

COMPÉTENCES

NA : Alpinisme, Combat aveugle, Respiration lente.

DEXTERITÉ

Acrobatie	0
Baluchonnage	0
Combat à l'étroit	-
Conduite de chars	2
Contrefaçon	-1
Cordonnerie	0
Couture/confection	-1 (nains -2)
Danse	0
Dissimulation somatique	-1
Equarrissage	2
Equitation marine	-2
Evasion	0
Expertise maritime	1
Fabrication d'arcs et de flèches rudimentaires	-1 (nains 0)
Fabrication d'arcs et de flèches	-3
Filature (MCV)	Spécial
Funambulisme	0
Instrument de musique	-1 (nains -2)
Jonglerie	-1 (nains -2)
Joute	2
Langage des signes	0
Lutherie	-2
Marche sur l'eau	-1
Optimisation de l'armure	-2
Pose de collets	-1
Poterie	-2 (nains -3)
Serrurerie	0 (nains +1)
Sifflement/fredonnement	2
Taille de gemmes	-2 (nains 0)
Utilisation des cordes	0
Vol en cerf-volant	-3

CONSTITUTION

Apnée	0
Beuverie	-
Bombance	-
Combat sauvage	0
Course	-6
Endurance	0
Sommeil rapide	-1

INTELLIGENCE

Agriculture	0
Analyse de style	-1
Anatomie	0
Armurerie	-2 (nains 0)
Armurier rudimentaire	-1
Assimilation	0
Astrologie	0
Brassage	0 (nains +1)
Bureaucratie	0 (Darksun -2)
Cartographie	-2
Collecte d'informations (MCV, MCNi)	Spécial
Connaissance des animaux	0
Connaissance des champignons	3
Connaissance des portails	-3 ou -5
Connaissance des sorts	-2
Connaissance urbaine	0
Construction de bateau	-2
Cuisine	0
Détection des signes	1
Dissimulation	-1
Divination	0
Estimation	0 (nains +3)
Fabrication de vêtements rudimentaires	-1
Feindre/Détecter le sommeil	0
Fonte	0
Forge d'armes	-3
Fromagerie	-
Fureter	-2
Héraldique	0
Herboristerie	-2 (nains 0)
Histoire ancienne	-1 (nains 0)
Histoire future	-2
Ingénierie	-3 (nains 0)
Langages futurs	0
Langues anciennes	0
Langues vivantes	0
Lecture sur les lèvres	-2
Lecture/écriture	1
Maroquinerie	0
Navigation	-2 (nains -3)
Observation	0
Orientation souterraine	0
Planologie	0
Poésie	-2

Protection contre la chaleur	-2
Récupération de sort	-5
Rune naines	2
Signaux	-2
Signaux sonores	2
Signes de piste	1
Spéléologie	-2
Survie	0
Survie planaire	-2
Survie souterraine	0
Tissage	-1 (nains -2)
Toxicologie	0
Troc	-2
Trouver de l'eau	0
Ventriloquie	-2
Viticulture	-

SAGESSE

Allumage de feu	-1
Aménager le subconscient	-1
Analyse du son	0
Arme improvisée	-1
Balisage	0
Camouflage	0
Canotage	+1 (nains 0)
Chasse	-2 (voleur +1)
Connaissance de l'au-delà	-3
Connaissance des bas-fonds	0
Dératisation	0
Détection des Psioniques	-2
Diagnostic	-1
Don artistique	0
Dressage d'animaux	0
Equitation	3 (nains -2)
Equitation en vol	-2
Fabrication d'armes rudimentaires	0
Fauconnerie	-1
Forge d'armes rudimentaires	-
Imitation d'animal	-3 (nains -1)
Loi	-1
Maîtrise des animaux	0
Manipulation des venins	-1
Marchandage	-2
Méditation focalisée	-2
Météorologie	1
Mines	-1
Modelage de chaos	-3 (nains 0)
Nécrologie	0

Pêche	0
Pistage	-1
Premiers secours	0
Prophétie	-2
Régénérescence	-1
Religion	0
Sens de l'orientation	1 (nains +2*)
Sens de l'orientation planaire	1
Sens des distances	0
Sens du danger	1
Sens du temps	-2
Sens planaire	-1
Soins vétérinaires	-3
Vigilance	1
Vision nocturne	-2

CHARISME

Baratin (MCH, MCV)	Spécial
Bonne aventure	2
Chant	0 (nains +2)
Comédie	-1
Commandement	0
Connaissance des esprits	-4
Déguisement	-1 (nains -2)
Eloquence	0
Etiquette	0
Histoire locale	0
Histoire locale naine	2
Hypnose	-2
Imitation (MCH, MCV, MCNi)	Spécial
Jeu	0
Manipulation des foules	0
Mélopée	2
Mendicité (MCH, MCV)	Spécial
Mobilisation de horde	-2
Persuasion	0
Séduction	-2

FORCE

Charpenterie	0
Combat naturel	1
Ferronnerie	0 (nains +1)
Maçonnerie	-2 (nains 0)
Natation	0 (nains -1)
Saut	0

FORCE, CHARISME

Intimidation (MCH, MCV)	Spécial
-------------------------	---------