



GUERRIER-RANGER-PALADIN

Nom :	Race : _____ Niveau : _____ Alignement : _____
Classe :	Religion : _____ Dieu : _____
	Langages : _____



Vitesse de base

Résistances : _____

Vision : _____ Ecoute : _____

Détections : _____

HABILITES

FORCE %	Ajustement au toucher	Ajustement aux dommages	Défoncer les portes	Tordre les barreaux
INTELLIGENCE	Langages additionnels	Pourcentage de connaissance des sorts	Minimum sorts/niveau	Maximum sorts/niveau
SAGESSE	Ajustements aux attaques magiques	Bonus de sorts	Risque d'échec aux sorts	
DEXTERITE	Ajustement à la réaction	Ajustement aux projectiles	Ajustement à la classe d'armure	
CONSTITUTION	Ajustement aux points de vie	Choc métabolique	Chance de résurrection	
CHARISME	Nombre max. de suivants	Ajustement à la loyauté	Ajustement à la réaction	

JETS DE PROTECTION

Paralyse	Ajustements
Poison	
Pétrification	
Polymorphisme	
Baguettes et Bâtons magiques	
Souffles	
Sortilèges	

COMBAT

ARMES

Nombre maximum : _____ Pénalité dû à la non-maîtrise : _____

ARMES	BONUS		AJUSTEMENTS SUIVANT LES C.A.										DOMMAGES		BONUS		ESPACE NECESSAIRE
	toucher Force	Magie	10	9	8	7	6	5	4	3	2	P/M	G	Force	Magie		
																	

Armure portée : _____ Bouclier : _____ Ajustement dextérité : _____

Autres protections : _____ Classe d'armure sans bouclier de dos

Ajustement constitution : _____ Points de vie

Habiletés spéciales : _____

Immunités spéciales : _____

MONTURE	Nom	Dé de coup	Classe d'armure	Point de vie	Nombre d'attaque	Dommage	Vitesse
---------	-----	------------	-----------------	-----------------------------------	------------------	---------	---------

SORTS

Nombre de sorts par niveau : 1) _____ 2) _____ 3) _____ 4) _____

DETOURNEMENT DES MORTS-VIVANTS

SQUELETTE (SKELETON)	ZOMBIE (ZOMBIE)	GOULE (GHOUL)	OMBRE (SHADOW)	HORREUR (WIGHT)	GHAST (GHAST)	WRAITH (WRAITH)	MOMIE (MUMMY)	SPECTRE (SPECTRE)	VAMPIRE (VAMPIRE)	FANTOME (GHOST)	LICH (LICH)	SPECIAL (SPECIAL)
----------------------	-----------------	---------------	----------------	-----------------	---------------	-----------------	---------------	-------------------	-------------------	-----------------	-------------	-------------------

FORCE PSIONIQUE

Attaque _____ Défense _____

Mode attaque _____

Mode défense _____

EQUIPEMENTS PORTÉS

GAUCHE

POIDS

CENTRE

POIDS

DROITE

POIDS

OBJETS MAGIQUES

Nourriture

Eau

Poids total autorisé

Poids total porté

Vitesse selon le chargement

Normal

Lourd

Très lourd

Maximum

DESCRIPTION

Age :

Age apparent :

Taille :

Poids :

Signes particuliers :

Couleur des yeux :

Couleur des cheveux :

Classe sociale :

RICHESSSES

Cuivre :

Argent :

Electrum :

Or :

Platine :

Gemmes :

Joyaux :

Divers :

POINTS D'EXPERIENCE

Bonus

+

%

Points d'expérience minimum pour le niveau supérieur :

NOTES

Campagnes et aventures du personnage.