

Nom du Personnage : _____
 Nom du Joueur : _____
 Nom du MD : _____
 Alignement : _____ Race : _____
 Sexe : _____ Taille : _____ Cheveux : _____ Yeux : _____
 Âge réel : _____ Âge Apparent : _____ Poids : _____
 Main Directrice : _____ Ajustement à la Réaction : _____
 Classe : _____ Profil : _____



Caractéristiques

FOR	Toucher : _____ Dégât : _____ Poids : _____ Poids Max : _____ Enfoncer : _____ B&H : _____
DEX	Ajust. aux Projectiles : _____ Réaction : _____ Ajustement Défensif : _____
CON	Points de Vie : _____ Choc Métabolique : _____ Résurrection : _____ Poison : _____ Régén : _____
CON ajustée	Points de Vie : _____ Choc Métabolique : _____ Résurrection : _____ Poison : _____ Régén : _____
INT	Langues : _____ Niv. de Sorts : _____ %d'appr : _____ Sorts/Niv : _____ Immunités : _____
SAG	Ajust. vs. Magie : _____ Sorts Bonus : _____ %d'échecs : _____ Immunités : _____
CHA	Compagnons d'Armes : _____ Loyauté : _____ Réaction : _____

Déplacements

Type	Poids	Vitesse	Pénalité
Base	_____	()	
Léger	_____	()	
Modéré	_____	()	-1 TACO
Important	_____	()	-2 TACO +1 CA
Critique	_____	()	-4 TACO +3 CA
Extérieur	_____	()	
Marche Forcée	_____	()	

Jets de Sauvegarde

Ajustements	Jets
_____ PPM	_____
_____ BBB	_____
_____ PM	_____
_____ SF	_____
_____ SR	_____
Notes: _____	
Résistance Magique : _____	

Litres d'eau bu	Litres Nécessaires	Litres Nécessaires (Effort)
_____	_____	_____

Classe d'Armure

Torse : _____ = CA: _____ CA de Base
 Bras Gauche : _____ = CA: _____
 Bras Droit : _____ = CA: _____
 Jambe Gauche : _____ = CA: _____
 Jambe Droite : _____ = CA: _____

Objets Magiques : _____

PV Actuels	PV Totaux
_____	_____

Dés de Vie (par niveau)										
Classe	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

Constitution										
Total										
Total actuel (soif)										

Calculateur de TACO

Classe d'Armure	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0	-1	-2	-3	-4	-5	-6	-7	-8	-9	-10
Jet pour Toucher																					

Combat (Armes)

Arme	#Att	Matériau	Ajust. Toucher	Magie	Dégât Ajust.(P-M/G)	Portée	Taille	Type	Vitesse

Attaques Spéciales :	Munitions	Quantités	Munitions	Quantités
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____

Points d'Expérience

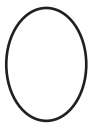
Niveau	_____
Titre	_____
Points d'Expérience Totaux	
Ajustement Profil	_____
Ajustement Racial	_____
Ajustement Caractéristique	_____
Expérience requise pour le Prochain Niveau	

Compétences/Talents Spéciaux


_____	(/)	_____	(/)
_____	(/)	_____	(/)
_____	(/)	_____	(/)
_____	(/)	_____	(/)
_____	(/)	_____	(/)
_____	(/)	_____	(/)
_____	(/)	_____	(/)
_____	(/)	_____	(/)

Progression Psionique


Talent Natifs : _____ Pré-requis : _____
 PFP : _____ PFP Max : _____ PFP gagnés par niveau : _____


CAP de Base
(Sagesse)


+


Modificateur CAP
(Intelligence)

+


Objets Magiques/Psioniques

=


CAP
Classe d'Armure Psychique

#Disciplines : _____ #Sciences : _____ #Dévotions : _____ Modes de Défense/Attaques : _____

Disciplines :

Attaques Psioniques <input type="checkbox"/> Cinglement de l'Ego (CE) <input type="checkbox"/> Écrasement Psychique (EP) <input type="checkbox"/> Excitation du Ça (EC) <input type="checkbox"/> Pression Mentale (PM) <input type="checkbox"/> Souffle Psionique (SP)	Défenses Psioniques <input type="checkbox"/> Néant Spirituel (NS) <input type="checkbox"/> Bouclier de la Pensée (BP) <input type="checkbox"/> Barrière Mentale (BM) <input type="checkbox"/> Tour de la Volonté de Fer (TV) <input type="checkbox"/> Forteresse Intellectuelle (FI)
--	--

Calculateur de TACoP

CAP	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0	-1	-2	-3	-4	-5	-6	-7	-8	-9	-10	
Jet pour Toucher																						

Attaques Psioniques vs. Défenses Psioniques*

	Barrière Mentale	Bouclier de la Pensée	Forteresse Intellectuelle	Néant Spirituel	Tour de la Volonté de Fer
Cinglement de l'Ego	-3 (-2)	0 (-4)	-4 (+4)	+5 (-3)	-3 (+3)
Écrasement Psychique	-1 (-4)	-3 (+4)	-3 (+1)	+1 (-1)	-4 (+2)
Excitation du Ça	+4 (+1)	+2 (+3)	-1 (-2)	-3 (+5)	-3 (-5)
Pression Mentale	-4 (+2)	-2 (-3)	-4 (+3)	+5 (-5)	-5 (+5)
Souffle Psionique	0 (+5)	+3 (-2)	-1 (-4)	+2 (+3)	-2 (-3)

*Les chiffres entre parenthèses sont les chiffres des règles révisées telles que présentées dans le manuel Talents & Pouvoirs ainsi que dans le coffret révisé de Dark Sun. Si vous utilisez la version du manuel complet prenez les chiffres réguliers et ignorez les chiffres entre parenthèses.

Renommée (Gladiateurs)

Type de Renommée : Gloire Infâmie
 Score de Renommée : _____
 Status : _____

Connaissance des Poisons (Barde)

Type de Poisons : A B C D E F G H I J
 K L M N O P

Vade Retro

Squelette (1) : _____ Momie (7) : _____
 Zombi : _____ Spectre (8) : _____
 Goules (2) : _____ Vampire (9) : _____
 Ombre (3-4) : _____ Fantôme (10) : _____
 Nécropophage (5) : _____ Liche (11+) : _____
 Blême : _____ Spécial : _____
 Âme-en-Peine (6) : _____

Notes

Sorts & Pouvoirs Psioniques

Sort/Pouvoir : _____ École : _____ Sphère : _____ Niveau : _____
Portée : _____ Durée : _____ Zone d'effet : _____ Temps d'Incant./Prép. : _____
Jet de Sauvegarde : _____ Réversible : _____ Composantes : V S M #Mémorisé
Discipline : _____ Coût Initiale : _____ Coût de Maintient : _____ Score de Pouvoir/CAP : _____
Manuel et Page de Référence : _____ Description du Sort : _____

Sort/Pouvoir : _____ École : _____ Sphère : _____ Niveau : _____
Portée : _____ Durée : _____ Zone d'effet : _____ Temps d'Incant./Prép. : _____
Jet de Sauvegarde : _____ Réversible : _____ Composantes : V S M #Mémorisé
Discipline : _____ Coût Initiale : _____ Coût de Maintient : _____ Score de Pouvoir/CAP : _____
Manuel et Page de Référence : _____ Description du Sort : _____

Sort/Pouvoir : _____ École : _____ Sphère : _____ Niveau : _____
Portée : _____ Durée : _____ Zone d'effet : _____ Temps d'Incant./Prép. : _____
Jet de Sauvegarde : _____ Réversible : _____ Composantes : V S M #Mémorisé
Discipline : _____ Coût Initiale : _____ Coût de Maintient : _____ Score de Pouvoir/CAP : _____
Manuel et Page de Référence : _____ Description du Sort : _____

Sort/Pouvoir : _____ École : _____ Sphère : _____ Niveau : _____
Portée : _____ Durée : _____ Zone d'effet : _____ Temps d'Incant./Prép. : _____
Jet de Sauvegarde : _____ Réversible : _____ Composantes : V S M #Mémorisé
Discipline : _____ Coût Initiale : _____ Coût de Maintient : _____ Score de Pouvoir/CAP : _____
Manuel et Page de Référence : _____ Description du Sort : _____

Sort/Pouvoir : _____ École : _____ Sphère : _____ Niveau : _____
Portée : _____ Durée : _____ Zone d'effet : _____ Temps d'Incant./Prép. : _____
Jet de Sauvegarde : _____ Réversible : _____ Composantes : V S M #Mémorisé
Discipline : _____ Coût Initiale : _____ Coût de Maintient : _____ Score de Pouvoir/CAP : _____
Manuel et Page de Référence : _____ Description du Sort : _____

Sort/Pouvoir : _____ École : _____ Sphère : _____ Niveau : _____
Portée : _____ Durée : _____ Zone d'effet : _____ Temps d'Incant./Prép. : _____
Jet de Sauvegarde : _____ Réversible : _____ Composantes : V S M #Mémorisé
Discipline : _____ Coût Initiale : _____ Coût de Maintient : _____ Score de Pouvoir/CAP : _____
Manuel et Page de Référence : _____ Description du Sort : _____

Sort/Pouvoir : _____ École : _____ Sphère : _____ Niveau : _____
Portée : _____ Durée : _____ Zone d'effet : _____ Temps d'Incant./Prép. : _____
Jet de Sauvegarde : _____ Réversible : _____ Composantes : V S M #Mémorisé
Discipline : _____ Coût Initiale : _____ Coût de Maintient : _____ Score de Pouvoir/CAP : _____
Manuel et Page de Référence : _____ Description du Sort : _____

Sort/Pouvoir : _____ École : _____ Sphère : _____ Niveau : _____
Portée : _____ Durée : _____ Zone d'effet : _____ Temps d'Incant./Prép. : _____
Jet de Sauvegarde : _____ Réversible : _____ Composantes : V S M #Mémorisé
Discipline : _____ Coût Initiale : _____ Coût de Maintient : _____ Score de Pouvoir/CAP : _____
Manuel et Page de Référence : _____ Description du Sort : _____

Sort/Pouvoir : _____ École : _____ Sphère : _____ Niveau : _____
Portée : _____ Durée : _____ Zone d'effet : _____ Temps d'Incant./Prép. : _____
Jet de Sauvegarde : _____ Réversible : _____ Composantes : V S M #Mémorisé
Discipline : _____ Coût Initiale : _____ Coût de Maintient : _____ Score de Pouvoir/CAP : _____
Manuel et Page de Référence : _____ Description du Sort : _____