



CLERC-DRUIDE

Nom :	Race : _____ Niveau : _____ Alignement : _____
	Religion : _____ Dieu : _____
Classe :	Langages : _____



Vitesse de base

Résistances : _____

Vision : _____ Ecoute : _____

Détections : _____

HABILITES

	FORCE		%	Ajustement au toucher		Ajustement aux dommages		Défoncer les portes		Tordre les barreaux	
	INTELLIGENCE			Langages additionnels		Pourcentage de connaissance des sorts		Minimum sorts/ niveau		Maximum sorts/ niveau	
	SAGESSE			Ajustements aux attaques magiques		Bonus de sorts		Risque d'échec aux sorts			
	DEXTERITE			Ajustement à la réaction		Ajustement aux projectiles		Ajustement à la classe d'armure			
	CONSTITUTION			Ajustement aux points de vie		Choc métabolique		Chance de résurrection			
	CHARISME			Nombre max. de suivants		Ajustement à la loyauté		Ajustement à la réaction			

JETS DE PROTECTION

	Ajustements
Paralyse	
Poison	
Pétrification	
Polymorphisme	
Baguettes et Bâtons magiques	
Souffles	
Sortilèges	

COMBAT

ARMES

Nombre maximum : _____ Pénalité dû à la non-maîtrise : _____

ARMES	BONUS toucher		AJUSTEMENTS SUIVANT LES C.A.										DOMMAGES		BONUS dommages		ESPACE NECESSAIRE
	Force	Magie	10	9	8	7	6	5	4	3	2		P/M	G	Force	Magie	

Armure portée : _____ Bouclier : _____ Ajustement dextérité : _____

Autres protections : _____ Classe d'armure sans bouclier de dos

Ajustement constitution : _____ Points de vie

Habiletés spéciales : _____

Immunités spéciales : _____

SORTS

Nombre de sorts par niveau : 1) _____ 2) _____ 3) _____ 4) _____ 5) _____ 6) _____ 7) _____

DETOURNEMENT DES MORTS-VIVANTS

SQUELETTE (SKELETON)	ZOMBIE (ZOMBIE)	GOULE (GHOUL)	OMBRE (SHADOW)	HORREUR (WIGHT)	GHAÏST (GHAÏST)	WRAITH (WRAITH)	MOMIE (MUMMY)	SPECTRE (SPECTRE)	VAMPIRE (VAMPIRE)	FANTOME (GHOST)	LICH (LICH)	SPECIAL (SPECIAL)
----------------------	-----------------	---------------	----------------	-----------------	-----------------	-----------------	---------------	-------------------	-------------------	-----------------	-------------	-------------------

FORCE PSIONIQUE

Attaque _____ Défense _____

Mode attaque _____

Mode défense _____

EQUIPEMENTS PORTÉS

GAUCHE

POIDS

CENTRE

POIDS

DROITE

POIDS

OBJETS MAGIQUES

POIDS

Nourriture

Eau

Poids total autorisé

Poids total porté

Vitesse selon le chargement

Normal

Lourd

Très lourd

Maximum

DESCRIPTION

Age :

Age apparent :

Taille :

Poids :

Signes particuliers :

Couleur des yeux :

Couleur des cheveux :

Classe sociale :

RICHESSES

Cuivre :

Argent :

Electrum :

Or :

Platine :

Gemmes :

Joyaux :

Divers :

POINTS D'EXPERIENCE

Bonus

+

%

Points d'expérience minimum pour le niveau supérieur :

NOTES

Campagnes et aventures du personnage.