

Joueur : _____

Date création : _____



NOM OU SURNOM

Classe : _____ Niveaux : _____

Alignement : _____ Origine : _____

Classe sociale : _____ Dieu : _____

Taille : _____ Poids : _____ Race : _____ Sexe : _____ Âge : _____

Peau : _____ Yeux : _____ Cheveux : _____ Main directrice : _____

Signes particuliers : _____

FORCE

DEXTERITE

CONSTITUTION

INTELLIGENCE

SAGESSE

CHARISME

Ajustement au toucher	Ajustement aux dégâts	Poids autorisé	Charge maximale	Enfoncer portes	Barreaux et hermes
-----------------------	-----------------------	----------------	-----------------	-----------------	--------------------

Ajustement réflexe	Ajustement aux missiles	Ajustement défensif
--------------------	-------------------------	---------------------

Ajustement points de vie	Choc métabolique	Survie à la résurrection	Nb. Résurrections
--------------------------	------------------	--------------------------	-------------------

Nombre de langages	Niveau de sort max	Chance apprentissage d'un sort	#Max sorts par niveaux
--------------------	--------------------	--------------------------------	------------------------

Ajustement contre la magie	Sorts supplémentaires	Probabilité d'échec de sorts
----------------------------	-----------------------	------------------------------

#Max de compagnons d'armes	Loyauté inspirée	Ajustement de réaction
----------------------------	------------------	------------------------

JETS DE SAUVEGARDE

Paralytie, Poison, Mort magique ☐

Bâton, Bâtonnet, Baguette ☐

Pétrification, Métamorphose ☐

Souffle ☐

Sort ☐

TALENTS DE VOLEUR

☐ % Vol à la tire

☐ % Crocheter des serrures

☐ % Trouver/désamorcer des pièges

☐ % Mouvements silencieux

☐ % Se cacher dans l'ombre

☐ % Détecter des bruits

☐ % Grimper

☐ % Lire des langages inconnus

POINTS DE VIE

Points de vie max	Points de vie actuels
-------------------	-----------------------

CLASSE D'ARMURE

Armure portée ()	CA : _____	CA avec/sans bouclier
Ajustement défensif de dextérité	CA : _____	
Bouclier ()	CA : _____	
Autre ()	CA : _____	CA surpris
Autre ()	CA : _____	
Autre ()	CA : _____	CA de dos
Autre ()	CA : _____	

ARMES PORTEES

Armes	Type	Facteur réaction	Table de toucher sur AC																	Dégâts		Portée C/M/L
			-5	-4	-3	-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	P/M	G		

THACO

MALUS MAITRISE

EXPERIENCE

% bonus	Expérience actuelle
---------	---------------------

NOTES PERSONNELLES

SORTS

Niveau de mage	Sorts par niveau								
	1	2	3	4	5	6	7	8	9

CAPACITES ET BONUS DE RACE ET DE CLASSE

COMPETENCES MARTIALES

COMPETENCES DIVERSES