

SOMBREVAL

Malgré son courage, le père Artémus fut renvoyé sous l'escorte d'Élias à l'extérieur des souterrains pour préserver sa vie. Avant de laisser les héros poursuivre leur descente dans les profondeurs vers la source du Mal et vers le « maître », le prêtre Artémus et le Templier Élias réussirent à utiliser la relique pour guérir les blessures de Rodhar et Estram, cependant il faudra un rituel plus complexe pour lever leur malédiction dans le Temple de la Lumière.

Les héros arrivent dans un réseau de grottes, de cavernes et de tunnels parcourus d'insectes, de rigoles d'eau sombre et emplis d'une pesante atmosphère. Après avoir affronté des araignées géantes zombis putréfiées, ils rencontrent et délivrent un prisonnier spécial : Gan-garh, l'ancien chef des gnolls (des humanoïdes poilus à tête de hyène), trahi et livré par les siens pour être sacrifié par le maître. Une alliance est conclue car le gnoll souhaite se venger du maître et récupérer sa meute.

Grâce à la connaissance innée des souterrains de Bolgor et à l'odorat de Gan-garh, les héros repèrent plusieurs passages secrets, ils affrontent des guerriers squelettes relevés récemment par nécromancie selon Estram et ils découvrent le reliquat d'une sombre cérémonie de magie noire... puis une caverne à demi effondrée emplie de champignons comestibles que Bolgor s'empresse de récupérer. L'esprit à la cuisine, il ne repère pas une trappe qui s'ouvre sous ses pieds et chute au milieu de rats géant affamés. Cherchant un moyen de remonter Bolgor, Rodhar ordonne à Kalvin de lui donner son bâton magique pour atteindre le nain, Kalvin refuse (c'est SON artefact et il craint que celui-ci se brise sous le poids du nain), Rodhar tente de s'en emparer par la force et se retrouve avec un serpent d'onyx menaçant entre les mains, fruit de la magie de Kalvin ! Estram descend au milieu des rats et aide Bolgor à remonter.

Malgré l'ambiance tendue au sein du groupe, les héros progressent, combattant à nouveau des araignées géantes morts vivantes. Alors qu'ils font face à une double porte ouvragée, Gan-garh chute à son tour dans une trappe piégée, pendant qu'il est remonté de puissants guerriers morts vivants en armures de plaques sortent des murs et attaquent ! Leurs vitalités surnaturelles et leurs épaisses armures sonnent le glas des héros : après avoir subi des blessures importantes, coincé au contact sans possibilité d'utiliser sa magie, Kalvin boit une potion d'invisibilité et fuit le combat. Bolgor tombe sous les coups et se vide de son sang. Estram, Rodhar et Gan-garh, en plein combat, subissent de nombreuses blessures et voient la double porte s'ouvrir sur leur ennemi, le Maître : Pétridès, un sombre individu rencontré à Sombreval, qui se révèle être un prêtre du Chaos, serviteur du Dieu Noir ! Estram réussit à ramener Bolgor des portes de la mort une fois les chevaliers morts vaincus. Pétridès utilise sa sombre magie : un marteau magique apparaît et combat seul Rodhar, Gan-garh est rendu aveugle par un maléfice puis c'est Rodhar qui est soumis à une terreur magique qui le fait fuir. Bolgor arme son arbalète et reste en retrait, trop affaibli. Estram affronte les deux derniers gardes noirs. Le combat acharné tourne en faveur des héros une fois que Rodhar a vaincu sa peur : les gardes noirs sont vaincus et même si Rodhar s'écroule victime des blessures du prêtre noir, Pétridès tente de fuir fortement blessé par Estram qui combat avec Vif-argent, l'épée de Rodhar... C'est à ce moment que Bolgor tire son carreau d'arbalète avant de s'écrouler, un tir parfait qui foudroie Pétridès en pleine course. Fou furieux d'avoir perdu la vue le gnoll s'acharne sur le prêtre noir, dévorant une partie de son cadavre. Les trois héros, une fois qu'ils ont récupérés, ressortent des souterrains avec Gan-garh, bien décidés à faire guérir la cécité magique qui l'afflige.

De retour au campement, ils tombent sur une dispute entre Kalvin et Élias : Kalvin veut que tout le monde fuie car pour lui ses compagnons sont morts et les morts vivants vont bientôt sortirent et les massacrer, Élias refuse de fuir tant que les héros ou les morts vivants ne sont pas là. L'arrivée et les retrouvailles des héros sont tendues et le chemin de retour vers Sombreval se fait dans un silence pesant.

Une cérémonie à huis clos se déroule au Temple de la Lumière et grâce à la relique « La larme du Soleil », Gan-garh recouvre la vue, Estram et Rodhar sont libérés de la malédiction. Rodhar partage ensuite les richesses récoltées lors de cette aventure en omettant Kalvin dans le partage et lorsque celui-ci réclame une explication Rodhar lui dit que comme il a fui, il n'a droit à rien. Furieux Kalvin claqué la porte et par divers moyens (contact avec Korbán) fait rapatrier le sarcophage dans un entrepôt désert et ferme celui-ci magiquement (grâce à Natus). Tout cela financé grâce à la « prévoyance » de son homoncule ☺

Il s'enferme alors pour travailler sur l'artefact...