la folie.....DM20 p.67

### Planescape

- Forteresses de démons.....DM40 p.76
- Pièges à téléportation .....DM40 p.76
- Protection contre la téléportation (6)* DM40 p.79
- Forteresse vivante .....DM40 p.79
- Voyage vers les plans inférieurs DM40 p.22
- Le *Codex Demonicus*.....DM40 p.08
- Étude sur les démons.....DM40 p.14
- Sigil, la ville entre les mondes ....DM21 p.36
- Les secrets du Multivers .....DM21 p.42

# Nouvelles & Figurines

## Rubriques Figurines

|                                       |           |
|---------------------------------------|-----------|
| Introduction .....                    | DM00 p.46 |
| Les bases .....                       | DM01 p.48 |
| Elfe & hobbit .....                   | DM02 p.59 |
| Peinture à l'huile sur top-models ..  | DM03 p.59 |
| Armures et dentelles .....            | DM04 p.53 |
| Peindre des Space Marines .....       | DM05 p.61 |
| Peindre des chevaux .....             | DM06 p.59 |
| Peindre fourrure et plumage .....     | DM07 p.55 |
| Peindre des morts-vivants .....       | DM08 p.58 |
| Bilbo, Gandalf & Thorin .....         | DM09 p.51 |
| Peindre des élémentaires .....        | DM10 p.49 |
| Peindre des dragons .....             | DM11 p.55 |
| Modifier une figurine de dragon ..    | DM12 p.59 |
| Peindre des bâtiments futuristes...   | DM13 p.55 |
| Peindre des dinosaures .....          | DM14 p.59 |
| Une succube phosphorescente...        | DM15 p.59 |
| Peindre des loups-garous .....        | DM16 p.61 |
| Astérix, Obélix, Panoramix .....      | DM17 p.51 |
| Mettre en scène ses figurines .....   | DM18 p.57 |
| Intérieur d'un vaisseau spatial ..... | DM19 p.57 |
| Une araignée et sa caverne .....      | DM20 p.59 |
| Gandalf contre le Balrog .....        | DM21 p.57 |
| Réaliser un camp de toile orque ..    | DM22 p.59 |
| Peindre Cthulhu .....                 | DM23 p.55 |
| Créer un diorama de dragons .....     | DM24 p.59 |
| Créer une banlieue .....              | DM25 p.61 |
| Un bout de forêt marécageuse ...      | DM26 p.59 |
| Fabriquer une maison .....            | DM27 p.59 |
| La salle du trône du Roi Théoden      | DM28 p.57 |
| Fabriquez vos figurines .....         | DM29 p.57 |
| Bâtissez votre propre château .....   | DM30 p.57 |
| Créer un temple abandonné .....       | DM31 p.57 |
| Une figurine de grande taille .....   | DM32 p.57 |
| Construire un bâtiment du désert      | DM33 p.45 |
| Figurines et véhicules .....          | DM34 p.58 |
| Paysage avec un menhir .....          | DM35 p.59 |
| Créer un marécage .....               | DM36 p.61 |
| Paysage, techniques de pointe ...     | DM37 p.60 |
| Une base avancée sur Mars .....       | DM38 p.61 |
| Construction d'un bâtiment .....      | DM39 p.61 |
| Un vaisseau spatial de A à Z .....    | DM40 p.60 |
| Mettre en scène Horus et Anubis       | DM41 p.59 |
| Bienvenue à Orcland (I) .....         | DM42 p.58 |
| Bienvenue à Orcland (II) .....        | DM43 p.60 |
| Bienvenue à Orcland (III) .....       | DM44 p.59 |
| Bienvenue à Orcland (IV) .....        | DM45 p.57 |
| Fabriquer un dragon de A à Z .....    | MM01 p.61 |

## Nouvelles et extraits de romans

|  |           |
|--|-----------|
| Doppelgänger .....   | DM09 p.44 |
| Au bout d'une corde .....                                    | DM19 p.67 |
| Le Fouet du Roi .....  | DM23 p.67 |
| Thor va à la pêche .....                                     | DM08 p.61 |
| Le voleur aux yeux bleus .....                               | DM06 p.68 |
| Le <i>Codex des Plans Infini</i> .....                       | DM24 p.67 |
| La première encoche .....                                    | DM11 p.64 |
| Le Pêcheur des Cavernes .....                                | DM22 p.67 |
| Le chant de l'os .....                                       | DM13 p.66 |
| Les Monstres .....   | DM01 p.68 |
| Le Sphinx télépathe .....                                    | DM21 p.68 |
| Le dragon mal tempéré .....                                  | DM16 p.67 |
| La voix de la folie .....                                    | DM20 p.67 |
| Sang de Dragon .....   | DM02 p.75 |
| Le barbier, le voleur et le forgeron                         | DM17 p.67 |
| Comment Nemra ajoura<br>une ligne au livre des voleurs ..... | DM14 p.67 |
| Celle qui attend .....                                       | DM09 p.56 |
| La lune se lève sur Myth Drannor                             | DM12 p.68 |
| Méfiez-vous des manticores .....                             | DM25 p.67 |
| Réunion de famille .....                                     | DM26 p.67 |
| Le nid du griffon .....                                      | DM10 p.67 |
| La Ballade de Droone .....                                   | DM03 p.64 |
| Les héros de trouperdu .....                                 | DM15 p.67 |
| L'écologie de la sangsue géante                              | DM07 p.74 |
| Aux frontières du crépuscule .....                           | DM06 p.34 |

