Nom du Personnage : _____
Nom du Joueur : _____
Nom du MD : _____
Alignement : _____ Race : _____
Sexe : _____ Taille : _____ Cheveux : _____ Yeux : _____
Âge réel : _____ Âge Apparent : _____ Poids : _____
Main Directrice : _____ Ajustement à la Réaction : _____
Classe : _____ Profil : _____ Puissance (Divinité) : _____ Plan/Monde d'Origine : _____
Faction : _____ Faction(s) Adverse(s) : _____
Factol : _____ Supérieur direct : _____ Rang : _____ Plan d'Influence (faction) : _____
Bénéfices de Faction : _____
Restriction de Faction : _____

CARACTÉRISTIQUES

	FOR	Toucher : _____ Dégât : _____ Poids : _____ Poids Max : _____ Enfoncer : _____ B&H : _____
	DEX	Ajust. aux Projectiles : _____ Réaction : _____ Ajustement Défensif : _____
	CON	Points de Vie : _____ Choc Métabolique : _____ Résurrection : _____ Poison : _____ Régén : _____
	INT	Langues : _____ Niv. de Sorts : _____ %d'appr : _____ Sorts/Niv : _____ Immunitées : _____
	SAG	Ajust. vs. Magie : _____ Sorts Bonus : _____ %d'échecs : _____ Immunités : _____
	CHA	Compagnons d'Armes : _____ Loyauté : _____ Réaction : _____

DÉPLACEMENTS

Type	Poids	Vitesse	Pénalité
Base	_____	(_____)	
Léger	_____	(_____)	
Modéré	_____	(_____)	-1 TAC0
Important	_____	(_____)	-2 TAC0 +1 CA
Critique	_____	(_____)	-4 TAC0 +3 CA
Jog	_____	(_____)	×2
Course	_____	(_____)	×3
Course	_____	(_____)	×4
Course	_____	(_____)	×5

JETS DE SAUVEGARDE

Ajustements		Jets
_____	PPMM	_____
_____	BBB	_____
_____	PM	_____
_____	SF	_____
_____	SR	_____

Notes: _____

CLASSE D'ARMURE

CA de Base + Ajustements Magiques + Autres Ajustements = CA de Dos + Dextérité = CA sans bouclier + Bouclier = CA

PV ACTUELS

PV TOTAUX

DÉS DE VIE (par niveau)

Classe	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Constitution										
Total										

CALCULATEUR DE TACO

Classe d'Armure	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0	-1	-2	-3	-4	-5	-6	-7	-8	-9	-10
Jet pour Toucher																					

COMBAT (ARMES)

Arme	#Att	Ajustement Toucher/Dégât	Magie	Dégât (P-M/G)	Portée	Taille	Type	Vitesse	Plan d'Origine

Attaques Spéciales : _____

Munitions	Quantités	Munitions	Quantités

Capacités Spéciales : _____

Langues : _____

Capacités Raciales : _____

Compétences/Talents Spéciaux

_____	(___/___)	_____	(___/___)
_____	(___/___)	_____	(___/___)
_____	(___/___)	_____	(___/___)
_____	(___/___)	_____	(___/___)
_____	(___/___)	_____	(___/___)
_____	(___/___)	_____	(___/___)
_____	(___/___)	_____	(___/___)
_____	(___/___)	_____	(___/___)
_____	(___/___)	_____	(___/___)
_____	(___/___)	_____	(___/___)
_____	(___/___)	_____	(___/___)

Objets Normaux

	Emplacement	Poids

Objets Magique

	Emplacement	Poids

Talents de Voleurs

Talent	Base	Race	DEX	Armure	Ajustements	Total
Vole à la tire						
Crochetage de serrures						
Trouver/Désa. Des Pièges						
Mouvement Silencieux						
Se cacher dans l'ombre						
Detecter des Bruits						
Grimper						
Langues Inconnues						

Équipement Porté

Tête : _____
Cou : _____
Torse : _____
Corps : _____
Taille : _____
Dos : _____
Bras : _____
Mains : _____
Doigt 1 : _____
Doigt 2 : _____
Pieds : _____
Arme : _____

Trésors

Pièces	Quantité	Ratio : PO	Poids
PC		100:1	
PA		10:1	
PE		2:1	
PO		1:1	
PP		5:1	

Gemmes:

Autres:

Emplacements (Abréviation)

Sac à Dos.....(SàD) _____(_____)
_____(_____) _____(_____)
_____(_____) _____(_____)
_____(_____) _____(_____)
_____(_____) _____(_____)
_____(_____) _____(_____)

Progression de Sorts

1er : _____ 2e : _____ 3e : _____ 4e : _____ 5e : _____ 6e : _____ 7e : _____
8e : _____ 9e : _____ PFP:_____ CAP:_____TACOP:_____

Sphères ☐Majeur ☐Mineur **Écoles** ☐Autorisée ☐Interdite

Générale.....☐☐ Divination.....☐☐ Abjuration.....☐☐
Animale.....☐☐ Élémentaire.....☐☐ Altération.....☐☐
Astrale.....☐☐ Garde.....☐☐ Conjuration/Convocation.....☐☐
Charme.....☐☐ Nécromantique.....☐☐ Enchantement/Charme.....☐☐
Climat.....☐☐ Protection.....☐☐ DivinationMineur.....☐☐
Combat.....☐☐ Soins.....☐☐ Illusion.....☐☐
Conjuration.....☐☐ Solaire.....☐☐ Invocation/Évocation.....☐☐
Création.....☐☐ Végétale.....☐☐ Nécromancie.....☐☐

CLEFS DE PORTAIL

Clef : _____	Portail : _____	Plan : _____
Clef : _____	Portail : _____	Plan : _____
Clef : _____	Portail : _____	Plan : _____
Clef : _____	Portail : _____	Plan : _____
Clef : _____	Portail : _____	Plan : _____

CLEFS DE SORT

CLEFS DE PUISSANCE

PLANS EXTÉRIEURS

RELATION AUX PLANS

PLANS ACTUEL : _____
PLANS DE LA PUISSANCE
PÉNALITÉ AU NIVEAU DE PRÊTRE : _____
PROGRESSION DE SORT DANS LE PLAN
1ER : ___ 2E : ___ 3E : ___ 4E : ___ 5E : ___ 6E : ___ 7E : ___
PÉNALITÉ AUX BONUS MAGIQUES
ARME 1 : _____
ARME 2 : _____
ARMURE : _____
BOUCLIER : _____
ANNEAUX : _____
AUTRE : _____
CA RÉVISÉE : _____

ÉCOLES DE MAGIE +Renforcée >Affaiblie ♦ Altérée ⁂Annulée

Abjuration.....:___ Divination Mineur.....:___
Altération.....:___ Illusion.....:___
Conjuration/Convocation.....:___ Invocation/Évocation.....:___
Enchantement/Charme.....:___ Nécromancie.....:___

POINTS D'EXPÉRIENCE

Niveau
Titre
Points d'Expérience Totaux

Ajustement Profil
Ajustement Racial
Ajustement Caractéristique
Expérience requise pour le Prochain Niveau