

L'ajustement au poids permis est donné en nombre de pièces d'or et s'applique au maximum normalement autorisé pour un déplacement sans encombrement (voir § Déplacement). La conversion en kilogrammes se fait en comptant 20 pièces d'or pour 1 kilogramme. Un personnage normalement capable de porter 500 pièces d'or sans être encombré, mais qui a une force de 17 au lieu de la force moyenne de 8 à 11, pourra porter en fait un total de 1000 pièces d'or sans pénalité de déplacement.

**Tableau 103 – Encombrement et conséquences**

Encombrement	Déplacement	Réaction et initiative
Équipement normal environ 18 kg et encombrement faible	12'' – le personnage peut courir vite	Normales voire mieux
Équipement lourd armure et/ou équipement d'un poids d'environ 35 kg et assez volumineux	9'' – le personnage peut courir à pas lourds	Normales, pas de bonus
Équipement très lourd armure et/ou équipement d'un poids de 35 à 50 kg et volumineux (ex : plate)	6'' – le personnage peut trotter sur de petites distances	Ralenties
Équipement excessivement lourd armure et/ou équipement d'un poids de plus de 50 kg et/ou (très) volumineux	3'' à 4'' – impossible de courir ni même de trotter	Très ralenties

**TYPES D'ARMURE ET ENCOMBREMENT, étendu**

Type d'armure	Encombrement	Poids* de base	Coût
Armure de cuir	non	7,5 kg 36 m	5 po
Armure de cuir clouté	assez	10 kg 27 m	15 po
Bouclier de poing	non	1,5 kg –	5 po
Bouclier, grand	encombrant	5 kg –	15 po
Bouclier, petit	non	2,5 kg –	10 po
Bouclier, petit, en bois	non	1,5 kg –	1 po
Broigne	assez	12,5 kg 27 m	30 po
Cotte de maille	assez	15 kg 27 m	75 po
Cotte elfique	non	7,5 kg 36 m	**
Harnois	encombrant	17,5 kg 27 m	90 po
Hoqueton	assez	5 kg 27 m	4 po
Lorica	assez	20 kg 18 m	45 po
Plates	encombrant	22,5 kg 18 m	400 po
Plates complète	assez	32,5 kg 18 m	4 000 po
Plates de bataille	assez	27,5 kg 18 m	2 000 po
Plates en bronze	encombrant	22,5 kg 18 m	100 po
Plates feuilletée	encombrant	20 kg 18 m	80 po

**Armure Magique :**

Lorsqu'un personnage porte une armure magique, on considère que ses propriétés permettent à l'individu de passer à la base du mouvement supérieur et que son poids est inférieur de moitié à celui d'une armure classique. Il n'existe pas de cotte de mailles elfique magique.

**Boucliers magiques :**

Les boucliers magiques ne pèsent pas moins que leurs équivalents ordinaires, mais ils sont considérés comme non-encombrants.

Heaume (grand)	100
Instrument de musique *	350
Lanterne	60
Livre, reliure métallique	200
Miroir	5
Outil (petite taille)	10
Outre, vide	5
pleine	50
Perche (3 m)	100
Pointe de fer	1
Porte-monnaie	10
Ration, fer	75
standard	200
Robe ou cape, pliée	50
portée	25
Sac, petit	5
grand	20
Sac à dos	20
Sacoche de selle	150
Selle, cheval léger	250
cheval lourd	500
Tapisserie (de minuscule à immense)	50-1.000+
Torche	25
Trompe	50
Vêtements (pour une personne)	30

Type d'équipement	Prix	Poids
Boîte en plomb, petite	20 po	20 po
Boîte en or, petite	100 po	20 po
Cage à oiseaux	5 pa	50 po
Crampons	40 po	50 po
Fanal	40 po	200 po
Foret, en fer	5 po	50 po
Grappin	75 po	75 po
Huile, pour imperméabiliser	1 po	20 po
Lanterne, étanche	50 po	50 po
Panier, grand (boisseau)	5 pa	80 po
Panier, petit	2 pa	40 po
Pelle	10 po	180 po
Pied de biche	3 po	75 po
Pioche	20 po	200 po
Poudre, craie	2 pa	20 po
Poulie	25 po	60 po
Roseau, creux	1 pa	1 pc
Saindoux, une pinte	5 pc	20 po
Sifflet	1 pa	1 pc
Vessie	15 po	20 po

Livre de sorts de voyage (coûts 30 po, contenance 10 sorts) 60  
 Livre de sort standard (coûts 450 po, contenance 24 sorts) 150

**Encombrement** Ajuster avec le bonus de force  
 18 kg = 360 po  
 35 kg = 700 po  
 50 kg = 1000 po  
 20 po = 1 kg

**ENCOMBREMENT DES OBJETS STANDARDS**

Objet	Encombrement en pièces d'or
Arbalète, légère	50
lourde	80
Arc composé long	80
composé court	50
long	100
court	50
Baguette	60
Bâton	100
Bâtonnet, étui en ivoire ou en os	60
étui en cuir	30
boîte	80
Bijou, grand	50
petit	1-5
Bottes, rigides	60
souples	30
Bougie	5
Boule de cristal, base et enveloppe de protection	150
Bourse, grande	10
petite	5
Bouteilles, flacons	60
Briquet	2
Carquois	30
Casque	45
Ceinture	3
Clou à quatre pointes	5
Coffre, grand en métal plein	1.000-5.000
petit en métal plein	200-500
petit en bois	100-500
grand en bois	500-1.500
Corde (15 m)	75
Cordelette (3 m)	2
Couverture de selle	20
Eau bénite, potions	25
Etui à parchemin, os ou ivoire	50
cuir	25
Flasque, vide	7
pleine	20
Gemme	1-5
Grapin	100

Contenant	Capacité en po.	L x l x H en mm
Sac à dos, grand	300	90 x 18 x 60
Sac à dos, petit	100	60 x 30 x 30
Panier, grand	200	60 x 60 x 60
Panier, petit	150	30 x 30 x 30
Bourse, grande	50	15 x 5 x 20
Bourse, petite	25	10 x 5 x 15
Caisse, Fer, grande	4 000	90 x 60 x 60
Caisse, Fer, petite	800	60 x 30 x 30
Caisse, Bois, grande	1 000	90 x 60 x 60
Caisse, Bois, petite	250	60 x 30 x 30
Coffre	125	30 x 15 x 15
Sac, grand	400	90 x 60 x 60
Sac, petit	100	60 x 30 x 30
Sacoche de selle, grande	300	90 x 30 x 60
Sacoche de selle, petite	100	60 x 30 x 30
Trou portable (circulaire)	25 000	180 x 180 x 300