

Méthode de création

Cette méthode permet de créer plusieurs personnages pour une campagne de AD&D.

Le joueur réalise une série de 7 lancers de 3d6. Il inscrit les résultats en ligne ou en colonne, selon sa préférence. Il recommence cette opération 7 fois pour remplir totalement le tableau.

Lorsque le tableau est rempli, il peut calculer les moyennes de chaque série (de A à P). Il lui suffit de choisir une série en ligne, en colonne ou même en diagonale. C'est avec cette série que le joueur créera son premier personnage. Il indique dans le tableau en bas de page, sur la première ligne, la série choisie et la façon dont il répartit les notes entre les différences caractéristiques. Les séries comportent 7 notes. Cela permet au joueur de laisser de côté la note la moins intéressante de la série, à moins que le meneur n'utilise une septième note par exemple en tant que beauté ou chance.

Il peut ensuite choisir le nom et la classe du personnage et finaliser ensuite le personnage comme habituellement.

Si le personnage vient à mourir, ou si le joueur doit changer de personnage, il revient sur le tableau de notes et choisit une nouvelle série. Bien entendu, il est interdit de reprendre une série qui a déjà été utilisée.

Num.	Sér.	Attribution des caractéristiques				
		For	Dex	Con	Int	Sag
01						
02						
03						
04						
05						
06						
07						
08						
09						
10						
11						
12						
13						
14						
15						
16						

Le joueur réalise une série de 7 lances de 3d6. Il inscrit les résultats en ligne ou en colonne, selon sa préférence. Il recommence cette opération 7 fois pour remplir totalement le tableau.

Il peut ensuite choisir le nom et la classe du personnage et finaliser ensuite le personnage comme habituellement.

Si le personnage vient à mourir, ou si le joueur doit changer de personnage, il revient sur le tableau de notes et choisit une nouvelle série. Bien entendu, il est interdit de reprendre une série qui a déjà été utilisée.

Pour campagne AD&D

Elle offre l'avantage de disposer de 16 séries pouvant représenter 16 potentiels personnages lors d'une campagne. Le joueur gère ainsi son panel de séries à sa guise en fonction de ses envies de création, à moins qu'il ne crée plusieurs personnages d'un coup.

[illegible][illegible]