

Liste des compétences diverses	AD&D2		AD&D2.5			Nom original
	Coût	Score	Coût	Score	Caractéristiques	
Anatomie	2	Int -2	4	5	Int	Anatomie
Art du Scribe	1	Dex +1	2	7	Dex	Scribe
Astrologie	2	Int 0	3	5	Int/Erudition, Sag/Intuition	Astrology
Aumône	1	Cha 0	3	8	Cha	Alms
Bibliognosie	1	Int -1				Screed Lore
Botanique	1	Int -1				Botany
Bureaucratie	2	Int 0	5	8	Int	Bureaucracy
Calligraphie	1	Dex -1				Calligraphy
Cérémonie	1	Sag 0	2	7	Sag	Ceremony
Chants Sylvestres	2	Sag -3	5	5	Sag	Woodsongs
Combat en Apesanteur	1	Int -2				Zero-Gravity Combat
Connaissance de la Malédiction	1	Int -1				Curse Lore
Connaissance des Créatures Diaboliques	1	Int 0				Devil Lore
Connaissance des Enfers	1	Sag -3				Netherworld Knowledge
Connaissance des Génies	1	Int 0				Genie Lore
Connaissance des Morts-Vivants	1	Int -1	3	6	Int	Undead Lore
Connaissance des Plans	2	Int -3	4	5	Int/Connaissance	Plane Lore
Connaissance des Sorts	1	Int -2	3	7	Int/Erudition	Spellcraft
Connaissance du Monde des Esprits	2 ou 1	Cha -4 (Sag +2)				Spirit Lore
Conservation des Matières Organiques	1	Int -1				Organic Preservation
Contes	1	Cha 0	5	6	Cha/Commandement	Storytelling
Coup de Pied Arrière †	1	NA	3	NA	NA	Backward Kick
Coup Redoutable †	1	NA	3	NA	NA	Crushing Blow
Culture de Sage	2	Int -2	4	5	Int	Sage Knowledge
Diagnostic	1	Sag -1				Diagnostics
Diplomatie	1	Cha -1 ou 0	3	6	Cha	Diplomacy
Dissimulation Somatique	1	Dex -1				Somatic Concealment
Divination	2	Int 0				Soothsaying
Éloquence	1	Cha -1	3	7	Cha	Oratory
Fabrication du Papier	1	Int 0	2	8	Int	Papermaking
Géographie Antique	1	Int-2				Ancient Geography
Géonosie						Geonosy
Gestion	1	Int +1	3	9	Int	Administration
Herboristerie	2	Int -2	3	6	Int/Erudition, Sag/Intuition	Herbalism
Histoire Ancienne	1	Int -1	3	6	Int/Erudition, Sag/Intuition	Ancient History
Histoire du Spelljamming	1	Int -1				Spelljamming History
Histoire Locale	1	Cha 0	2	8	Int/Erudition, Cha/Charme	Local History
Ingénierie	2	Int -3	4	5	Int/Intellect, Sag/Intuition	Engineering
Inquisition	2	Sag 0				Inquisitor
Instrument de Musique	1	Dex -1	2	7	Cha/Magnétisme	Musical Instrument
Interprétation des Rêves	2	Sag -1				Dream Interpretation
Langage des Signes de la Mudra	1	Dex 0				Mudra Sign Langage
Langues Anciennes (Langues Mortes)	1	Int 0	4	5	Int/Erudition	Languages, Ancient
Lecture des Signes	1	Sag -2 (Int -2)	3	5	Sag	Omen Reading, Omen Interpretation
Lecture/Ecriture	1	Int +1	2	8	Int/Erudition	Reading/Writing
Loi	1	Sag 0/Int 0	3	7	Int	Law
Manipulation du Poison	1	Sag -2				Venom Handling
Mythes Sacrés	1	Int -1				Sacred Legends
Navigation	1	Int -2	3	6	Int/Erudition, Sag/Intuition	Navigation
Navigation (Celeste)	1	Int -2				Navigation (Celestial)
Navigation (Espace Sauvage)	1	Int -2				Navigation (Wild Space)
Navigation (Phlogiston)	1	Int -2				Navigation (Phlogiston)
Nécrologie	1	Sag 0				Necrology
Observation	1	Int 0	3	7	Int	Observation
Parade de Projectiles †	1	NA	3	NA	NA	Missile Deflection
Parole Rapide	3	Dex -1				Quick Tongue
Persuasion	1	Cha 0/Cha -2	3	5	Cha	Persuasion
Pharmacie	1	Int 0				Pharmacy
Planétologie	1 (2)	Int 0 (Sag 0)	4	7	Int/Raison	Planetology
Pratiques Funéraires	1	Int 0				Burial Customs
Premiers Soins (Soins)	2	Sag -2	4	5	Cha/Magnétisme, Sag/Intuition	Healing
Préservation de l'Energie Magique	2	NA				Magic Energy Conservation

<b>Prophétie</b>	1	Sag -1				<i>Prophecy</i>
<b>Psychologie</b>	2	Sag -2				<i>Psychology</i>
<b>Quête de la Vérité</b>	1	Int -2	4	6	<i>Int</i>	<i>Investigation</i>
<b>Quête de Vision</b>	2	Sag -3				<i>Vision Quest</i>
<b>Récupération de sort</b>	2	Int -5	5	3	<i>Int/Connaissance</i>	<i>Spell Recovery</i>
<b>Religion</b>	1	Sag 0	2	6	<i>Sag/Intuition</i>	<i>Religion</i>
<b>Reliure</b>	1	Int 0	3	8	<i>Int</i>	<i>Bookbinding</i>
<b>Rétablissement Instantané †</b>	1	Dex 0	3	7	<i>Dex/Equilibre</i>	<i>Instant Stand</i>
<b>Rituel Chamanique</b>	1	Sag +1				<i>Shamanic Ritual</i>
<b>Soins Vétérinaires</b>	1	Sag -3				<i>Veterinary Healing</i>
<b>Spelljamming</b>	2	Int -2				<i>Spelljamming</i>
<b>Transe</b>	2	Con -3				<i>Trance</i>
<b>Troc</b>	1	Int -2				<i>Bastering</i>
<b>Volonté de Fer</b>	2	Sag -2	6	3	<i>Sag/Volonté</i>	<i>Iron Will</i>

En Vert sont concernées toutes les entrées des Dragon Magazine américains