

| Objet | ARMES | | | | Prix |
|---|--------|-------|---------|------------------|--------|
| | Taille | Type | Vitesse | Dégâts P - M / G | |
| Pugilat | | | | | |
| Ceste ! Gu AE | P | P | 2 | 1d4 / 1d3 | 1 po |
| Armes contondantes | | | | | |
| Cabillot ! Gu AE | P | C | 4 | 1d3 / 1d3 | 2 pc |
| Gourdin Mdj Ni AE | M | C | 4 | 1d6 / 1d3 | - |
| Bâton Mdj AE | G | C | 4 | 1d6 / 1d6 | - |
| Bokken (épée en bois) à une main Ni | M | C | 4 | 1d4 / 1d2 | 10 po |
| Tetsu-bo (bâton ferré) ⁷ Ni Gu | G | C | 7 | 1d8 / 1d8 | 2 po |
| Bo ⁷ Gu | G | C | 4 | 1d6 / 1d4 | 2 pc |
| Hanbo (bâton court) Ni | P | C | 2 | 1d4 / 1d2 | 5 pc |
| Jo (bâton) Ni | M | C | 4 | 1d6 / 1d3 | 2 po |
| Étoile du matin ou morgenstern Mdj AE | M | C | 7 | 2d4 / 1d6+1 | 10 po |
| Masse de cavalier Mdj AE | M | C | 6 | 1d6 / 1d4 | 5 po |
| Masse de fantassin ! Mdj AE | M | C | 7 | 1d6+1 / 1d6 | 8 po |
| Matraque AE | P | C | 2 | 1d2 / 1d2 | 1 po |
| Tonfa Ni | P | C | 3 | 1d6 / 1d4 | 5 pc |
| Maillet ⁷ Pr | G | C | 9 | 2d4 / 1d10 | 5 po |
| Marteau de guerre Mdj AE | M | C | 4 | 1d4+1 / 1d4 | 2 po |
| Kumade (râteau) ⁷ Ni | G | C / P | 7 | 1d4 / 1d3 | 2 po |
| Gunsen (éventail de guerre) Ni | P | C | 5 | 1d3 / 1d2 | 5 po |
| Nunchaku ! Gu Pr Ni | M | C | 3 | 1d6 / 1d6 | 1 po |
| Fléaux | | | | | |
| Fléau à grain Ro | M | C | 6 | 1d4+1 / 1d4 | 3 po |
| Fléau de cavalier Mdj AE | M | C | 6 | 1d4+1 / 1d4+1 | 8 po |
| Fléau de fantassin Mdj AE | M | C | 7 | 1d6+1 / 2d4 | 15 po |
| Faucilles | | | | | |
| Faucille ! Mdj AE | P | T | 4 | 1d4+1 / 1d4 | 6 pa |
| Kama (serpe) ! Ni | P | T | 3 | 1d6 / 1d4 | 2 po |
| Faux ⁷ Pr Ro | M | P / T | 8 | 1d6+1 / 1d8 | 5 po |
| Lames d'escrime | | | | | |
| Sabre Mdj | M | T | 5 | 1d8 / 1d8 | 15 po |
| Main-gauche ! Gu AE | P | P / T | 2 | 1d4 / 1d3 | 3 po |
| Styler ! Gu AE | P | P | 2 | 1d3 / 1d2 | 5 pa |
| Rapière ! Gu AE | M | P | 4 | 1d6+1 / 1d8+1 | 15 po |
| Lames courtes | | | | | |
| Épée courte ! Mdj Ni AE | M | P | 3 | 1d6 / 1d8 | 10 po |
| Drusus (glaive) ! Gu AE | M | T | 3 | 1d6+1 / 1d8+1 | 50 po |
| Machette Ro | M | T | 8 | 1d8 / 1d8 | 30 po |
| Parang (machette) Ni | M | T | 5 | 1d8 / 1d8 | 3 po |
| luak (épée des neiges) Ba | M | T | 4 | 1d4 / 1d6 | 10 po |
| Nekode (griffes d'escalade) Ni | P | T | 1 | 1d4 / 1d3 | 1 po |
| Tanto (dague ³) Ni | P | T / P | 2 | 1d4 / 1d3 | 3 po |
| Yoroi-toshi ^{2,3} Ni | P | P | 2 | 1d4 / 1d4 | 5 po |
| Lames moyennes | | | | | |
| Khopesh ! Mdj AE | M | T | 9 | 2d4 / 1d6 | 10 po |
| Épée large (dam den) Ni | M | T | 5 | 2d4 / 1d6+1 | 10 po |
| Sabre d'abordage ! Gu AE | M | T | 5 | 1d6 / 1d8 | 12 po |
| Wakizashi (épée courte de samourai) [§] Ni Gu | M | T / P | 3 | 1d8 / 1d8 | 50 po |
| Katana à une main % Gu Ni | M | T / P | 4 | 1d10 / 1d12 | 100 po |
| • à deux mains Gu Ni | M | T / P | 4 | 2d6 / 2d6 | 100 po |
| Ninja-to (épée de ninja) Ni | M | T / P | 4 | 1d8 / 1d6 | 12 po |

| Objet | ARMES | | | | Prix |
|---|--------|-------|---------|------------------|-------|
| | Taille | Type | Vitesse | Dégâts P - M / G | |
| Lames longues | | | | | |
| Cimeterre Mdj | M | T | 5 | 1d8 / 1d8 | 15 po |
| Épée batarde à une main Mdj | M | T | 6 | 1d8 / 1d12 | 25 po |
| • à deux mains Mdj | M | T | 8 | 2d4 / 2d8 | 25 po |
| Épée à deux mains Mdj | G | T | 10 | 1d10 / 3d6 | 50 po |
| Épée longue Mdj | M | T | 5 | 1d8 / 1d12 | 15 po |
| No-daichi (katana à deux mains) Ni | G | T / P | 10 | 1d10 / 3d6 | 50 po |
| Tetsu-to (épée ferrée) Ni | G | T | 15 | 1d12 / 3d6 | 35 po |
| Haches | | | | | |
| Hache d'armes ³ Mdj Ni AE | M | T | 7 | 1d8 / 1d8 | 5 po |
| Hache de bras Pr Ba | P | P | 3 | 1d6 / 1d6 | 1 po |
| Hache d'armes à deux mains Na | M | T | 9 | 1d10 / 2d8 | 10 po |
| Cisel Ba | P | C / T | 4 | 1d4 / 1d3 | 2 pa |
| Épieux | | | | | |
| Épieu de cavalier Mdj AE | M | P | 5 | 1d4+1 / 1d4 | 7 po |
| Épieu de fantassin Mdj AE | M | P | 7 | 1d6+1 / 2d4 | 8 po |
| Piques | | | | | |
| Croc Ni | M | P | 6 | 1d6 / 1d4 | 5 po |
| Armes d'hast | | | | | |
| Bardiche Mdj AE | G | T | 9 | 2d4 / 2d6 | 7 po |
| Bec de Corbin Mdj AE | G | P / C | 9 | 1d8 / 1d6 | 8 po |
| Dolore* Mdj AE | G | T | 8 | 1d6 / 1d10 | 6 po |
| Dolore-guisarme Mdj AE | G | P / T | 9 | 2d4 / 2d6 | 10 po |
| Esponton# Mdj AE | G | P | 8 | 2d4 / 2d4 | 6 po |
| Fauchard Mdj AE | G | P / T | 8 | 1d6 / 1d8 | 5 po |
| Fauchard-crochet Mdj AE | G | P / T | 9 | 1d4 / 1d4 | 10 po |
| Fourche de guerre* Mdj AE | G | P | 7 | 1d8 / 2d4 | 5 po |
| Fourche-fauchard Mdj AE | G | P / T | 8 | 1d8 / 1d10 | 8 po |
| Guisarme Mdj AE | G | T | 8 | 2d4 / 1d8 | 5 po |
| Hallebarde Mdj AE | G | P / T | 9 | 1d10 / 2d6 | 10 po |
| Marteau de lucerne Mdj AE | G | P / C | 9 | 2d4 / 1d6 | 7 po |
| Pertuisane# Mdj AE | G | P | 9 | 1d6 / 1d6+1 | 10 po |
| Pique# Mdj AE | G | P | 13 | 1d6 / 1d12 | 5 po |
| Serpe-guisarme Mdj AE | G | P / T | 10 | 2d4 / 1d10 | 7 po |
| Spetum Mdj AE | G | P | 8 | 1d6+1 / 2d6 | 5 po |

! Cette arme est prévue pour une utilisation à une main, et ne peut être utilisée à deux mains.

§ Cette arme est prévue pour une utilisation à une main, mais peut être utilisée à deux mains.

@ Cette arme inflige des dégâts doubles lorsqu'elle est utilisée depuis le dos d'une monture en train de charger.

% Cette arme est prévue pour une utilisation à une ou deux mains.

Cette arme inflige des dégâts doubles lorsqu'elle est plantée fermement dans le sol pour recevoir une charge.

* Cette arme inflige des dégâts doubles sur les créatures de taille G ou plus en train de charger.

** Cette arme peut désarçonner un cavalier sur un jet de toucher réussi.

*** Cette arme n'est disponible que si le MD le permet.

¹ Cette arme peut être utilisée pour effectuer des attaques entravantes.

² +2 au toucher contre toutes les armures métalliques grâce à ses capacités de perforation.

³ Cette arme peut être lancée ou utilisée en combat au corps à corps.

⁴ Cette arme inflige le double de dégâts lorsqu'on l'utilise depuis une monture en train de charger.

⁵ Cette arme inflige le double de dégâts lorsque son propriétaire s'est préparé à contrer une charge.

⁶ Ces objets sont très légers ; il en faut 20 pour faire 1 kilo.

⁷ Cette arme ne peut être utilisée qu'à deux mains.

| ARMES | | | | | |
|---|--------|-------|---------|------------------|-------|
| Objet | Taille | Type | Vitesse | Dégâts P - M / G | Prix |
| Vouge MdJ AE | G | T | 10 | 2d4 / 2d4 | 5 po |
| Vouge-guisarme MdJ AE | G | P / T | 10 | 2d4 / 2d4 | 8 po |
| Naginata Ε# Ni Gu | G | P | 7 | 1d8 / 1d10 | 8 po |
| Naginata (hallebarde) ^{5,7} Ni | G | T / P | 8 | 1d8 / 1d10 | 8 po |
| Sang kauw (lance à deux têtes) ⁵ à une main Ni | G | P | 7 | 1d6 / 1d8 | 2 po |
| • à deux mains Ni | G | P | 7 | 2d6 / 1d8+1 | 2 po |
| Lajatang ⁷ Ni | G | T / P | 7 | 1d10 / 1d10 | 5 po |
| Nagimaki (hallebarde de cavalier) ^{5,7} Ni | G | T / P | 6 | 1d6 / 1d8 | 5 po |
| Ritiik Ro | G | P | 8 | 1d6+1 / 1d8+1 | 10 po |
| Attrape-homme ou attrape-coquin ^{**7} MdJ Ni AE | G | - | 7 | 1d2 / 1d2 | 30 po |
| Sode garami (attrape-manches) ^{1,7} Ni | G | C | 7 | 1d4 / 1d3 | 5 po |
| Lances | | | | | |
| Lance de cavalier, légère @ MdJ Ni AE | G | P | 6 | 1d6 / 1d8 | 6 po |
| • de cavalier, moyenne @ MdJ AE | G | P | 7 | 1d6+1 / 2d6 | 10 po |
| • de cavalier, lourde @ MdJ AE | G | P | 8 | 1d8+1 / 3d6 | 15 po |
| • de joute @ MdJ AE | G | P | 10 | 1d3-1 / 1d12-1 | 20 po |
| Lances de fantassin | | | | | |
| Épieu ou lance de fantassin à une main MdJ Gu AE | M | P | 6 | 1d6 / 1d8 | 8 pa |
| • à deux mains# Gu AE | M | P | 6 | 1d8+1 / 2d6 | 8 pa |
| Lance d'armes à une main % Gu AE | G | P | 8 | 1d8 / 1d8+1 | 5 po |
| • à deux mains Gu AE | G | P | 8 | 2d6 / 3d6 | 5 po |
| Shakujo yari (bâton-lance) ³ à une main Ni | M | P | 6 | 1d6 / 1d8 | 16 pa |
| • à deux mains Ni | M | P | 6 | 1d8+1 / 2d6 | 16 pa |
| Fouets | | | | | |
| Knout ! MdJ AE | P | - | 5 | 1d4 / 1d2 | 1 po |
| Fouet ! MdJ Ni AE | M | - | 8 | 1d2 / 1 | 1 pa |
| Entrave | | | | | |
| Filet Ε Gu Pr AE | M | - | 10 | - / - | 5 po |
| Lasso ⁷ Gu Pr AE | G | - | 10 | - / - | 5 pa |
| Lasso ¹ Ni | G | - | 7 | - / - | 1 pa |
| Armes à chaîne | | | | | |
| Kusari-gama (faucille à chaîne) ^{1,3,7} Ni | G | C / T | 6 | 1d6 / 1d4 | 3 po |
| Kau sin ke (chaîne fouet) ³ Ni | G | C | 7 | 1d8 / 1d6 | 5 po |
| Kyogetsu-shogi (corde-et-dague) ^{1,3} Ni | G | C / T | 6 | 1d4 / 1d4 | 2 po |
| Tri-bâton ⁷ Ni | G | C | 6 | 1d6 / 1d4 | 10 po |
| Hors groupe | | | | | |
| Baguettes Ni | P | P | 1 | 1 / 1 | 1 pc |
| Sai ! Ni Gu | P | P | 2 | 1d4 / 1d2 | 5 pa |
| Jitte Ni | P | C | 3 | 1d4 / 1d2 | 2 po |
| Griffe ! Pr | P | P | 2 | 1d4 / 1d3 | 5 pc |
| Crochet attaché ! Gu AE | P | P | 2 | 1d4 / 1d3 | 2 po |
| • Tenu ! Gu AE | P | P | 2 | 1d4 / 1d3 | 5 pc |
| Pic à glace Ro | P | P | 2 | 1d4 / 1d3 | 1 po |
| Bo (bâton) arc Ni | G | C | 4 | 1d6 / 1d6 | 5 pc |
| Siangkam Ni | P | P | 2 | 1d4+1 / 1d4 | 1 po |
| Kiseru (pipe) Ni | P | C | 3 | 1d4 / 1d2 | 1 po |
| Armes de corps à corps | | | | | |
| Casque à pointe Na | M | P | 4 | 1d6 / 1d8 | 10 po |
| Coudière à pointe Na | P | T | 2 | 1d4 / 1d4 | 1 po |
| Genouillère à pointe Na | P | P | 1 | 1d4 / 1d4 | 3 po |
| Gant cloutée Na | P | P | 2 | 1d4+1 / 1d4 | 2 po |

| ARMES | | | | | |
|-------------------------------------|--------|-------|---------|------------------|-------------|
| Objet | Taille | Type | Vitesse | Dégâts P - M / G | Prix |
| Chaîne fléau Na | G | C | 6 | 1d4+2 / 1d4+1 | 1 po |
| Humanoïde | | | | | |
| Barre flind Hu | M | C | 4 | 1d4 / 1d4 | 8 po |
| Fléchette barbelée Hu | P | P | 3 | 1d4 / 1d4 | Description |
| Gaffe-gobelin Hu | G | P | 7 | 1d4 / 1d6 | 5 po |
| Gourdin, grand Hu | M | C | 7 | 2d4 / 1d6+1 | 8 po |
| Lance de vol Hu | G | P | 6 | 1d6+1 / 2d6 | 6 po |
| Armes de combat à l'étroit | | | | | |
| Coupe-coup Hu | P | T | 2 | 1d4 / 1d3 | 6 po / main |
| Épines de corps Hu | P | P | 2 | Description | Description |
| Taille-pieds Hu | P | T | 2 | 1d4+1 / 1d6+1 | 7 po / pied |
| Armes orientales (ogre mage) | | | | | |
| Daikyu Hu | G | | | | 100 po |
| • Flèche, tête de feuille Hu | G | P | - | 1d8 / 1d6 | 3 pa / 6 |
| Katana Hu | M | T | 4 | 1d10 / 1d12 | 100 po |
| Naginata Hu | G | T | 7 | 1d8 / 1d10 | 8 po |
| Tetsubo Hu | G | C | 7 | 1d8 / 1d8 | 2 po |
| Wakizashi Hu | P | T | 4 | 1d8 / 1d8 | 50 po |
| Armes pixies | | | | | |
| Arc pixie Hu | M | - | 4 | Description | 50 po |
| • Flèche d'oubli Hu | M | P | - | Description | 100 po |
| • Flèche de sommeil Hu | M | P | - | Description | 10 po / 6 |
| • Flèche de guerre Hu | M | P | - | 1d4+1 / 1d4+1 | 1 po / 2 |
| Épée pixie Hu | M | T | 4 | 1d4 / 1d3 | 30 po |
| Armes sauriales | | | | | |
| Bâton de cornu Hu | G | C | 6 | 2d6 / 2d6 | 5 po |
| Épée large d'aileronné Hu | M | T | 6 | 1d8 / 1d10 | 17 po |
| Fléau de piquedos Hu | G | C | 9 | 1d8+1 / 2d6 | 20 po |
| Masse de piquedos Hu | G | C | 9 | 1d8+1 / 1d8 | 15 po |
| Armes de semi-géants | | | | | |
| Arc long Hu | G | - | 10 | - / - | 125 po |
| • flèche Hu | G | P | - | 1d8 / 1d8 | 1 po / 12 |
| Dague Hu | G | P | 3 | 1d6 / 1d8 | 5 po |
| Épée à deux mains Hu | G | T | 13 | 1d10×2 / 3d6×2 | 100 po |
| Hallebarde Hu | G | P / T | 12 | 1d12 / 2d8 | 25 po |
| Masse Hu | G | C | 8 | 1d8×2 / 1d6×2 | 11 po |