

FAMILIER : TRESSYM DES TERRES DE LEYT

TRESSYM

Boule de poil, maître du monde, mais pas aujourd'hui j'ai sommeil...

Climat/Terrain	Tous
Fréquence	Rare
Organisation	Solitaire ou familiale
Cycle actif	Tous
Régime	Carnivore
Intelligence	Moyenne à grande
Trésor	-
Alignement	Chaotique Neutre/Bon
Nombre	1 / 2d4+2
En repaire	50%
Classe d'Armure	6
Déplacement	9m, vol 20m(B)
Dés de Vie	1
Point de vie	7 en moyenne
TACO	19
Nb d'attaques	1 griffe (+4 à l'att) ou morsure
Dégâts/Attaque	1d2-4 (griffes) 1d2 (crocs)
Attaques spéciales	Capacité à lancer des sortilèges Télépathie
Défenses spéciales	Néant
Résistance magique	30%
Taille	P (1m max de longueur, 1m50 de largeur avec les ailes.)
Moral	8 (Craintif)

FOR	DEX	CON	INT	SAG	CHA
10 (-1d6)	12 (+1d4)	8 (+1d4)	12 (+1d4)	8 (+1d4)	10 (+1d6)

Sens Nyctalopie 20m

Langages Tressym,

Comprend le commun et la langue de son "maître", mais ne la parle pas (sauf par télépathie)

Capacités spéciales

Apprentissage livresque Les Tressym de Leyt ont la capacité d'apprendre en dormant sur n'importe quel support livresque.

Lanceur de sort si un Tressym à l'habitude de dormir sur un grimoire, il va acquérir la faculté d'apprendre et de lancer des sortilèges.

Télépathie Si un Tressym se sent en confiance et veut se lier avec une personne il va développer une télépathie de proximité à la manière d'un chuchotement dans l'oreille.

TABLE DE PROGRESSION

Niveau	Bonus PV	Capacités	Sortilèges	1	2	3
1	+2	Sens aiguisés, Télépathie limitée, capacités à lancer des sorts	1	1	—	—
2	+2	Familier	2	2	—	—
3	+2	—	3	2	1	—
4	+2	—	4	3	1	—
5	+3	—	5	3	2	—
6	+3	Résistances à la magie (+10%)	5	3	2	—
7	+3	—	6	3	2	1
8	+3	Résistances à la magie (+10%)	6	3	2	1

