

Liste des compétences diverses	AD&D2		AD&D2.5			Nom original
	Coût	Score	Coût	Score	Caractéristiques	
Agriculture	1	Int 0	3	7	Int/Erudition	Agriculture
Allumage de Feux	1	Sag -1	2	8	Sag/Intuition, Int/Intellect	Fire-building
Analyse du Son	1	Sag 0				Sound Analysis
Armure Mentale	1	NA	3	NA	Sag/Volonté	Mental armor
Athlétisme	1	Dex -1				Athletics
Avirons	1	For -1				Rowing
Beuverie	1	Con 0				Drinking
Bijouterie	2	Dex -2				Jewelry Making
Bluff	2	Cha -2				Bluffing
Bombance	1	Con 0				Eating
Brassage	1	Int 0	3	8	Int/Erudition	Brewing
Cartographie	1	Int -2				Cartography
Chant	1	Cha 0	2	5	Cha/Magnétisme	Singing
Charpenterie	1	For 0	3	7	For/Endurance, Int/Erudition	Carpentry
Charpenterie de Marine	1	Dex +1				Shipwright
Comédie	1	Cha -1				Acting
Communication Subaquatique	2	Int -3	4	10	Int/Connaissance	Underwater Communication
Connaissance de l'Héritage	1	Int -1				Legacy Lore
Connaissance des Portails	2	Int -3	4	3 ou 1	Int/Raison	Portal Feel
Connaissance du "Royaume Spatial"	1	Int -2				Realmspace Lore
Connaissance du Peuple Féérique	1	Int -2				Fey Lore
Connaissance Urbaine	1	Int 0				City Familiarity
Connaissances des Champignons	1	Int +3				Fungi Recognition
Construction de Bateau	1	For 0				Boatwright
Contact	1	NA	3	NA	Sag/Volonté	Contact
Contrôle de monture sans les mains	1	Sag 0				Hands-off mount control
Corderie	1	Dex -1				Rope Making
Cordonnerie	1	Dex 0	3	7	Dex/Précision, Int/Erudition	Cobbling
Couture/Confection (Tailleur)	1	Dex -1	3	7	Dex/Précision, Int/Intellect	Seamstress/Tailor
Cryptographie	1	Int -1	3	6	Int/Erudition, Sag/Intuition	Cryptography
Cuisine	1	Int 0	3	7	Int/Intellect	Cooking
Cute Libre	1	Dex -2				Freefall
Danse	1	Dex 0	2	6	Dex/Equilibre, Cha/Charme	Dancing
Datation	2	Int -2				Relic Datation
Débat	1	Int 0/Cha 0				Debate, Debating
Défense Psychique	2	Sag -1				Psychic defense
Dégustation du Vin	1	Sag 0				Wine Tasting
Détection des Psioniques	1	Sag -2				Psionic Detection
Diète	1	Con -1				Fasting
Dinanderie	1	Dex 0				Metalworking
Discrétion	1	Dex 0				Stealth
Dissimulation	2	Int -1				Hiding
Don Artistique	1	Sag 0				Artistic Ability
Dramaturgie/Expression Artistique	1	Int -2				Art Expression/Dramatist
Dressage d'Animaux	1	Sag 0	4	5	Sag/Volonté, Cha/Magnétisme	Animal Training
Enseignement	1	Cha -1				Teaching
Epicurien	2	Int +2				Epicure
Equarrissage	1	Dex +2				Animal Rending
Equilibre	1	Dex -2				Balance
Equitation (Equitation, à Terre)	1	Sag +3	2	8	Sag/Volonté, Dex/Equilibre	Riding, Land-based
Equitation Marine	2	Dex -2 ou Sag -2				Riding, Sea-based, Riding, Sea-born
Equitation Sous-Marine	2	Dex -2	4	7	Dex/Equilibre	Underwater Riding

Équitation, en Vol	2	Sag -2	4	5	Sag/Volonté, Dex/Equilibre	Riding, Airborn
Etiquette	1	Cha 0	2	8	Cha/Charme, Sag/Intuition	Etiquette
Excavation	1	Sag -1				Excavation
Expertise Maritime (Manœuvres navales)	1	Dex +1	3	8	Dex/Equilibre, Sag/Intuition	Seamanship
Fabrication de Vêtements Rudimentaires	1	Int -1				Clothesmaking, Crude
Fauconnerie	1	Sag -1				Falconry
Feindre la Magie	1	Int -1				Feign Magic
Ferronnerie (Forge)	1	For 0	4	6	For/Puissance, Int/Intuition	Blacksmithing
Folklore	1	Cha 0				Folklore
Fonte	1	Sag 0				Smelting
Fromagerie	1	Int 0				Cheesemaking
Géographie	1	Int -1				Geography
Géologie	2	Int -2				Geology
Habileté Politique						Statecraft
Héraldique	1	Int 0	2	8	Int/Erudition	Heraldry
Héraldique (Spatial)	1	Int 0				Heraldry (Space)
Histoire Locale Naine	1	Cha +2				Local Dwarf History
Imitation	2	Cha sp				Voice Mimicry
Imperméabilisation	1	Int -1				Waterproofing
Incitation	1	Cha 0				Incitation
Intendance						Stewardship
Jardinage	1	Int -1				Gardening
Langage des Signes	1	Int +2				Sign Language
Langues Vivantes	1	Int 0	2	9	Int/Erudition	Languages, Modern
Langues, Spatiale	1	Int 0				Langages, Space
Lutherie	2	Dex -2				Craft Instrument
Maçonnerie	1	For -2	4	5	For/Endurance, Sag/Intuition	Stonemasonry
Maîtrise des Animaux	1	Sag -1	3	7	Sag/Volonté	Animal Handling
Maîtrise des Voiles	1	NA				Sail Manipulation
Maîtrise du Feu	1	Sag 0				Fire Control
Manipulation des Foules	1	cha 0				Crowd Working
Marchandage	1	Sag -2 ou Cha 0				Bargain, Hagglng
Maroquinerie	1	Int 0	3	7	Int/Erudition, Dex/Précision	Leatherworking
Matelotage Spatial	1	Dex +1				Spacemanship
Médiation	1	Cha -1				Mediation
Médium	2	Sag 0				Medium
Mélopée	1	cha +2				Chanting
Météorologie (Perception du Climat)	1	Sag -1	2	7	Sag/Intuition	Weather Sense
Mines	2	Sag -3	5	5	Sag/Intuition, For/Endurance	Mining
Modelage de chaos	1	Sag 0	4	8	Sag/Intuition	Chaos Shaping
Natation (Nage)	1	For 0	2	9	For/Endurance	Swimming
Négociation	1	Cha -1				Negotiation
Oraison	1	Cha -1				Oration
Orfèvrerie	2	Dex +1				Goldsmithing
Orientation Souterraine	1	Int 0				Underground Navigation
Pêche	1	Sag -1	3	6	Int/Erudition, Sag/Intuition	Fishing
Peinture	1	Sag -1	2	7	Dex/Précision, Sag/Intuition	Painting
Perception Auditive	1	Int +1				Eavesdropping
Perception du Temps	1	Sag 0				Time Sense
Philosophie	1	Sag -1				Philosophy
Pilotage de Dirigeable	1	Dex -3				Pilot Airship
Plongée	1	Con -1	2	5	Dex/Equilibre, Con/Resistance	Deep Diving
Poésie	1	Int -2				Poetry
Politique	1					Politics
Poterie	1	Dex -2	3	7	Dex/Précision	Pottery

Prospection	1	Dex -1				<i>Prospecting</i>
Protection contre la Chaleur	1	Int -2				<i>Heat Protection</i>
Respiration Lente	1	NA ou Sag 0				<i>Slow Respiration</i>
Rhétorique	1					<i>Rhetoric</i>
Runes Naines	1	Int +2				<i>Dwarf Runes</i>
Sculpture	1	Dex -2	2	5	Dex/Précision, Sag/Intuition	<i>Sculpting</i>
Sémaphore	1	Int 0				<i>Semaphore</i>
Sens de l'Orientation (Orientation)	1 ou 2	Sag +1 ou 0	3	7	Int/Erudition, Sag/Intuition	<i>Direction sense, Orienteering</i>
Sens de l'Orientation Planaire	1	Sag +1	3	7	Sag/Intuition	<i>Planar Direction Sense</i>
Sens des Distances	1	Sag 0				<i>Distance Sense</i>
Sens du Danger (sixième sens)	2	Sag +1	4	3	Sag/Intuition	<i>Danger Sense, Trouble Sense</i>
Sens Planaire	1	Sag -1	3	6	Sag/Intuition	<i>Planar Sense</i>
Sifflement/ Fredonnement	1	Dex +2				<i>Whistling/Humming</i>
Signaux Sonores	1	Int +2				<i>Signalling</i>
Signaux	1	Int -2 ou +2				<i>Signaling</i>
Survie dans l'Espace Sauvage	2	Sag -3				<i>Survival, Wildspace</i>
Survie Planaire	2	Int -2	4	5	Int/Connaissance	<i>Planar Survival</i>
Survie Souterraine	1	Int 0				<i>Survival, Underground</i>
Taille de Silex	1	Dex -1				<i>Flintworking</i>
Tissage	1	Int -1				<i>Weaving</i>
Tolletage d'Animaux	1	Sag 0				<i>Grooming (animal)</i>
Trouver de l'Eau	1	Int 0				<i>Water Find</i>
Usages de la Corruption	1	Sag -1				<i>Bribery etiquette</i>
Utilisation de Cordes	1	Dex 0	2	8	Dex/Précision, Sag/Intuition	<i>Rope Use</i>
Verrerie	1 ou 3	Dex 0				<i>Glassworking</i>
Vigilance (Compétence ou Don)	1	Sag +1				<i>Alertness</i>
Viticulture	1	Int 0 ou Sag 0				<i>Winemaking</i>

† Tout personnage compétent en arts martiaux peut choisir cette compétence comme si elle était du groupe général.

Les noms de compétence entre parenthèses et en italique, sont les noms qui sont utilisés dans l'option du joueur : OJ : T&P pour la même compétence.

Si l'on applique les règles de fatigue du chapitre 1 du OJ : C&T, le coût de la compétence Endurance passe à 4 PC.

* Indique une compétence du Manuel du Joueur adaptée ou modifiée dans le manuel correspondant.

Roublard² : Si le profil de Voleur n'est pas approprié dans la description de la compétence, considérez que la compétence est hors groupe (coût supplémentaire).

Les compétences Canotage et Navigation fait partie du groupe Général, si l'on utilise l'Option de Joueur.

Ambidextrie et Vigilance deviennent des Dons, dans l'Option du Joueur ; Ambidextrie peut aussi être considérée comme une compétence martiale.

En Vert sont concernées toutes les entrées des Dragon Magazine américains