

Liste des compétences diverses	AD&D2		AD&D2.5			Nom original
	Coût	Score	Coût	Score	Caractéristiques	
Affûtage d'Armes	1	Int -1				<i>Weapon Sharpening</i>
Alpinisme (<i>Vie en Montagne</i>)	1	NA	4	7	<i>For/Endurance, Sag/Volonté</i>	<i>Mountaineering</i>
Ambidextrie (<i>Compétence ou Don</i>)	1	Dex 0				<i>Ambidexterity</i>
Analyse de Style	1	Int -1				<i>Style Analysis</i>
Analyse des Faiblesses	2	Sag -2				<i>Weakness Identification</i>
Arme Improvisée	1	Sag -1				<i>Weapon Improvisation</i>
Armurerie	2	Int -2	5	5	<i>Int/Erudition, For/Puissance</i>	<i>Armorer</i>
Armurerie Rudimentaire	1	Int -1				<i>Armorer, Crude</i>
Artillerie à Poudre	1	Int -1				<i>Gunnery</i>
Artillerie	1	Cha 0	3	6	<i>Cha/Magnétisme</i>	<i>Artillerist</i>
Ballsage	1	Sag 0				<i>Trail Marking</i>
Bon Equilibre	2	Dex 0	5	7	<i>Dex/Equilibre</i>	<i>Fine Balance</i>
Bond (<i>Saut</i>) †	1	Dex 0	3	5	<i>Dex/Equilibre, For/Puissance</i>	<i>Spring</i>
Camouflage	1	Sag 0/ Int 0	4	5	<i>Int/Erudition</i>	<i>Camouflage, Hiding</i>
Canotage (<i>Petits bateaux</i>)	1	Sag +1	2	6	<i>For/Puissance, Int/Intellect</i>	<i>Boating</i>
Chasse	1	Sag -2	2	7	<i>Sag/Intuition</i>	<i>Hunting</i>
Combat à l'Étroit	2	Dex 0				<i>Close-quarter Fighting</i>
Combat Aveugle	2	NA	4	NA/6	<i>Dex/Equilibre, Sag/Intuition</i>	<i>Blind-fighting</i>
Combat de Rue	2	Dex 0				<i>Street Fighting</i>
Combat en Apesanteur	1	Int -2				<i>Zero-Gravity Combat</i>
Combat Naturel	2	For +1				<i>Natural Fighting</i>
Combat Naval	1	Int 0				<i>Naval Combat</i>
Combat Sauvage	2	Con 0				<i>Wild Fighting</i>
Combat Subaquatique	2 (4)	Dex 0	4 (8)	NA	<i>Dex/Equilibre, For/Puissance</i>	<i>Underwater Combat</i>
Combat Terrestre	2	Dex -2				<i>Ground Combat</i>
Commandement	1 ou 2	Cha -1 ou -2	3	6	<i>Cha/Commandement</i>	<i>Leadership</i>
Conduite de Char	1	Dex +2	4	5	<i>Dex/Equilibre, Sag/Volonté</i>	<i>Charioteering</i>
Connaissance des Animaux	1	Int 0	3	7	<i>Int/Erudition, Sag/Intuition</i>	<i>Animal Lore</i>
Connaissance des Dragons	1	Sag -4				<i>Dragon Lore</i>
Contrôle d'Attelage	1	Dex 0	3	6	<i>Dex/Equilibre</i>	<i>Vehicle Handling</i>
Coup de Fourbe	1	Int 0				<i>Dirty Fighting</i>
Coup de Pied Arrière †	1	NA	3	NA	NA	<i>Backward Kick</i>
Coup de Pied Sauté †	1	For 0	3	5	<i>For/Puissance</i>	<i>Flying Kick</i>
Coup Redoutable †	1	NA	3	NA	NA	<i>Crushing Blow</i>
Course	1	Con -6	2	5	<i>For/Endurance, Con/Vigueur</i>	<i>Running</i>
Démonstration d'Armes	1	Dex 0				<i>Display Weapon Prowess</i>
Descente en Piqué	1	Dex 0				<i>Swoop</i>
Duel	1	Cha 0				<i>Dueling</i>
Duplicité en Arène	1	Cha -1				<i>Arena Acting</i>
Éloquence	1	Cha -1	3	7	<i>Cha</i>	<i>Oratory</i>
Embuscade	1	In 0	4	5	<i>Int/Intellect</i>	<i>Ambush</i>
Encouragement	1	Cha 0				<i>Embolden</i>
Endurance	2	Con 0	2 (4)	3	<i>Con/Vigueur</i>	<i>Endurance</i>
Équitation, Spécialisation sur Chameau	2	Sag +4				<i>Riding, Camel Specialisation</i>
Équitation, Spécialisation sur Cheval	2	Sag +4				<i>Riding, Horse Specialisation</i>
Fabrication d'Armes à Feu	3	Int -3				<i>Gunsmithing</i>
Fabrication d'Armes Rudimentaires	1	Sag -3				<i>Weaponsmithing, Crude</i>
Fabrication d'Arcs et de Flèches	1	Dex -1	5	6	<i>Int/Erudition, Dex/Equilibre</i>	<i>Bowyer/Fletcher</i>
Fabrication d'Arcs et de Flèches Rudimentaires	1	Dex 0				<i>Bowyer/Fletcher, Crude</i>
Forge d'Acier Rouge	2	Int 0				<i>Redsmithing</i>
Forge d'Armes	3	Int -3	5	5	<i>Int/Erudition, Dex/Précision</i>	<i>Weaponsmithing</i>
Frappe Allée	1	Dex 0				<i>Wing Buffet</i>
Fureter	1	Int -2				<i>Foraging</i>
Grimper aux Falaises et aux Arbres	1	Dex 0				<i>Climb Cliffs and Trees</i>
Jeu	1	Cha 0			<i>Int/Erudition, Sag/Intuition</i>	<i>Gaming</i>
Joute	1	Dex +2				<i>Jousting</i>
Loi	1	Sag 0/Int 0	3	7	<i>Int</i>	<i>Law</i>
Massage	1	Dex 0				<i>Massage</i>
Mobilisation de Horde	2	Cha -2				<i>Horde Summoning</i>
Navigation	1	Int -2	3	6	<i>Int/Erudition, Sag/Intuition</i>	<i>Navigation</i>
Œil sûr	1	Dex 0	5	NA	NA	<i>Steady Hand</i>
Optimisation de l'Armure	1	Dex -2				<i>Armor Optimization</i>

Parade de Projectiles †	1	NA	3	NA	NA	Missile Deflection
Perception dans l'Obscurité	2	Int -2				Dark Sense
Pistage	2	Sag 0	4	7	Sag/Intuition	Tracking
Pose de Collets	1	Dex -1 ou Int 0	3	6	Dex/Précision, Sag/Intuition	Set Snares, Snare Building
Raillerie	1	Sag 0				Taunting
Rapidité	2	Dex 0	6	3	Dex/Précision	Quickness
Rétablissement Instantané †	1	Dex 0	3	7	Dex/Equilibre	Instant Stand
Saisir et lâcher dans les airs	1	For 0				Grab-and-Drop
Science Militaire						Military Science
Signaux à Longue Distance	1	Int 0				Long-Distance Signaling
Signes de Piste	1	Int -1				Trail Signs
Soins pour Eléphants	2	Int 0				Elephant Care
Sommeil Rapide	1	Con -1				Light Sleeping
Spéléologie	1	Int -2				Spelunking
Survie	2	Int 0	3	6	Int/Erudition, Sag/Volonté	Survival
Tactiques Militaires	2	Int 0				Military Tactics
Tactiques	1	Int -1				Tactics
Volonté de Fer	2	Sag -2	6	3	Sag/Volonté	Iron Will

En Vert sont concernées toutes les entrées des Dragon Magazine américains