

Nous assistons à une véritable bataille rangée entre trois surpuissantes armées : les humains avec à leur tête, Dhelt, le paladin d'Heaume, dirigeant d'Elturel; la légion démoniaque composée d'orcs, de cultistes, d'hommes hybrides sangliers et de fiélons invoqués ; et enfin moi et mes hommes.



Du haut de notre tapis volant, nous observons, les orcs, les hommes sangliers et les démons protégeant quoiqu'il en coûte les cultistes. Pour une fois, nous sommes tous d'accord, notre but commun est d'attaquer sournoisement les invocateurs tout en essayant de survivre. L'un des six piliers de lumière, celui de [Portekoi](#) à l'est, s'est arrêté de pulser depuis que les invocateurs sont morts sous ses coups. Mais je m'aperçois que le nain a ses yeux qui rougeoient et qu'il s'attaque maintenant aux humains. Un peu comme [Galfire](#) qui attaque les griffons de l'armée humaine. Ce n'est pas comme ça qu'ils auront leur croix du mérite.

Un peu comme s'il avait retrouvé la raison, [Galfire](#) revient enfin vers nous et nous aide à tuer l'un des invocateurs, même si sur le chemin nous sommes constamment emmerdés par les vlocks. Son comportement est bizarre, mais ses yeux sont redevenus clairs. En redécollant vers le pilier nord, je sors une [potion de croissance végétale](#) empruntée chez le druide que je verse sur les invocateurs. Ils se retrouvent enchevêtrés par des lianes et des racines, ce qui les empêchent d'incanter. Un cercle d'incantation de plus arrêté.

On garde ce rythme d'enfer en se dirigeant vers un autre cercle d'incantation. On se retrouve à combattre le général de l'armée des hybrides hommes sangliers, une monstrueuse bête maniant une double hache double tranchant, une quadruple hache dans le jargon.



Avec [Shiriskin](#), nous concentrons nos sorts et nos efforts pour faire chuter cet animal fort. Mais depuis que nous avons engagé les hostilités, nos ressources s'aménuisent et nos forces nous quittent, les combats nous ont épuisé tant physiquement que mentalement. Il me reste très peu de sort, donc je me laisse guider par Mask et incante un

sort de [directive](#), et lui ordonne de sonner retraite. Ce qu'il fait désorganisant son armée, car même s'il se reprend vite, le mal est fait.

S'en suit un chaos dans les rangs ennemis qui nous permet d'approcher le général facilement. Je dis à [Shiriskin](#) de me faire confiance, ce qu'il refuse, mais je n'en ai cure et je lui réponds qu'il a juste à se rendre utile pour une fois en occupant la bête tout en évitant les coups de quadruple hache. La tâche devrait être aisée pour lui qui a pour habitude de fuir dès qu'il voit du danger. Je compte inviter le porc bipède sur notre tapis grâce à mon ultime sort d'[injonction](#), ce qui fonctionne!

Chose assez cocasse, on se retrouve donc à trois sur le tapis : moi et l'elfe contre le phacochère enfin moi contre le phacochère contre l'elfe. Il ne manquerait plus que par un concours de circonstances et de logique mal placés, le lecteur puisse penser que j'ai à un quelconque moment pensé, m'être allié avec un démon qui s'ignore. Bref, l'elfe évite miraculeusement de se faire découper en quatre pendant que je prends de l'altitude. Étant suffisamment haut, je crie à [Shiriskin](#) de s'accrocher pendant que je réalise un tonneau barriqué. Le général s'écrase au sol, au milieu de ses troupes dont le moral s'effondre, précipitant leur retraite et notre victoire finale. Je m'empresse de récupérer sa quadruple hache bien trop lourde et trop grande pour moi.

De son côté l'armée humaine assistée de mages et de griffons enfonce les lignes et tue les derniers invocateurs, refermant le portail qui aspire l'ensemble des démons trop proches. Nous avons, enfin j'ai gagné! Le nain et l'humain retrouve étonnamment leur forme naturelle, encore un coup de [Shiriskin](#) qui veut passer inaperçu, mais je vois clair dans son jeu.

Trois jours après nous recevons, comme tous ceux ayant participé à la bataille, les félicitations de la population, de l'armée et du général Dhelt ainsi qu'une médaille pour notre bravoure. Nous apprenons tristement la disparition de [Hammer](#) dans la bataille. Mon regard se croise avec celui de [Portekoi](#), nous nous sommes compris. Au moment de recevoir nos médailles, [Galfire](#) est reconnu par la garde comme le brûleur d'auberge et est aussitôt arrêté et emprisonné au donjon d'[Elturel](#). Ciao!



[Portekoi](#) et moi prévoyons d'aller en toute bonne foi à la prison pour demander la libération du héros de la ville. Cependant, nous nous disons que nous devrions d'abord honorer la mémoire du vénérable nain [Hammer](#) en se rendant à son domicile afin d'y récupérer ses effets personnels pour les rendre à sa famille, si on la trouve. Quand on toque à la porte, surprise, un humain nous ouvre. Je lui demande s'il connaît un nain nommé [Hammer](#), mais il me répond que non. Les autorités de la ville ont réquisitionné les maisons abandonnées pour y accueillir les réfugiés, apprend-on. Je m'insurge, il n'a pas à se servir avant nous, quand même! Le ton monte et [Portekoi](#) lui assène un judicieux coup de plat de hache naine magique qui le foudroie instantanément. On ne vole pas un voleur, bien fait! De peur d'avoir été repérés nous nous enfuyons en direction de la prison.

Entre-temps [Galfire](#) nous a dénoncés et nous sommes arrêtés puis jetés en prison par les gardes trop nombreux. Heureusement que la prison possède des dispositifs anti-magie car je m'étais rendu invisible jusqu'à ce que je réapparaisse au niveau de la porte entouré de soldats. Seul l'ignoble [Shiriskin](#) s'en est sorti, lui qui n'a pas voulu nous aider encore une fois, avait senti le vent tourner en quittant la ville après la cérémonie.

Quand je vois les deux courts sur pattes glousser et se faufiler en dehors de la cérémonie, je me dis qu'il est temps que nos chemins se séparent. Leur ligne de vie est tellement fragile que je me demande comment à chacun elle n'a pas rompu avant. Je retourne à l'auberge du Dragon Percé pour fêter l'obtention de ma médaille du courage avec la population autochtone. Je me fais payer des bières et le lendemain quand j'ai des nouveaux potes, je mets en place un cabinet de voyance pour riches afin de sonder la population du coin.

C'est bien la première fois de ma vie que je suis reconnu comme un héros et un criminel dans la même journée. C'est plus souvent soit l'un, soit l'un...

FIN