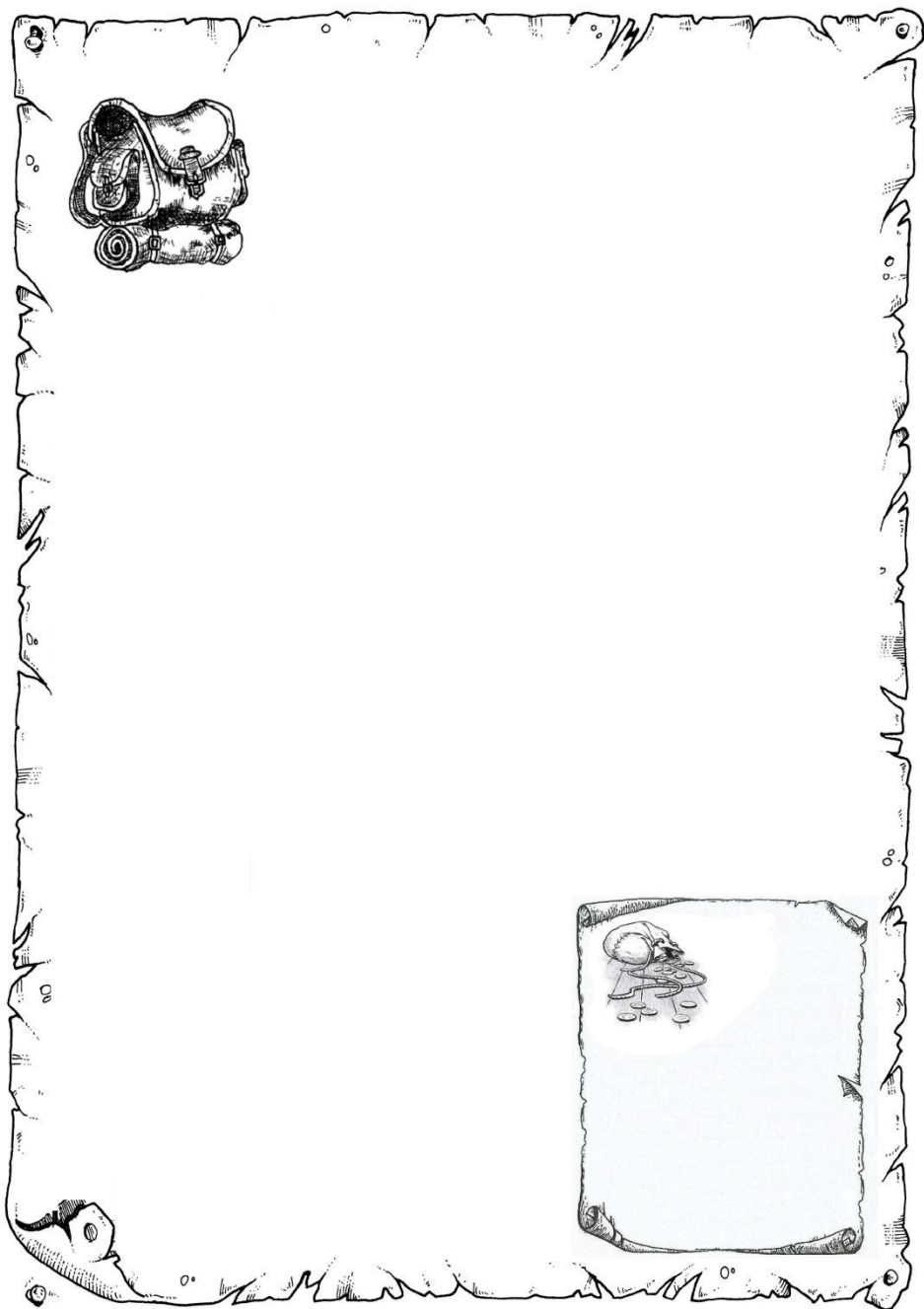




Ashashtak, le Shaman Homme-Lézard

Classe & Niveau :	Druide 3
Alignement :	Neutre (neutre)
Mouvement :	27 m (9m) / nage 36m (12m)
Classe d'Armure :	5[14] + Bouclier +1 = 3[16]
Dés de Vie :	2. +1 (11 PV)
Attaques :	1 (arme) [à +1]
Dommages :	Cimeterre 1d8, Javelot 1d6, dague 1d4
Sauvegarde :	C3 [Sf : 16 / P.M : 11 / P.P : 14 / B.B : 12 / S : 15]
Moral :	9

ASHASHTAK est un jeune apprenti shaman homme-lézard curieux du monde à l'extérieur des marais, son shaman lui a permis de voyager quelques temps pour acquérir de l'expérience. Il est curieux du monde à l'extérieur des marais.
Il possède un **Bouclier magique +1** en carapace de Tortue.



Bonus de +2 aux jets de sauvegarde contre le feu et l'électricité.

Magie Druidique : 2 sorts de niveau 1 et 2 sorts de niveau 2.

Savoir Druidique : Le shaman peut identifier les plantes et les animaux et déterminer si une eau est pure et potable.

Déplacement facilité : Le shaman peut se déplacer à travers une végétation épaisse sans être ralenti ni laisser de traces de son passage.



Cimeterre : attaque à +1, 1d8.

Javelot : attaque à +1, 1d6 (portée courte 6 m / moyenne 12 m / longue 18 m).

Dague : attaque à +1, 1d4 (portée courte 3 m / moyenne 6 m / longue 9 m).



Lézard géant : Mvt 27m (9m)–CA [15]–3DV+3 (18 PV)–Att à +2 (1d4/1d4/2d6) – G4

