

Personnage: _____

Joueur(euse): _____

Align: _____ Race: _____ Ethnie: _____ Classe: _____ Profil: _____ Niveau: _____

Patrie: _____ Famille: _____ Religion: _____

Clan: _____ Seigneur/Patron: _____ Statut: _____ Honneur: _____

Genre: _____ Age: _____ Taille: _____ Poids: _____ Cheveux: _____ Yeux: _____

Main Directrice: _____ Classe Sociale: _____ Rang de Naissance: _____ # de Frères/Sœurs: _____

Apparence: _____ Ajustement à la Réaction: _____

FOR

DEX

CON

INT

SAG

CHA

Ajst. Tou. Ajst. Dég Poids Permis Charge Max Enf. Portes B&H

Ajst. Réfl. Ajst. Missiles Ajst. Déf.

Ajst. PV Choc Méta. Surv. Rés. Rés. Pois. Régén

de Lang Niv. Sort Appr. Sort Sorts/ Niv. Immunité aux Sorts

Ajst. vs. Magie Sorts en plus Chances d'Échec Immunité aux sorts

Max Comp. d'Armes Loy Insp. Ajust. Réact.

DÉPLACEMENT

Vitesse de Base _____

Léger () _____

Modéré () _____

Import. () _____

Critique () _____

Jog (×2) _____

Course(×3) _____

Course(x4) _____

JETS DE SAUVEGARDE

Paralyse/ Poison/ Mort Magique _____

Bâton, Batônnnet ou Baguette _____

Pétrification/ Métamorphose _____

Souffle _____

Sorts _____

Ajustement _____ Sauvegarde _____

Classe



d'Armure

CA Ajustée

Surpris: _____

Sans Bouclier: _____

De Dos: _____

Défenses: _____

Type d'Armure(Morceaux)

Points de Vie

Blessures

CALCULATEUR DE TACO

CA de la Cible	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0	-1	-2	-3	-4	-5	-6	-7	-8	-9	-10
# Pour Toucher																					

COMBATS & ARMES

Arme	#AT	Ajst. Attaque/Ajst. Dég	Magie	Dégât (PM/G)	Portée	Poids	Taille	Type	Vitesse

Attaques Spéciales _____

Munitions

1 5 10

_____ □□□□ □ □□□□ _____ □□□□ □ □□□□

_____ □□□□ □ □□□□ _____ □□□□ □ □□□□

_____ □□□□ □ □□□□ _____ □□□□ □ □□□□

Capacités Speciales

Langues

Capacités Raciales

Compétences/Talents

Unités / Trait / Ajust.

(/ /)

(/ /)

(/ /)

(/ /)

(/ /)

(/ /)

(/ /)

(/ /)

(/ /)

(/ /)

(/ /)

(/ /)

(/ /)

(/ /)

(/ /)

(/ /)

(/ /)

(/ /)

(/ /)

(/ /)

Unités / Trait / Ajust.

(/ /)

(/ /)

(/ /)

(/ /)

(/ /)

(/ /)

(/ /)

(/ /)

(/ /)

(/ /)

(/ /)

(/ /)

(/ /)

(/ /)

(/ /)

(/ /)

(/ /)

(/ /)

(/ /)

(/ /)

Capacités de Classe

Talents de voleurs	Vade Retro	Psioniques	Sorts par Niveau	Reputation		
Vol à la Tire: _____ %	Squelette (1): _____	PFP _____ Max _____	1er _____ 6e _____	☐ Titre _____ Dernière Représ. _____		
Crocheter des Serrures: _____ %	Zombi: _____	PFP _____ Actuels _____	2e _____ 7e _____	Gains _____		
T/D des pièges: _____ %	Goule (2): _____	PFP Additionels _____ par niveau: _____	3e _____ 8e _____	Dépensé sur la Rép. _____		
Mouvement Silencieux: _____ %	Ombre (3-4): _____	Rythme de Récupération: _____	4e _____ 9e _____	Réputation Établie _____		
Cacher dans l'Ombre: _____ %	Nécrophage (5): _____	Marche 3/heure _____	5e _____ Autre _____	Index _____ Ville/Cité _____		
Détecter des Bruits: _____ %	Blême: _____	Repos 6/heure _____	Sphères Disponibles	Admirateurs		
Grimper: _____ %	Âme en Peine (6): _____	Sommeil 12/heure _____	Générale ☐ Animale ☐	☐ Nombre _____ Actuel _____ Maximum _____		
Lire Langues Inc.: _____ %	Momie (7): _____	Discipline Primaire: _____	Astrale ☐ Charme ☐	Fans 1-10 ☐ localement		
Attaque Sournoise: × _____	Spectre (8): _____	Défenses Connues: _____	Climat ☐ Combat ☐	Obstinés 11-12 ☐ 160km à la ronde		
	Vampire (9): _____	Néant Spirituel ☐	Conjuration ☐ Creation ☐	Groupies 13-14 ☐ local +1d6 amis		
	Fantôme (10): _____	Bouclier de la Pensée ☐	Divination ☐ Elementaire ☐	Enthousiastes 15 ☐ travaillent gratis		
	Liche (11+): _____	Barrière Mentale ☐	Garde ☐ Necromantique ☐	Supporters 16 ☐ niv×d10po/d12mois		
	Spécial: _____	Tour de la Volonté de Fer ☐	Protection ☐ Soins ☐	Fervents 17 ☐ suivent		
		Forteresse Intellectuelle ☐	Solaire ☐ Végétale ☐	Protecteurs 18 ☐ suivent et défendent		
			Écoles Disponibles	Extrémistes 19 ☐ imitent		
			Abjuration ☐ Altération ☐	Fanatiques 20 ☐ imitent (25% tuent)		
			Conjuration ☐ Ench/Charme ☐			
			Divination M. ☐ Illusion ☐			
			Invoc/Évoc ☐ Nécromancie ☐			
Arts Martiaux						
Style	#AT	CA	Attaque Principale	Adj. Touché/Dégâts	Dégât	Armes

Équipement

Objet	Qté.	Localisation	Poids	Objet	Qté.	Localisation	Poids
Poids Total Porté:				Niveau d'Encombrement:			

Vivres

Eau/Vin	Rations	Feed
□□□□□□□□□□□□□□	□□□□□□□□□□□□□□	□□□□□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□□□□□	□□□□□□□□□□□□□□	□□□□□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□□□□□	□□□□□□□□□□□□□□	□□□□□□□□□□□□□□

Expérience

Expérience Totale	
Ajustement Profile	
Ajustement Racial	
Ajust. Caractéristique	
PX requis pour le prochain niveau	

Trésor

Porté
 Gemmes/Bijoux _____ Pièces
 _____ PP 1*
 _____ PO 1*
 _____ PE 1/2*
 _____ PA 1/10*
 _____ PC 1/100*
 Lettres de Credit
Caché

Compagnons d'Armes/Animaux

Nom	CA	Race/Classe	DV/niv	#AT	TAC0	Dégâts/Effects	PV	Talents/Compétences
Historique								
Historique								