

Liste des compétences diverses:	AD&D2		AD&D2.5			Nom original
	Coût	Score	Coût	Score	Caractéristiques	
Alchimie	2 ou 3	Int -3 ou -2	5	6	Int	Alchemy
Aleph I	4	Niv -4				Aleph I
Anatomie	2	Int -2	4	5	Int	Anatomy
Arcanologie	1	Int -3	4	5	Int	Arcanology
Art du Scribe	1	Dex +1	2	7	Dex	Scribe
Astrologie	2	Int 0	3	5	Int/Erudition, Sag/Intuition	Astrology
Astronomie	1 ou 2	In +1 ou -1				Astronomy
Bibliognosie	1	Int -1				Scribed Lore
Botanique	1	Int -1				Botany
Calligraphie	1	Dex -1				Calligraphy
Champ d'Etude	1	Int -2				Field of Study
Chemin de la Connaissance	2	Int -2				Path Lore
Chimie	2	Int -2				Chemistry
Concentration	2	Sag -2	5	6	Sag	Concentration
Conception de Lentilles	2	Int -3				Lens Crafting
Connaissance des Créatures Diaboliques	1	Int 0				Devil Lore
Connaissance des Créatures Draconiques	2	Int -1	4	5	Int/Connaissance	Drake Lore
Connaissance des Enfers	1	Sag -3				Netherworld Knowledge
Connaissance des Génies	1	Int 0				Genie Lore
Connaissance des Plans	2	Int -3	4	5	Int/Connaissance	Plane Lore
Connaissance des Plans Inférieurs	2	Int -2				Lower Plane Knowledge
Connaissance des Sorts	1	Int -2	3	7	Int/Erudition	Spellcraft
Connaissance du Monde des Esprits	2 ou 1	Cha -4 (Sag +2)				Spirit Lore
Conservation des Matières Organiques	1	Int -1				Organic Preservation
Culture de Sage	2	Int -2	4	5	Int	Sage Knowledge
Dissimulation Somatique	1	Dex -1				Somatic Concealment
Enchantement de Liens	2	Int -3	5	5	Int	Knotwards
Encouragement	1	Cha 0				Embolden
Fabrication du Papier	1	Int 0	2	8	Int	Papermaking
Haute Magie	1	Int -3	4	7	Int/Connaissance, Sag/Volonté	High Magic
Herboristerie	2	Int -2	3	6	Int/Erudition, Sag/Intuition	Herbalism
Histoire Ancienne	1	Int -1	3	6	Int/Erudition, Sag/Intuition	Ancient History
Histoire du Spelljamming	1	Int -1				Spelljamming History
Histoire Future	1	Int -2				Future History
Horlogerie	2	Dex 0				Clockwork Creation
Hypnose	1	Cha -2	4	6	Cha	Hypnotism
Ingénierie	2	Int -3	4	5	Int/Intellect, Sag/Intuition	Engineering
Intrigue	1 ou 2	Cha -2 ou -1	4	5	Cha/Commandement	Intrigue
Langages, Futurs	1	Int 0				Languages, Future
Langues Anciennes (Langues Mortes)	1	Int 0	4	5	Int/Erudition	Languages, Ancient
Lecture des Signes	1	Sag -2 (Int -2)	3	5	Sag	Omen Reading, Omen Interpretation
Lecture/Ecriture	1	Int +1	2	8	Int/Erudition	Reading/Writing
Magerie	1	Int -2	3	7	Int/Raison	Magecraft
Magie Tactique	1	Int -1	3	6	Int	Tactics of Magic
Manipulation	2	Cha -2				Manipulation
Manipulation du Poison	1	Sag -2				Venom Handling
Navigaton (Celeste)	1	Int -2				Navigation (Celestial)
Navigaton (Espace Sauvage)	1	Int -2				Navigation (Wild Space)
Navigaton (Phlogiston)	1	Int -2				Navigation (Phlogiston)
Nécrologie	1	Sag 0				Necrology
Numérologie	2	Int 0				Numerology
Parole Rapide	3	Dex -1				Quick Tongue
Pharmacie	1	Int 0				Pharmacy
Planétologie	1 (2)	Int 0 (Sag 0)	4	7	Int/Raison	Planetology
Préparation Thérapeutique	1	Int -2				Concocting
Préservation de l'Energie Magique	2	NA				Magic Energy Conservation
Prestidigitation	1	Dex -1	3	7	Dex	Prestidigitation
Prophétie	1	Sag -1				Prophecy
Radlesthésie	1	Sag -3	3	5	Sag	Dowsing
Recherche	1	Int 0	3	6	Int	Research
Récupération de sort	2	Int -5	5	3	Int/Connaissance	Spell Recovery
Religion	1	Sag 0	2	6	Sag/Intuition	Religion
Reliure	1	Int 0	3	8	Int	Bookbinding

Réparation de Bateau	1	Int +1				Ship Repair
Resistance Mentale	1	Sag -1	3	5	Sag	Mental Resistance
Science des Nombres	1	Int 0				Numeraty
Séduction	2	Cha +1				Seduction
Sens du Temps	1	Sag -2				Time Sense
Sorcellerie de Duel	2	Int -1				Sorcerous Dueling
Soufflage du Verre	1	Dex 0	2	7	Dex	Glassblowing
Sourcellerie	2 ou 1	Sag -1 ou -2				Dowsing, Water Divining
Spelljamming	2	Int -2				Spelljamming
Taille de Gemmes (Joallerie)	2	Dex -2	3	6	Dex/Précision	Gem Cutting
Tatouages	1	Dex 0				Tattooing
Thaumaturgie	1	Int -2	3	5	Int	Thaumaturgy
Théorie (Ecole)	2	Int -2	5	7	Int/Connaissance	(School) Theory
Théorie Métaphysique	2	Sag -3	5	6	Int/Raison, Sag/Intuition	Metaphysical Theory
Tour Mineur	1 à 3	Int -2				Cantrip

En Vert sont concernées toutes les entrées des Dragon Magazine américains