



Feuille de personnage OSRIC



Nom :		
Classe :	Niveau/XP :	
Race :	Alignement :	
Origine :	Sexe :	
Age :	Poids :	Taille :

PV
 CA

For	Toucher	Degats	Encombrement	Test \mathcal{M} in	Test \mathcal{M} aj
Dex	Surprise	Toucher a distance	CA		
Cons	PV	Test \mathcal{M} aj	Test \mathcal{M} in		
Int	Langues supplementaire	Comprehension	\mathcal{M} in/ \mathcal{M} ax sortiliges/niveau		
Sag	Sauvegarde mentale	Bonus sortiliges	\mathcal{M} alus sortiliges		
Cha	Compagnons \mathcal{M} ax	Logaite	Reaction		

Sauvegarde

Objets magiques

Souffle de Dragon

\mathcal{M} ort, Paralyse, Poison

Petrification, metamorphose

Sortiliges et magie

Ajustement et resistance



Armes	Degats (P- \mathcal{M})	Degats (G)	Cadence de tir	Portee (-2 par)	Ecombrement
Arme en main :					
Arme secondaire :					
Arme a distance :					
Autre :					
Autre :					

Resultat pour toucher une classe d'armure de

-10	-9	-8	-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
-----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Armure (poids)/protection	CA	Armure (poids)/protection	CA	Armure (poids)/protection	CA
Armure :		Gants/Anneaux :		Bottes/Chaussures :	
Bouclier :		Bracelets :		Capes/ \mathcal{M} anteau :	
Autre :		Autre :		Autre :	

Equipement (type/poids)

Richesses :

Pieces/monnaies (type/poids):	Pierres précieuses/bijoux (type/poids):	Autres :
P. Cuivre :		
P. Argent :		
P. Etain :		
P. Or :		
P. Platine :		

Facultes speciales (Race):

Facultes speciales (Classe)

Notes:

Sortileges par jour

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
Base									
Bonus									
Supplements									

Competences	Base	Race	Car. Adj	autres
Déceler les pièges				
Escalade				
Entendre des bruits				
Se cacher dans l'ombre				
Déplacement silencieux				
Crochetage/dsamorcage				
Lecture des langues				
Vol à la tir				