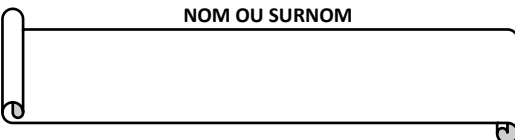


Date création :



Alignement : Origine :

Classe sociale : _____ Dieu : _____

Taille : _____ Poids : _____ Race : _____ Sexe : _____ Âge : _____

Peau : Yeux : Cheveux : Main directrice :

Signes particuliers : _____

Ajustement au toucher	Ajustement aux dégâts	Poids autorisé	Charge maximale	Enfoncer portes	Barreaux et herses
-----------------------	-----------------------	----------------	-----------------	-----------------	--------------------

--	--

Ajustement réflexe	Ajustement aux missiles	Ajustement défensif
--------------------	-------------------------	---------------------

10

Ajustement points de vie	Choc métabolique	Survie à la résurrection	Nb. Résurrections
--------------------------	------------------	--------------------------	-------------------

11

Nombre de langages	Niveau de sort max	Chance apprentissage d'un sort	#Max sorts par niveaux
--------------------	--------------------	--------------------------------	------------------------

1

Ajustement contre la magie	Sorts supplémentaires	Probabilité d'échec de sorts
----------------------------	-----------------------	------------------------------

11

#Max de compagnons d'armes	Loyauté inspirée	Ajustement de réaction
----------------------------	------------------	------------------------

Armure portée (	) CA : _____	CA avec/sans bouclier
Ajustement défensif de dextérité	CA : _____	
Bouclier (	) CA : _____	CA surpris
Autre (	) CA : _____	
Autre (	) CA : _____	CA de dos
Autre (	) CA : _____	
Autre (	) CA : _____	

PdV. max	Points de vie actuels
----------	-----------------------

Paralyse, Poison, Mort magique	base	bonus	☐
Bâton, Bâtonnet, Baguette	base	bonus	☐
Pétrification, Métamorphose	base	bonus	☐
Souffle	base	bonus	☐
Sort	base	bonus	☐

[illegible]

Armes	TAC0 ajusté	# attaq.	Types attaq.	Fact. réac.	Dégâts		Portées et autres informations
					P/M	G	

--	--

[illegible]

Niv. mage	Sorts par niveau								
	1	2	3	4	5	6	7	8	9
Niv. prêtre									

[illegible]

% bonus	Expérience actuelle
---------	---------------------

- ☐ % Vol à la tire
- ☐ % Crocheter des serrures
- ☐ % Trouver/désamorcer des pièges
- ☐ % Mouvements silencieux
- ☐ % Se cacher dans l'ombre
- ☐ % Détecter des bruits
- ☐ % Grimper
- ☐ % Lire des langages inconnus

Joueur : _____

Campagne : _____

NOM OU SURNOM

EQUIPEMENT TRANSPORTE

OBJETS MAGIQUES

MONNAIE

Pièces de platine

Pièces d'électrum

Pièces d'or

Pièces d'argent

Pièces de cuivre

GRIMOIRE ET SORTS

[illegible]

COMPAGNON D'ARMES

APPRENTISSAGE DE SORTS ECHOUES

A venir... :)