

Nous devons aller chercher 2 caisses de verres dans le quartier de l'Ancre, chez un maître verrier nommé Lazurk. Orama nous le décrit comme un humain d'une cinquantaine d'années, grisonnant et légèrement dégarni. Nous prenons note de son adresse et emportons un document signé du maître des lieux, afin de nous identifier auprès de l'artisan.

Razel nous accompagne sur le chemin mais nous quitte pour rejoindre son temple, situé non loin de là. Je lui remets un corail (100p0) pour remercier son clergé d'avoir apaisé toutes mes craintes d'infection lycanthropique. Il nous dit de ne pas hésiter à faire appel en cas de besoin.

Nous traversons la chevauchée Morlani et nous sommes dépassés par des gardes de la Cité qui convergent en toute hâte vers une bâtisse toute proche. Il s'agit d'une ancienne construction, en mauvais état, manifestement reconvertie en lieu de culte. Parzane reconnaît le symbole de Waukeen, dieu du commerce. Les soldats sont avars de commentaires mais nous apprenons tout de même qu'un prêtre a été retrouvé mort. Nous passons notre chemin.



Nous arrivons ensuite chez Lazurk mais son atelier semble fermé. Nous poussons la porte et découvrons verres et vitrines partout autour de nous, c'est assez féérique mais personne n'est en vue. Nous nous manifestons car nous pensons trouver notre homme occupé dans sa cave et nous avons raison. La transaction est rondement menée et avant de le quitter, je lui demande si nous pouvons le voir souffler du verre, ce qu'il accepte volontiers. Je suis assez impressionné et j'envisage de m'initier à ces techniques un jour...Je lui en touche un mot et il ne semble pas opposé à l'idée.

Mes compagnons – et Café en particulier – veulent éviter un nouveau dîner elfique et Lazurk nous conseille alors l'Epave Chalereuse, un bateau échoué reconverti en auberge, situé également dans le quartier. Nous effectuons un trajet rapide et prudent jusqu'au Coq Hardi et livrons sa commande à Orama. Nous mettons ensuite le cap vers l'auberge que l'on nous a conseillée.

Le bâtiment est bondé mais nous trouvons heureusement de la place. Au menu : des maatjes (harengs à la mode hobbite, particulièrement salés que je n'ai fait que goûter tant c'est écoeurant) et du vin façon château migraine...Enfin, cela semble plaire à mes compagnons.



Je remarque la présence de gaillards à l'allure martiale. L'un d'entre eux en particulier toise tous ceux qu'il voit et lorsque nos yeux se croisent, nous avons vite fait de nous jauger et d'éviter tout problème.

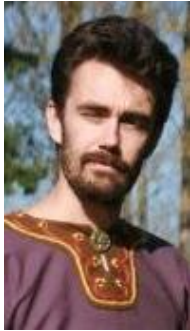
J'évoque le meurtre du prêtre devant la serveuse et sa réponse me laisse à penser que si ma bourse se délie, sa langue en fera autant...



Une pièce d'or fait l'affaire et elle nous apprend que ce n'est pas le seul mort du quartier, ces derniers temps : on a en effet retrouvé une autre personne, le visage défiguré.

Nous terminons le repas et repassons devant le temple de Waukeen, pour apprendre qu'il n'ouvrira plus au public avant le lendemain. Nous profitons ensuite du calme d'un parc situé en face (où nous remarquons d'ailleurs une présence discrète de la garde). Nous finissons par retourner au Coq Hardi tout en étant déterminés à revenir dans le quartier de l'Ancre une fois la nuit tombée.

C'est ainsi que nous effectuons notre retour près du port quelques heures plus tard. Nous ne remarquons rien sinon un jeune gaillard venu du temple de Waukeen et se rendant dans une chambre de l'Epave Chalereuse. Nous restons pour notre part dans la salle du dessous et



vidons quelques cruchons (enfin, surtout Elie) de leur redoutable vin. Nous interrogeons la serveuse une nouvelle fois.

Elle nous explique que le jeune prêtre s'appelle Septimus et qu'il est venu soigner un client en toute discrétion, ses confrères n'étant pas portés sur la distribution gratuite de sortilèges.

S'ensuit une envolée d'Elie, qui s'insurge contre une telle mentalité, pas rare parmi les Tyriens non plus apparemment.

Vers 2 heures du matin, nous n'avons rien découvert et la fatigue aidant, nous retournons à nos chambres, bien décidés à nous lever de bonne heure pour revenir inspecter le quartier de l'Ancre...

18 Eleint 1357

Quelques trop courtes heures plus tard, Parzane, qui a préféré passer une nuit blanche en buvant du rouge, nous tire du lit. Cette journée commence bien mal puisque nous découvrons de nouveaux assassinats : le malheureux Lazurk n'est plus, laissant derrière lui femme et enfant. Un autre prêtre de Waukeen est également venu s'ajouter à la liste des victimes. Au temple, Septimus nous apprend que, comme il s'en doutait, l'étranger soigné à l'auberge n'a pas passé la nuit. Je remets quelques pièces pour le culte puis nous décidons d'aller nous reposer.

Lorsque nous nous levons, pour dîner, Orama nous apprend que la garde souhaite nous entendre. Deux de ses représentants ne tardent d'ailleurs pas à nous rejoindre et nous demandent de les accompagner chez le chef connétable de la cité.



Celui-ci nous évoque les meurtres mystérieux et horribles qui frappent la ville depuis quelques jours. Eu égard à notre investissement dans la récente affaire de Pelanteff et sur demande du Seigneur régent thomas Rafiel, soucieux que rien ne trouble les rue et le commerce dans la ville, il a souhaité financer nos services pour enquêter. Nous acceptons et munis d'autorisations spéciales signées de sa main, nous nous apprêtons à débiter nos investigations officielles...

Rolf Sol Reolfguarde, Chef Connétable de Corbentre