

100 BLAGUES DE FÉES

Lancez 1d100

- 1 Le personnage n'a plus d'ombre.
- 2 Le personnage a oublié son propre nom. Personne ne se souviendra de lui, même les amis proches et la famille.
- 3 Chaque fois que vous dormez, vous ne rêvez que de vous-même restant couché mais éveillé et vous vous réveillez moins reposé qu'auparavant.
- 4 Vous ne pouvez plus distinguer la gauche et la droite.
- 5 Chaque jour, vos yeux changent de couleur.
- 6 Vous devenez obsédé par les chatons.
- 7 À partir de maintenant, chaque animal que vous voyez, vous le voyez comme un monstre maléfique.
- 8 Vous ne pouvez plus percevoir la couleur (1d6 : 1 = rouge; 2 = orange; 3 = jaune; 4 = vert; 5 = bleu; 6 = violet).
- 9 Chaque fois que vous touchez quelque chose qui est de la couleur (1d6), il change automatiquement en couleur (relancez 1d6). 1d6 : 1 = rouge; 2 = orange; 3 = jaune; 4 = vert; 5 = bleu; 6 = violet.
- 10 Votre sang est perçu comme (1d6) par tout le monde sauf vous. 1d6 : 1 = rouge; 2 = orange; 3 = jaune; 4 = vert; 5 = bleu; 6 = violet.
- 11 Vous êtes physiquement incapable de regarder qui que ce soit directement dans les yeux.
- 12 La prochaine fois que vous verrez une grenouille, elle proclamera bruyamment que si vous l'embrassez, elle deviendra un prince. Que ce soit le cas ou non est décidé par le MJ.
- 13 L'eau est toujours très froide pour vous.
- 14 Votre respiration est toujours forte et désagréable.
- 15 Vous pouvez parler aux arbres. Ils ne parlent que de sujets ennuyeux tels que la politique et la météo, mais n'écouteront rien de ce que vous avez à dire.
- 16 Regarder un cadavre de plus d'un an vous fait vomir instantanément.
- 17 Toucher des gants donne l'impression que vos mains sont piquées par des abeilles.
- 18 Toucher une corde vous brûle instantanément.
- 19 Chaque fois que vous voyez de l'eau bénite, vous ressentez une grande envie de boire toute la bouteille.
- 20 Chaque fois que vous voyez un ours, vous le percevez comme un être humain de 60 ans portant un costume d'ours.
- 21 Quand il pleut, vous percevez chaque gouttelette comme un visage humain.
- 22 Pour vous, même la plus petite explosion ressemble à une explosion nucléaire.
- 23 Les ogres vous semblent incroyablement beaux et les nymphes semblent hideuses.

- 24 Tout ce que vous mangez a le goût du poulet.
- 25 Soudainement, seuls les trolls vous trouvent attirant. Vu par un troll, vous serez agressivement recherché pour une relation à long terme.
- 26 Vous pouvez entendre avec une précision surnaturelle, mais pour ce faire, vous devez porter le chapeau le plus ridicule que quiconque ait jamais vu. En fait, le chapeau provoque un rire immédiat à quiconque le voit porté.
- 27 Vous avez maintenant la possibilité de voler sur de courtes distances, mais seulement si vos yeux sont fermés.
- 28 Vous ne pouvez plus utiliser vos yeux et vos oreilles en même temps. L'un doit être couvert pour pouvoir utiliser l'autre. Essayer d'utiliser à la fois les yeux et les oreilles entraînera des hallucinations audio ou visuelles.
- 29 La position assise vous cause une douleur physique - vous ne pouvez que vous lever ou vous coucher.
- 30 Vos éternuements produisent de la poussière scintillante.
- 31 Pour vous, les gobelins ressemblent maintenant à de belles femmes.
- 32 Vous devez vous donner un discours d'encouragement tous les matins.
- 33 Votre objet magique le plus utilisé qui nécessite une composante verbale est remplacé par un surnom embarrassant.
- 34 Toutes les pièces ressemblent à de l'or pour vous.
- 35 Une langue que vous connaissez est remplacée par des cris, mais vous pensez que c'est normal.
- 36 Vous ne croyez plus avoir besoin d'un petit feu.
- 37 La voix de la dernière personne que vous avez tuée vous dit des choses sur sa vie que personne ne veut savoir.
- 38 Les mialements de chats ressemblent maintenant à des cris de guerre orques.
- 39 Les ongles racontent des histoires courtes sur ce que vous avez fait; en les coupant/ en les mordant vous fait oublier ce qui s'est passé, mais manger l'ongle vous rend le souvenir.
- 40 Une puce qui parle vit maintenant dans votre nez.
- 41 Le citris a maintenant le goût du sang.
- 42 Vos cheveux sont kleptomanes.
- 43 Votre peau devient rose vif à la lumière directe du soleil.
- 44 Vos yeux ressemblent aux yeux de la personne à qui vous parlez.
- 45 Votre sang est maintenant blanc d'albâtre.
- 46 Le son d'une cloche a transformé vos langues connues en hennissements de chevaux.
- 47 À la pleine lune, vous pensez et agissez comme si vous étiez transformé en lycanthrope, mais en fait, vous ne l'êtes pas.
- 48 Vous pensez que vous êtes le plus grand barde du monde.
- 49 A minuit, vous récitez d'étranges vers de comédies musicales que vous n'avez jamais entendues.
- 50 Vous ne pouvez pas vous endormir ailleurs que dehors, la nuit, dans un endroit où les étoiles sont visibles.

100 BLAGUES DE FÉES

Lancez 1d100

- 51 Vous êtes maudit d'un malheur légèrement aggravant. Une fois par jour, hors combat, au hasard, vous effectuez un test de compétence avec désavantage.
- 52 Vous ne pouvez plus concevoir «onze».
- 53 Vous perdez 1d4 lettres de votre nom.
- 54 Vous perdez 1d6 pouces de hauteur.
- 55 Vous devez une livre de chair - vous pouvez choisir la livre si vous la retirez vous-même.
- 56 Vous ne pouvez lire le mot écrit qu'à l'envers - généralement de droite à gauche.
- 57 Vous ne pouvez utiliser aucun mot commençant par la lettre «t».
- 58 Vous vieillissez à l'envers (mais cela ne prolongera pas votre vie).
- 59 Vous gagnez en sensibilité extrême au clair de lune.
- 60 Votre animal d'enfance vous semble toujours être dans la pièce, mais personne d'autre ne peut le voir.
- 61 Un de vos amis n'est jamais né, bien que vous en gardiez des souvenirs.
- 62 Vous ne pouvez plus créer de nouveaux souvenirs.
- 63 Votre image de vous-même sera toujours celle que vous avez actuellement - peu importe ce que vous portez, vous vous verrez toujours porter les mêmes vêtements.
- 64 Toute eau a un goût huileux.
- 65 Vous sentez toujours fortement les fleurs - c'est un peu entêtant.
- 66 Le concept de la mort est insupportablement triste, de sorte que vous fondez en larmes chaque fois qu'il se présente.
- 67 Tous les elfes vous ressemblent.
- 68 Vous perdez votre souvenir le plus précieux.
- 69 Vous perdez tous les souvenirs d'un être cher. Cet être cher peut être du passé du personnage ou d'un futur proche. Difficile à reconnaître, à moins que ce personnage ne soit en désaccord avec plusieurs personnes dans le groupe.
- 70 Vous répandez la richesse partout où vous allez, mais ne garderez jamais cette richesse vous-même.
- 71 Votre premier-né se taillera une grande destinée mais vous sera enlevé au moment de sa naissance, soit par l'arrivée et le rapt d'une Fée, soit par l'arrivée de son corps mortel sous forme de mort-né et son âme naissant dans le Royaume des Fées.
- 72 Vous dirigerez un grand Royaume pendant 10 ans, mais il tombera alors en ruine suite à vos efforts.
- 73 Vous gagnez la beauté des dieux tant que vous vous regardez dans un miroir chaque jour, sinon votre beauté se corrompra en horreur nécrotique.

- 74 Vous concevrez une famille complète mais perdrez l'une d'entre elles le jour de son 11ème anniversaire au profit des Fées.
- 75 Les enfants et les animaux connaîtront toujours leur emplacement.
- 76 Le personnage est incapable de voir la couleur bleue ou verte car elle se fond parfaitement dans l'arrière-plan.
- 77 Chaque fois que le personnage jure, sa servitude à la fin de sa vie se prolonge d'un an.
- 78 Il y aura une surprise à leur retour à la maison. Ce qu'ils trouveront appartiendra aux fées dans 5 ans.
- 79 Les deux yeux du personnage sont maintenant entièrement de la couleur de leur iris.
- 80 Le personnage glisse maintenant involontairement des mots sylvaniens dans son discours quotidien et ne peut en être conscient.
- 81 Les ronces et les feuilles seront désormais un peu mêlées aux cheveux et aux poils du personnage.
- 82 Vous ne pouvez plus sortir à moins d'une pluie battante.
- 83 Désormais, lorsque vous dormez, vous ne vous réveillerez plus sans que quelqu'un effectue la même cérémonie. Pendant votre sommeil, vous ne vieillissez pas, n'avez pas besoin de nourriture ou ne subissez pas de dommages non mortels.
- 84 Vous vieillissez deux fois plus vite. Réduisez de moitié votre temps sur terre.
- 85 Une fois par an, la nuit du solstice d'été, vous êtes convoqué comme par magie dans un endroit bien au-delà de votre connaissance. Là, vous recevrez une tâche que vous donneriez votre vie pour terminer.
- 86 Vous devez épouser la Fée avec laquelle vous négociez.
- 87 Pour vous, le temps devient froid, toujours si froid. La chaleur devient quelque chose d'impossible à ressentir.
- 88 Un dixième de tout l'or que vous gagnez disparaît en hommage aux Fées.
- 89 Vous prendrez conscience de l'heure exacte de votre mort.
- 90 Votre premier enfant mourra à l'âge de onze ans. Vous aurez un premier enfant né.
- 91 Un secret sera révélé qui vous fera haïr quelqu'un que vous avez aimé.
- 92 Vos genoux se raidissent. Vous perdez la capacité de courir.
- 93 Le personnage est convaincu qu'il peut parler aux plantes, même s'il n'a pas la capacité de le faire.
- 94 Décrivez ou nommez un type spécifique de bête. Toutes les créatures de ce type sont maintenant amoureuses de vous, mais vous y êtes maintenant légèrement allergique.
- 95 Les oreilles du personnage s'agrandissent lorsqu'il est pris en train de mentir. Les oreilles du personnage rétrécissent quand il dit la vérité et n'est pas cru.
- 96 Le personnage ne peut plus s'endormir sans faire un cercle de pierres autour de lui.
- 97 Le personnage brille à la lumière artificielle.
- 98 Le personnage mange et boit de manière désordonnée et bruyante, peu importe à quel point le joueur essaie de l'empêcher.
- 99 Le personnage émet une sonnerie mélodieuse à chaque fois qu'il bâille, éternue ou rote.
- 100 Les yeux du personnage sont de couleur inversée; les iris sont maintenant blancs et les blancs sont de la couleur des iris.