

Nom du Joueur : \_\_\_\_\_  
 Nom du Personnage : \_\_\_\_\_  
 Nom du MD : \_\_\_\_\_  
 Classe : \_\_\_\_\_  
 Profil: \_\_\_\_\_ Titre: \_\_\_\_\_  
 Alignement : \_\_\_\_\_ Divinité : \_\_\_\_\_  
 Sexe : \_\_\_\_\_ Main Directrice : \_\_\_\_\_  
 Race: \_\_\_\_\_ Ethnie: \_\_\_\_\_  
 Lieu d'origine : \_\_\_\_\_ Réaction : \_\_\_\_\_  
 Âge réel : \_\_\_\_\_ Âge Apparent : \_\_\_\_\_  
 Taille : \_\_\_\_\_ Poids : \_\_\_\_\_  
 Cheveux : \_\_\_\_\_ Yeux : \_\_\_\_\_

### CARACTÉRISTIQUES

<b>FOR DEX CON INT SAG CHA</b>	Toucher : _____ Dégât : _____ Poids : _____
	Poids Max : _____ Enfonceur : _____ B&H : _____
	Ajust. aux Projectiles : _____ Réaction : _____
	Ajustement Défensif : _____
	Points de Vie : _____ Choc Métabolique : _____
	Résurrection : _____ Poison : _____ Régén : _____
Langues : _____ Niv. de Sorts : _____ %d'appr : _____	
Sorts/Niv : _____ Immunités : _____	
Ajust. vs. Magie : _____ Sorts Bonus: _____	
%d'échecs : _____ Immunités : _____	
Compagnons d'Armes : _____	
Loyauté : _____ Réaction : _____	

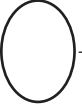
### DÉPLACEMENTS

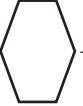
Type	Poids	Vitesse	Pénalité
Base	_____	(____)	
Léger	_____	(____)	
Modéré	_____	(____)	-1 TAC0
Important	_____	(____)	-2 TAC0 +1 CA
Critique	_____	(____)	-4 TAC0 +3 CA
Extérieur	_____	(____)	
Marche Forcée	_____	(____)	

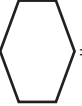
### JETS DE SAUVEGARDE

Ajustements	Jets
_____	PPMM _____
_____	BBB _____
_____	PM _____
_____	SF _____
_____	SR _____
Notes: _____	
Résistance Magique : _____	

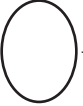
**Classe d'Armure**

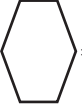
  
 CA de Base

  
 Ajustements Magiques

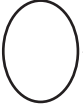
  
 Autres Ajustements

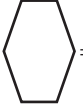
=

  
 CA de Dos


  
 Dextérité

=

  
 CA sans bouclier

  
 Bouclier

=

  
 CA

Objets Défensif Magiques : \_\_\_\_\_

PV Actuels	PV Totaux									
Dés de Vie (par niveau)										
Classe	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Constitution										
Total										

### Calculateur de TAC0

Classe d'Armure	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0	-1	-2	-3	-4	-5	-6	-7	-8	-9	-10	
Jet pour Toucher																						

### Combat (Armes)

Arme	#Att	Ajust. Toucher	Magie	Dégât Ajust.(P-M/G)	Portée	Taille	Type	Vitesse

Attaques Spéciales :	Munitions	Quantités	Munitions	Quantités

### Points d'Expérience

Niveau	_____
Titre	_____
<b>Points d'Expérience Totaux</b>	
Ajustement Profil	_____
Ajustement Racial	_____
Ajustement Caractéristique	_____
<b>Expérience requise pour le Prochain Niveau</b>	

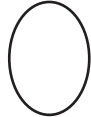
### Compétences/Talents Spéciaux

	( / )		( / )
	( / )		( / )
	( / )		( / )
	( / )		( / )
	( / )		( / )
	( / )		( / )
	( / )		( / )
	( / )		( / )
	( / )		( / )
	( / )		( / )




## Progression Psionique


Talent Natifs : \_\_\_\_\_ Pré-requis : \_\_\_\_\_  
 PFP : \_\_\_\_\_ PFP Max : \_\_\_\_\_ PFP gagnés par niveau : \_\_\_\_\_

  
 CAP de Base  
(Sagesse)


+

  
 Modificateur CAP  
(Intelligence)

+

  
 Objets Magiques/Psioniques

=

  
 CAP  
 Classe d'Armure Psychique

#Disciplines : \_\_\_\_\_ #Sciences : \_\_\_\_\_ #Dévotions : \_\_\_\_\_ Modes de Défense/Attaques : \_\_\_\_\_

**Disciplines :** \_\_\_\_\_

<b>Attaques Psioniques</b> <input type="checkbox"/> Cinglement de l'Ego (CE) <input type="checkbox"/> Écrasement Psychique (EP) <input type="checkbox"/> Excitation du Ça (EC) <input type="checkbox"/> Pression Mentale (PM) <input type="checkbox"/> Souffle Psionique (SP)	<b>Défenses Psioniques</b> <input type="checkbox"/> Néant Spirituel (NS) <input type="checkbox"/> Bouclier de la Pensée (BP) <input type="checkbox"/> Barrière Mentale (BM) <input type="checkbox"/> Tour de la Volonté de Fer (TV) <input type="checkbox"/> Forteresse Intellectuelle (FI)
--	--

### Calculateur de TACOP

CAP	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0	-1	-2	-3	-4	-5	-6	-7	-8	-9	-10	
Jet pour Toucher																						

### Attaques Psioniques vs. Défenses Psioniques\*

	Barrière Mentale	Bouclier de la Pensée	Forteresse Intellectuelle	Néant Spirituel	Tour de la Volonté de Fer
Cinglement de l'Ego	-3 (-2)	0 (-4)	-4 (+4)	+5 (-3)	-3 (+3)
Écrasement Psychique	-1 (-4)	-3 (+4)	-3 (+1)	+1 (-1)	-4 (+2)
Excitation du Ça	+4 (+1)	+2 (+3)	-1 (-2)	-3 (+5)	-3 (-5)
Pression Mentale	-4 (+2)	-2 (-3)	-4 (+3)	+5 (-5)	-5 (+5)
Souffle Psionique	0 (+5)	+3 (-2)	-1 (-4)	+2 (+3)	-2 (-3)

\*Les chiffres entre parenthèses sont les chiffres des règles révisées telles que présentées dans le manuel Talents & Pouvoirs ainsi que dans le coffret révisé de Dark Sun. Si vous utilisez la version du manuel complet prenez les chiffres réguliers et ignorez les chiffres entre parenthèses.

### Vade Retro

Squelette (1) : \_\_\_\_\_ Zombi : \_\_\_\_\_ Goules (2) : \_\_\_\_\_ Ombre (3-4) : \_\_\_\_\_ Nécrophage (5) : \_\_\_\_\_ Blème : \_\_\_\_\_  
 Âme-en-Peine (6) : \_\_\_\_\_ Momie (7) : \_\_\_\_\_ Spectre (8) : \_\_\_\_\_ Vampire (9) : \_\_\_\_\_ Fantôme (10) : \_\_\_\_\_ Liche (11+) : \_\_\_\_\_  
 Spécial : \_\_\_\_\_

### Notes

# Sorts & Pouvoirs Psioniques

Sort/Pouvoir : \_\_\_\_\_ École : \_\_\_\_\_ Sphère : \_\_\_\_\_ Niveau : \_\_\_\_\_  
Portée : \_\_\_\_\_ Durée : \_\_\_\_\_ Zone d'effet : \_\_\_\_\_ Temps d'Incant./Prép. : \_\_\_\_\_  
Jet de Sauvegarde : \_\_\_\_\_ Réversible : \_\_\_\_\_ Composantes : V  S  M  #Mémemorisé  
Discipline : \_\_\_\_\_ Coût Initiale : \_\_\_\_\_ Coût de Maintient : \_\_\_\_\_ Score de Pouvoir/CAP : \_\_\_\_\_  
Manuel et Page de Référence : \_\_\_\_\_ Description du Sort : \_\_\_\_\_

Sort/Pouvoir : \_\_\_\_\_ École : \_\_\_\_\_ Sphère : \_\_\_\_\_ Niveau : \_\_\_\_\_  
Portée : \_\_\_\_\_ Durée : \_\_\_\_\_ Zone d'effet : \_\_\_\_\_ Temps d'Incant./Prép. : \_\_\_\_\_  
Jet de Sauvegarde : \_\_\_\_\_ Réversible : \_\_\_\_\_ Composantes : V  S  M  #Mémemorisé  
Discipline : \_\_\_\_\_ Coût Initiale : \_\_\_\_\_ Coût de Maintient : \_\_\_\_\_ Score de Pouvoir/CAP : \_\_\_\_\_  
Manuel et Page de Référence : \_\_\_\_\_ Description du Sort : \_\_\_\_\_

Sort/Pouvoir : \_\_\_\_\_ École : \_\_\_\_\_ Sphère : \_\_\_\_\_ Niveau : \_\_\_\_\_  
Portée : \_\_\_\_\_ Durée : \_\_\_\_\_ Zone d'effet : \_\_\_\_\_ Temps d'Incant./Prép. : \_\_\_\_\_  
Jet de Sauvegarde : \_\_\_\_\_ Réversible : \_\_\_\_\_ Composantes : V  S  M  #Mémemorisé  
Discipline : \_\_\_\_\_ Coût Initiale : \_\_\_\_\_ Coût de Maintient : \_\_\_\_\_ Score de Pouvoir/CAP : \_\_\_\_\_  
Manuel et Page de Référence : \_\_\_\_\_ Description du Sort : \_\_\_\_\_

Sort/Pouvoir : \_\_\_\_\_ École : \_\_\_\_\_ Sphère : \_\_\_\_\_ Niveau : \_\_\_\_\_  
Portée : \_\_\_\_\_ Durée : \_\_\_\_\_ Zone d'effet : \_\_\_\_\_ Temps d'Incant./Prép. : \_\_\_\_\_  
Jet de Sauvegarde : \_\_\_\_\_ Réversible : \_\_\_\_\_ Composantes : V  S  M  #Mémemorisé  
Discipline : \_\_\_\_\_ Coût Initiale : \_\_\_\_\_ Coût de Maintient : \_\_\_\_\_ Score de Pouvoir/CAP : \_\_\_\_\_  
Manuel et Page de Référence : \_\_\_\_\_ Description du Sort : \_\_\_\_\_

Sort/Pouvoir : \_\_\_\_\_ École : \_\_\_\_\_ Sphère : \_\_\_\_\_ Niveau : \_\_\_\_\_  
Portée : \_\_\_\_\_ Durée : \_\_\_\_\_ Zone d'effet : \_\_\_\_\_ Temps d'Incant./Prép. : \_\_\_\_\_  
Jet de Sauvegarde : \_\_\_\_\_ Réversible : \_\_\_\_\_ Composantes : V  S  M  #Mémemorisé  
Discipline : \_\_\_\_\_ Coût Initiale : \_\_\_\_\_ Coût de Maintient : \_\_\_\_\_ Score de Pouvoir/CAP : \_\_\_\_\_  
Manuel et Page de Référence : \_\_\_\_\_ Description du Sort : \_\_\_\_\_

Sort/Pouvoir : \_\_\_\_\_ École : \_\_\_\_\_ Sphère : \_\_\_\_\_ Niveau : \_\_\_\_\_  
Portée : \_\_\_\_\_ Durée : \_\_\_\_\_ Zone d'effet : \_\_\_\_\_ Temps d'Incant./Prép. : \_\_\_\_\_  
Jet de Sauvegarde : \_\_\_\_\_ Réversible : \_\_\_\_\_ Composantes : V  S  M  #Mémemorisé  
Discipline : \_\_\_\_\_ Coût Initiale : \_\_\_\_\_ Coût de Maintient : \_\_\_\_\_ Score de Pouvoir/CAP : \_\_\_\_\_  
Manuel et Page de Référence : \_\_\_\_\_ Description du Sort : \_\_\_\_\_

Sort/Pouvoir : \_\_\_\_\_ École : \_\_\_\_\_ Sphère : \_\_\_\_\_ Niveau : \_\_\_\_\_  
Portée : \_\_\_\_\_ Durée : \_\_\_\_\_ Zone d'effet : \_\_\_\_\_ Temps d'Incant./Prép. : \_\_\_\_\_  
Jet de Sauvegarde : \_\_\_\_\_ Réversible : \_\_\_\_\_ Composantes : V  S  M  #Mémemorisé  
Discipline : \_\_\_\_\_ Coût Initiale : \_\_\_\_\_ Coût de Maintient : \_\_\_\_\_ Score de Pouvoir/CAP : \_\_\_\_\_  
Manuel et Page de Référence : \_\_\_\_\_ Description du Sort : \_\_\_\_\_

Sort/Pouvoir : \_\_\_\_\_ École : \_\_\_\_\_ Sphère : \_\_\_\_\_ Niveau : \_\_\_\_\_  
Portée : \_\_\_\_\_ Durée : \_\_\_\_\_ Zone d'effet : \_\_\_\_\_ Temps d'Incant./Prép. : \_\_\_\_\_  
Jet de Sauvegarde : \_\_\_\_\_ Réversible : \_\_\_\_\_ Composantes : V  S  M  #Mémemorisé  
Discipline : \_\_\_\_\_ Coût Initiale : \_\_\_\_\_ Coût de Maintient : \_\_\_\_\_ Score de Pouvoir/CAP : \_\_\_\_\_  
Manuel et Page de Référence : \_\_\_\_\_ Description du Sort : \_\_\_\_\_

Sort/Pouvoir : \_\_\_\_\_ École : \_\_\_\_\_ Sphère : \_\_\_\_\_ Niveau : \_\_\_\_\_  
Portée : \_\_\_\_\_ Durée : \_\_\_\_\_ Zone d'effet : \_\_\_\_\_ Temps d'Incant./Prép. : \_\_\_\_\_  
Jet de Sauvegarde : \_\_\_\_\_ Réversible : \_\_\_\_\_ Composantes : V  S  M  #Mémemorisé  
Discipline : \_\_\_\_\_ Coût Initiale : \_\_\_\_\_ Coût de Maintient : \_\_\_\_\_ Score de Pouvoir/CAP : \_\_\_\_\_  
Manuel et Page de Référence : \_\_\_\_\_ Description du Sort : \_\_\_\_\_