

ANNEXES : LES TRIBUS LIBRES

Eterny est un pays somme toute assez récent dans l'histoire des Terres de Leyt.

Avant la Grande Danse et l'arrivée d'Ange Eternème et des personnes adhérentes à sa vision du monde, Eterny n'était qu'un vaste No Man's Land pas très vivable coincé entre un Bratal jeune, impétueux, en proie avec une guerre venant de l'Océan et un Simur fermé.

La Grande Danse a, à tout jamais, changé toutes les données, rendant les sols fertiles d'un côté, élevant des montagnes de l'autre.

Mais il ne faut pas croire que le No Man's Land qui deviendra Eterny était inhabité. En son sein survivaient tant bien que mal quelques parias regroupés en bandes ainsi que nombreuses tribus gobelonoïdes.

L'arrivée des Marcheurs de l'Espoir, avant-garde d'Ange Eternème et des utopistes l'accompagnant bouleversa la géopolitique de la région.

Les pionniers s'installèrent bien au nord, près de la cote, là où se trouve la ville d'Eternème actuelle.

Ils y installèrent leur première communauté pluriethnique. La plupart des communautés gobelonoïdes se frottèrent les mains en pensant à une aubaine. Or les premiers assauts furent accueillis sèchement de la même manière par toutes les Ethnies, au fer et au feu les gens d'Ange Eternème répondaient de même.

Certaines tribus aux mœurs moins belliqueuses (certains prétendent plus mal en point et sur le point de disparaître via les raids de leur voisins) prirent le pas d'avoir une approche plus modérée et surtout plus diplomate en ces temps troublés d'après Grande Danse. Les membres de ses tribus furent bien accueillis malgré, il faut bien l'avouer, des débuts difficiles.

Au fur et à mesure que l'utopie Eternienne grandissait, que les frontières reculaient, il fallut faire face à la menace grandissante de ses tribus de "peaux vertes" belliqueuses.

Ce n'est qu'une centaine d'années après la fondation d'Eternème que le conseil des Sept vit le jour et avec lui, la grandeur d'Eterny. Toutes sortes de lois et de décrets furent promulgués, les frontières repoussées jusqu'à leurs positions actuelles.

Parmi tous ces décrets l'un concerne les tribus gobelonoïdes. En substance ce décret dit ceci : *Toute tribu acceptant et vivant sous les lois d'Eterny sera considérée comme éternienne dans ses droits les plus fondamentaux. Toute autre devra choisir entre partir du pays ou accepter les lois du pays et devenir Eternien.*

Il va de soi que la plupart des tribus n'acceptèrent guère ce genre de "pratique".

Quelques tribus humaines partirent, les autres s'intégrèrent dans ce nouveau pays en formation. Il n'en est pas de même pour les tribus gobelonoïdes.

Des premières tribus / bandes qui avaient choisi la voie de la diplomatie, peu partirent et beaucoup se sédentarisèrent.

Des autres, il fallut la force et la persuasion pour leur faire quitter le pays (pour les plus véhéments) ou leur faire comprendre qu'ils avaient plus à gagner dans le fait de devenir Eternien.

Ces tribus existent encore de nos jours, on les appelle les Tribus Libres d'Eterny. Ce sont en majorité des Nomades vivants de l'élevage, de la chasse et de la cueillette la plupart orques, demi-orques, gobelins bien que certains se soit installés en ville (on ne parle plus à ce moment de tribu, mais plus de famille ou d'individu isolé).

Il faut toutefois noter que du fait qu'ils soient obligés de suivre les lois Eterniennes, il n'est pas si rare de croiser un membre de ses tribus dans une grande ville faisant des emplettes pour sa tribu ou accomplissant une mission.

De plus par rapport à leurs cousins, ils sont un tantinet plus social (ne pas oublier que l'école est obligatoire en Eterny).

Les membres de ces tribus sont considérés comme des citoyens de plein droit au sens de la Lois et se doivent de faire leur conscription. Tous sont censés la faire aussi, mais du fait que pour certains les capacités intellectuelles ne soient pas forcément au rendez-vous malgré l'éducation obligatoire seuls quelques rares individus sont exemptés : c'est la plus grande source d'intégration à la société éternienne.

