Nom du joueur _____

FEUILLE DE PERSONNAGE

Date de création _____

Nom

Classe _____ Titre/*Level title* _____ Niveau/*Level* _____

Race _____ Sexe _____ Age _____ Taille _____ Poids _____

Dieu _____ Talents acquis/*secondary skills* _____

Couleur peau _____ Couleur yeux _____ Couleur cheveux _____ Classe sociale _____

Signes particuliers _____

FORCE

Ajustement toucher *Hit Probability*		Ajustement dommages *Damage adjustment*		Ajustement poids *Weight allowance*		Défonçage porte *Open doors*		Torsion barreaux *Bend Bars*	

INTELLIGENCE

Langues additionnelles *Additionnal languages*		Chance de connaître les sorts		Minimum sorts/niveau *Min. spells level*		Maximum sorts/niveau *Max. spells level*	

SAGESSE

Ajust. attaq magiques *Magical attack adj.*		Bonus sorts *Spell bonus*	*1er niv.*	*2e niv.*	*3e niv.*	*4e niv.*	Échec sorts *Spell failure*	

DEXTÉRITÉ

Ajustement réaction *Reaction adjustment*		Ajustement projectiles *missiles adjustment*		Ajustement classe d'Armure *Armor class adjustment*	

CONSTITUTION

Ajustement points de coup *Hit points adjustment*		Choc métabolique *System shock survival*		Chance résurrection *Resurrection survival*		Nbre résurrections *nber resurrections*	

CHARISME

Nombre max. de suivants *Max. nber of Henchmen*		Ajustement loyauté *loyaty base*		Ajustement réaction *Reaction adjustment*	

Classe d'armure

Armure _____ ____

Bouclier _____ ____

Autre _____ ____

Autre _____ ____

Ajustement dextérité ____

Optimal Dos

Jet de sauvegarde / immunités

	Paralysie Poison Mort mag.	Pétrification Polymorphose	Baguettes bâtons	Souffles	Sortilèges
Base					
Total					

Bonus magique ____ Bonus Dextérité ____

Résistances / Immunités

Type		Modif.

Point de vie

Maximum

Point d'expérience

% Bonus _____

Total _____

Vitesse de déplacement

Mouvement _____ ____

Nage _____ ____

Vol _____ ____

Sort à préparer

Niveau 1	Niveau 2	Niveau 3	Niveau 4	Niveau 5
Niveau 6	Niveau 7	Niveau 8	Niveau 9	

Armes

Toucher CA0

Bonus

Toucher ____ Dégats ____

Pénalité de non-maitrise ____

Armes	Initiatives	Bonus toucher	Dégats	Notes

Projectiles _____ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Projectiles _____ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Compétences & langues

Point de compétence disponible ____

Noms	Caract.	Modif.	Noms	Caract.	Modif.

Langues parlées

Langues écrites

Images

Equipements portés

Tête:

Corps:

Gants:

Anneau D:

Anneau G:

Bottes:

Capes:

Argents

PC: PA: PO: PP:

Gemmes: Autres:

Besace / composant

	Nombre	Poids

Parchemins

Inventaire / sac à dos

	Nombre	Poids

Potions

Ration / jour

Possessions

Sort bonus

Nbr / jours

Autres:

Notes:

Familiers

Nom:

Type:

Dégats:

Nombre attaque:

Point de vie

Initiative

CA

Toucher CA0

Force

Intelligence

Sagesse

Dextérité

Constitution

Charisme

Bonus: