

La vitesse de déplacement

Chaque personnes a sa propre vitesse de déplacement qui dépend de plusieurs facteurs.

Calcul pour la vitesse de déplacement de base du personnage.

La race est la base du calcul puis viens s'ajouter où ce soustraire les bonus de force et de dextérité.

L'encombrement du personnage viens ensuite pour finir de calculer sa vitesse de déplacement

- La race

-Humain 12

-Elfe, ½ Elfe, ½ Orque, Orque, Alaghe, Flind, Githzeraï, Gnoll, Minotaure, Wemic 12

-Gobelours, Hobgobelin, Homme hybride, ½ ogre, Ogre 9

-Nains, Gnome, Petit-gens, Aarakocra, Batrasog, Giff, Gobelin, Homme-lézard, Kobold 6

-Dame des cygnes 15

-Centaure, Satyre, Thri-kreen 18

Exemple Harald un guerrier humain avec une force de 18/85 et une dextérité de 17 aura une vitesse de base de : 12 (humain) + 2 (force) + 2 (dextérité) donc un total de 16 en déplacement. Après il faut calculer combien il porte, le types d'armure qu'il a pour ajuster sa vitesse de déplacement en aventure

-L'ajustement réflexe de la dextérité

5	-1
6	0
7	0
8	0
9	0
10	0
11	0
12	0
13	0
14	0
15	0
16	1
17	2
18	2
19	3
20	3
21	4
22	4
23	5
24	5
25	5

- L'ajustement du à la force

Force	Ajustement
3	-3
4_5	-2
6_7	-1
8_9	0
10_11	0
12_13	0
14-15	0
16	0
17	1
18	1
18/01 à 18/50	1
18/51 à 18/75	2
18/76 à 18/90	2
18/91 à 18/99	2
18/00	3
19	3
20	3
21	4
22	4
23	5
24	6
25	7

-Le taux d'encombrement porté selon ça force

Force	Léger	Moyen	Important	Sévère
3	3	3,5	4	5
4_5	5,5	7	8,5	10
6_7	10,5	15	19,5	23,5
8_9	18	25,5	33	40,5
10_11	20,5	29,5	38,5	48,5
12_13	23	35	47	59
14-15	28	43	58	73
16	35,5	50,5	65,5	80,5
17	43	61	79	97
18	55,5	75	94,5	114
18/01 à 18/50	68	87,5	107	126,5
18/51 à 18/75	80,5	100	119,5	139
18/76 à 18/90	93	112,5	132	151,5
18/91 à 18/99	118	137,5	157	176,5
18/00	168	187,5	207	226,5
19	243	262,5	282	301,5
20	268	287,5	307	326,5
21	318	337,5	357	376,5
22	393	412,5	432	451,5
23	468	487,5	507	526,5
24	618	637,5	657	676,5
25	660,5	680	699,5	719

-Vitesse de déplacement

Vitesse de base	Aucun	Léger	Moyen	Important	Sévère
1	1	1	1	1	1
2	2	2	1	1	1
3	3	2	2	1	1
4	4	3	2	1	1
5	5	4	3	2	1
6	6	4	3	2	1
7	7	5	4	2	1
8	8	6	4	2	1
9	9	7	5	2	1
10	10	7	5	3	1
11	11	8	6	3	1
12	12	9	6	3	1
13	13	10	7	3	1
14	14	11	7	4	1
15	15	12	8	4	1
16	16	12	8	4	1
17	17	13	9	4	1
18	18	14	9	5	1
19	19	15	10	5	1
20	20	16	10	5	1
21	21	17	11	5	1
22	22	18	11	6	1
23	23	18	12	6	1
24	24	19	12	6	1

-Les modification de l'armure sur la vitesse de déplacement

Une armure entrave plus ou moins la vitesse de déplacement d'un personnage, prendre le test de dextérité de l'armure et le soustraire à la dextérité du personnage pour voir les effet de l'armure sur le déplacement.

Exemple Harald qui a un déplacement de base de 16 porte une cotte de maille (malus de 2 en test de dextérité, ce qui lui fait passé son bonus de dextérité, de 17 a 15, donc 0 en bonus au lieu de 2) résultat Harald aura un déplacement de base en cotte de maille de 14 au lieu de 16 sans armure.

Titre de l'article	Prix	Poids	CA	Test de Dextérité
Annelée	100 po	15	7	-1
Bandes	200 po	17,5	4	-2
Bois / Os	50 po	10	7	-1
Bouclier, de poing (Targe)	1 po	1,5	-1	0
Bouclier, grand (Pavois)	10 po	7,5	-2	-3
Bouclier, Kote		1,5	-1	0
Bouclier, moyen (Ecu)	7 po	3,5	-1	-2
Bouclier, Parma		2,5	-1	-1
Bouclier, petit (Rondache)	3 po	2,5	-1	-1
Bouclier, Scutum		7,5	-1	-2
Brigandine	120 po	17,5	6	-2
Chemise de lamelles	100 po	10	7	-
Coiffe de mailles	10 po	2,5	5	-
Corde	10 po	7,5	8	0
Cotte de mailles	75 po	20	5	-2
Cotte de mailles améliorée	180 po	25	4	-2
Cotte de mailles elfique	1000 po	10	5	-2
Cuir	5 po	7,5	8	0
Cuir clouté (Besantine)	20 po	12,5	7	-1
Cuir de gnome-artisan	NA	7,5	7	0
Cuirasse	80 po	12,5	6	-
Cuirasse trois quarts	800 po	22,5	3	-
Demi-plates	300 po	20	4	-
Feuilletée	80 po	20	4	-2
Gambison (Matelassée)	4 po	5	8	0
Gauloise	30 po	5	8	-
Harnois (Plates de bataille)	2000 po	30	2	-3
Harnois plain (Plates complète)	4000-10000 po	35	1	-3
Haubert de mailles	75 po	17,5	6	-
Hoplite	160 po	20	5	-
Jaseran (Ecailles)	120 po	20	6	-2
Jaseran léger	80 po	12,5	7	-1
Lamelles de métal	250 po	17,5	5	-2
Lorica hamata	120 po	12,5	6	-
Lorica segmenta	175 po	10	5	-
Mailles et plates	150 po	22,5	4	-
Mailles lamellaires	125 po	17,5	4	-
Peau	15 po	15	6	-3
Plates	600 po	25	3	-3
Plates de nain	NA	25	2	-3
Plates elfique	NA	12,5	3	-3
Plates en bronze	400 po	22,5	4	-3
Sarmite	80 po	15	5	-
Thrace	10 po	2,5	9	-