



Nom du Personnage : _____
 Nom du Joueur : _____
 Nom du MD : _____
 Alignement : _____ Race : _____
 Sexe : _____ Taille : _____ Cheveux : _____ Yeux : _____
 Âge réel : _____ Âge Apparent : _____ Poids : _____
 Main Directrice : _____ Ajustement à la Réaction : _____
 Classe : _____ Profil : _____

Caractéristiques

FOR	Toucher : _____ Dégât : _____ Poids : _____ Poids Max : _____ Enfoncer : _____ B&H : _____
DEX	Ajust. aux Projectiles : _____ Réaction : _____ Ajustement Défensif : _____
CON	Points de Vie : _____ Choc Métabolique : _____ Résurrection : _____ Poison : _____ Régén : _____
CON ajustée	Points de Vie : _____ Choc Métabolique : _____ Résurrection : _____ Poison : _____ Régén : _____
INT	Langues : _____ Niv. de Sorts : _____ %d'appr : _____ Sorts/Niv : _____ Immunités : _____
SAG	Ajust. vs. Magie : _____ Sorts Bonus : _____ %d'échecs : _____ Immunités : _____
CHA	Compagnons d'Armes : _____ Loyauté : _____ Réaction : _____

Déplacements

Type	Poids	Vitesse	Pénalité
Base	_____	()	
Léger	_____	()	
Modéré	_____	()	-1 TACO
Important	_____	()	-2 TACO +1 CA
Critique	_____	()	-4 TACO +3 CA
Extérieur	_____	()	
Marche Forcée	_____	()	

Jets de Sauvegarde

Ajustements	Jets
_____ PPM	_____
_____ BBB	_____
_____ PM	_____
_____ SF	_____
_____ SR	_____
Notes: _____	
Résistance Magique : _____	

Litres d'eau bu	Litres Nécessaires	Litres Nécessaires (Effort)
_____	_____	_____

Classe d'Armure

Torse : _____ = CA: _____ CA de Base
 Bras Gauche : _____ = CA: _____
 Bras Droit : _____ = CA: _____
 Jambe Gauche : _____ = CA: _____
 Jambe Droite : _____ = CA: _____

Objets Magiques : _____

PV Actuels	PV Totaux
_____	_____

Dés de Vie (par niveau)										
Classe	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Constitution										
Total										
Total actuel (soif)										

Calculateur de TACO

Classe d'Armure	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0	-1	-2	-3	-4	-5	-6	-7	-8	-9	-10
Jet pour Toucher																					

Combat (Armes)

Arme	#Att	Matériau	Ajust. Toucher	Magie	Dégât Ajust.(P-M/G)	Portée	Taille	Type	Vitesse

Attaques Spéciales :	Munitions	Quantités	Munitions	Quantités

Points d'Expérience

Niveau	_____
Titre	_____
Points d'Expérience Totaux	
Ajustement Profil	_____
Ajustement Racial	_____
Ajustement Caractéristique	_____
Expérience requise pour le Prochain Niveau	

Compétences/Talents Spéciaux

	(/)		(/)
	(/)		(/)
	(/)		(/)
	(/)		(/)
	(/)		(/)
	(/)		(/)
	(/)		(/)
	(/)		(/)
	(/)		(/)
	(/)		(/)
	(/)		(/)
	(/)		(/)

