

Liste des compétences diverses	AD&D2		AD&D2.5			Nom original
	Coût	Score	Coût	Score	Caractéristiques	
Acrobatie	1	Dex 0	3	7	Dex/Précision, For/Puissance	Tumbling
Ambidextrie (Compétence ou Don)	1	Dex 0				Ambidexterity
Analyse d'Informations	2	Int -2				Analyze Information
Apnée	1	Con 0				Hold Breath
Assimilation	1	Int 0				Assimilation
Astrologie	2	Int 0	3	5	Int/Erudition, Sag/Intuition	Astrology
Avaleur de Sabre	1	Dex 0				Sword Swallowing
Baluchonnage	1	Dex 0				Looting
Baratin	1	Cha sp				Fast-talking
Bon Equilibre	2	Dex 0	5	7	Dex/Equilibre	Fine Balance
Bond (Saut) †	1	Dex 0	3	5	Dex/Equilibre, For/Puissance	Spring
Bonne Aventure	2	Cha +2				Fortune Telling
Bureaucratie	2	Int 0	5	8	Int	Bureaucracy
Camouflage	1	Sag 0/ Int 0	4	5	Int/Erudition	Camouflage, Hiding
Canotage (Petits bateaux)	1	Sag +1	2	6	For/Puissance, Int/Intellect	Boating
Chasse	1	Sag -2	2	7	Sag/Intuition	Hunting
Codes et Chiffrement	2	Int -1				Codes and Ciphers
Collecte d'Informations	1	Int 0				Information gathering
Combat à l'Étroit	2	Dex 0				Close-quarter Fighting
Combat Aveugle	2	NA	4	NA/6	Dex/Equilibre, Sag/Intuition	Blind-fighting
Combat en Apesanteur	1	Int -2				Zero-Gravity Combat
Combat Naval	1	Int 0				Naval Combat
Combat Subaquatique	2 (4)	Dex 0	4 (8)	NA	Dex/Equilibre, For/Puissance	Underwater Combat
Connaissance de la Rue	2	Cha 0	7	7	Sag/Intuition, Cha/Commandement	Streetwise, Street Sense
Connaissance des bas-fonds	1	Sag 0				Underclas
Contes	1	Cha 0	5	6	Cha/Commandement	Storytelling
Contrefaçon	1	Dex -1	3	5	Dex/Précision, Sag/Volonté	Forgery
Coup de Fourbe	1	Int 0				Dirty Fighting
Coup de Pied Arrière †	1	NA	3	NA	NA	Backward Kick
Coup Redoutable †	1	NA	3	NA	NA	Crushing Blow
Déguisement	1	Cha -1	4	5	Cha/Magnétisme, Sag/Intuition	Disguise
Dératisation	1	Sag 0				Pest Control
Détection des Signes	1	Int +1				Detect Signing
Embuscade	1	In 0	4	5	Int/Intellect	Ambush
Endurance	2	Con 0	2 (4)	3	Con/Vigueur	Endurance
Équitation, Spécialisation sur Chameau	2	Sag +4				Riding, Camel Specialisation
Équitation, Spécialisation sur Cheval	2	Sag +4				Riding, Horse Specialisation
Épionnage	1	Dex -1				Spycraft
Estimation (Evaluation)	1	Int 0	2	8	Int/Intellect, Sag/Intuition	Appraising
Evasion	2	Dex 0				Escape
Feindre/Détecter le Sommeil	1	Int 0				Feign/Detect Sleep
Filature	1	Dex 0 ou Int +1				Trailing, Tailing
Filouterie	1	Dex -1				Chicanery
Funambullisme	1	Dex 0	3	5	Dex/Equilibre	Tightrope Walking
Fureter	1	Int -2				Foraging
Herboristerie	2	Int -2	3	6	Int/Erudition, Sag/Intuition	Herbalism
Histoire Ancienne	1	Int -1	3	6	Int/Erudition, Sag/Intuition	Ancient History
Histoire Locale	1	Cha 0	2	8	Int/Erudition, Cha/Charme	Local History
Imitation d'Animal	1	Sag -1				Animal Noise
Instrument de Musique	1	Dex -1	2	7	Cha/Magnétisme	Musical Instrument
Interrogatoire	1	Sag -2				Interrogation
Intimidation	1	For/Cha 0	2	5		Intimidation
Intrigue	1 ou 2	Cha -2 ou -1	4	5	Cha/Commandement	Intrigue
Intrigue Politique			4	6	Sag/Intuition, Int/Connaissance	Courtly Intrigue
Jeu	1	Cha 0			Int/Erudition, Sag/Intuition	Gaming
Jonglerie	1	Dex -1				Juggling
Lancer	1	Dex +1	2	8	Dex/Précision, For/Puissance	Throwing
Langage des Signes de la Mudra	1	Dex 0				Mudra Sign Language
Lecture/Ecriture	1	Int +1	2	8	Int/Erudition	Reading/Writing
Lire sur les Lèvres	2	Int -2	3	7	Int/Erudition, Sag/Intuition	Reading Lips
Manipulation	2	Cha -2				Manipulation
Marche sur l'Eau	1	Dex -1				Water Walking

Mendicité	1	Cha 0				Beggins
Navigation	1	Int -2	3	6	Int/Erudition, Sag/Intuition	Navigation
Obscure Bureaucratie	1	Cha -2				Confound Bureaucracy
Observation	1	Int 0	3	7	Int	Observation
Œil sûr	1	Dex 0	5	NA	NA	Steady Hand
Parade de Projectiles †	1	NA	3	NA	NA	Missile Deflection
Perception dans l'Obscurité	2	Int -2				Dark Sense
Plstage	2	Sag 0	4	7	Sag/Intuition	Tracking
Pose de Collets	1	Dex -1 ou Int 0	3	6	Dex/Précision, Sag/Intuition	Set Snares, Snare Building
Rapidité	2	Dex 0	6	3	Dex/Précision	Quickness
Religion	1	Sag 0	2	6	Sag/Intuition	Religion
Rétablissement Instantané †	1	Dex 0	3	7	Dex/Equilibre	Instant Stand
Sabotage	1	Int -1				Sabotage
Saut	1	For 0	2	8	Dex/Equilibre, For/Puissance	Jumping
Séduction	2	Cha +1				Seduction
Serrurerie	1	Dex 0				Locksmithing
Signes de Piste	1	Int -1				Trail Signs
Survie	2	Int 0	3	6	Int/Erudition, Sag/Volonté	Survival
Taille de Gemmes (Joallerie)	2	Dex -2	3	6	Dex/Précision	Gem Cutting
Tolletage	2	Dex 0				Grooming
Tour de Passe-passe	1	Dex -2	3	6	Dex/Précision	Sleight of hand
Toxicologie	2	Int 0				Toxicology
Ventriloque	1	Int -2	4	5	Int/Erudition, Cha/Magnétisme	Ventriloquism
Vision nocturne	1	Sag -2				Night Vision
Vol en Cerf-Volant	1	Dex -3				Giant Kite Flying

En Vert sont concernées toutes les entrées des Dragon Magazine américains