

Dungeons & Dragons

Nom _____

Classe : _____ Niveau : _____

Alignement : _____ Age : _____

Profil : _____ Classe sociale : _____ Race : _____ Dieu : _____

Taille : _____ Poids : _____ Sexe : _____ Origine : _____

Peau : _____ Yeux : _____ Cheveux : _____ Vision : _____

Description : _____

FOR

Ajust. toucher _____

Ajust. dégats _____

Poids permis _____

Poids max. _____

Défoncer portes _____

Barreaux & herses _____

INT

Langues connues _____

Apprentissage sort _____

Max. sort/niv. _____

Niv. sort _____

TALENTS DE VOLEUR

CA sans armure _____

Vol à la tire _____

Crochetage _____

Détecter piège _____

Mouvements silencieux _____

Se cacher dans l'ombre _____

Acuité auditive _____

Grimper _____

Lecture des langues _____

OBJETS MAGIQUES

DEX

Ajust. initiative _____

Ajust. projectiles _____

Ajust. défensif _____

SAG

Ajust. magie _____

Échec d'un sort _____

Bonus de sort _____

CAPACITÉS ET BONUS DE CLASSE

CHA

Suivant(s) _____

Ajust. loyauté _____

Ajust. réaction _____

CON


Ajust. PV _____

Survie résurrection _____

Choc métabolique _____

Nbr. de résurrection _____

PROTECTIONS	DESCRIPTION	CA bonus face/dos	CA face/dos
Armure	_____	_____	_____
Bonus de dextérité	_____	_____	_____
Heaume	_____	_____	_____
Anneau	_____	_____	_____
Cape	_____	_____	_____
Bouclier	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____



TACO

	JETS DE SAUVEGARDE	
	Jets	Modificateur(s)
Paralyse, poisons, mort magique	_____	_____
Bâtons, batonnets, baguettes	_____	_____
Pétrification, Métamorphose	_____	_____
Souffle	_____	_____
Magie	_____	_____

DÉPLACEMENT

EXPÉRIENCE

Armes	Initiative <small>Base/Modif/Définitive</small>	Toucher <small>Modif/TACO</small>	AT/Rd	Dégât(s) <small>PM/G</small>	Bonus dégât(s)	Portée <small>C/M/L</small>
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

POINTS DE VIE		Ankylose /Inapte :	Bonus constitution :	Autres bonus :	Dés de vie :	
100	95	90	85	80	75	70
60	55	50	45	40	35	30
25	20	15	10	5	0	-5
						-9
						Mort

