

C'EST LA GUERRE !

C'est la pensée qui occupe les esprits dans la baronnie de Sombreval, qui bruisse dans toutes les conversations: que ce soit dans les auberges de la citée (comme celle du Dragon Pourpre tenue par Caspar le vétéran tatoué), dans les tavernes mal famées (comme la Main Ecarlate tenue par Kabran le demi-orc), au conseil du village de Haute-colline présidé par Giselda, aux lavoirs qui bordent l'Oustre, autour des fontaines publiques de Dernier-pont ou à côté du puit de Vert-cœur... partout.

« Pfff ! Ils ont la mémoire courte et sautent tellement facilement d'une émotion à une autre » : Kalvin dégustait une tartelette aux mûres à la fenêtre de la boutique d'herboriste, encore un « paiement » qu'avait reçu Phoebe pour ses soins et décoctions.

Et pourtant ce n'était qu'il y a quelques jours que Rodhar, Bolgor, Estram, Owling et Kalvin rentraient par la porte nord de Sombreval en escortant le corps d'Irinia lâchement exécutée par Aguerton le imposant chef brigand (et ancien séide de Thoros).

A ce moment là, c'est le meurtre de la prêtresse qui occupait les esprits et la responsabilité indirecte de Rodhar dans celui-ci ainsi que l'esclandre entre le templier Elias, ravagé par la tristesse, et Rodhar rongé jusque dans ces rêves par la culpabilité. Même si Aguerton avait payé son crime de sa vie, une chape de tristesse s'était abattue sur la contrée.

Artémus, le vieux prêtre de la Lumière de la baronnie, s'était effondré de chagrin et le temple de Sombreval avait fermé ses portes pour honorer à huis clos la défunte. Les marques de sympathie et de respect s'étaient amoncelées devant le temple fermé : des choses simples comme des fleurs, des choses précieuses comme un ciboire en métal précieux qu'avait fait exécuter Bolgor et même des choses peu ragoutantes comme les yeux des brigands ayant fui avant d'être rattrapés par Ghan-ghar le gnoll vengeur.

Une rumeur s'était répandue alors même qu'Irinia était inhumée dans la crypte du temple : on avait découvert le royaume caché des gobelins et le baron levait une armée (!) pour éradiquer cette menace qui pesait depuis toujours sur Sombreval.

C'est la guerre !

Rapidement, le baron vieillissant se déchargea sur Rodhar pour mener cette expédition militaire. Sire Alaric et Dagmar le capitaine se chargèrent de rassurer la population inquiète et d'assurer la défense au cas où...

- Sire Rodhar envoya les troupes régulières mobilisées pour l'offensive, gardes du baron et miliciens de la citée et des bourgs, camper au nouveau manoir des Manteaux Blancs sous la direction des deux mercenaires expérimentés sous contrat : Drik et Drak.

- Le chevalier chargea ensuite Estram, l'homme du peuple devenu Manteau Blanc, de recruter des miliciens supplémentaires dans les villages et hameaux environnant et de les rassembler au campement provisoire proche du manoir.

- Bolgor s'en alla négocier l'aide des nains pour le conflit à venir et après des tractations et des intrigues, il obtint une escouade de guerriers nains, la possibilité de débaucher des mercenaires et de l'armement pour les miliciens en échange de quoi, il renonça à sa liberté, à sa vie d'errance pour prendre la place de son père au Haut Conseil nain ; ainsi certaines factions naines échangèrent un vieux politicien aguerri pour un novice en intrigues ...

- Kalvin entreprit des recherches sur le shamanisme orc et sur l'étrange et légendaire « démon noir aux yeux rouges » présent au côté des chefs gobelins depuis des siècles : il acquit la certitude que ce dernier n'était pas un vrai démon et se prépara en conséquence.

- Guidé par le shaman Ash-ash-tak, Rodhar partit pour les marais des hommes-lézards négocier leur aide ; il dut pour cela affronter en combat traditionnel leur champion: un combat au bâton dans le marais, de l'eau jusqu'aux genoux ... et entièrement nu !

Vainqueur in extremis, il se retrouve à la tête des plus valeureux guerriers écaillés qui acceptent de l'accompagner pour le conflit à venir.