

Proverbe démoniaque : la bêtise insiste toujours

Après cette arrivée mouvementée, nous prenons un repos de courte durée, durant lequel nous mangeons et soignons nos plaies. [Galfire](#) et [Shiriskin](#) souhaitent que nous enterrions le druide, mais l'idée de [Portekoi](#), arguant qu'il l'est déjà vu qu'il est recouvert par son menhir, me convainc. Pas besoin de salir nos mains, l'elfe et l'humain le font très bien.

Peu de temps après, nous voyons un coursier apportant un pli.

” Shiriskin

Le facteur est parti de la ville d'[Elturel](#), il doit remettre un pli pour un certain [Fervil](#). [Shiriskin](#) se fait passer pour le druide mort et reçoit donc le courrier sous les yeux incrédules du gnome et du nain. Ils accusent l'elfe d'être un démon en ayant pris l'identité du druide par des moyens maléfiques. Il leur réplique qu'il est impossible d'être aussi con et vivant à la fois. La discussion dégénère quand ils sortent leurs armes. Le gnome lui somme de s'expliquer jusqu'à un ultimatum : « Montre-nous tes pouvoirs [Shiriskin](#) en lançant un sort et nous t'épargnerons ! » Le mage incante alors [paradoxe mineur](#) nous faisant revenir en arrière au moment de l'arrivée du coursier afin d'éviter un bain de sang. Bien sûr, les trois autres compères ne se rendent compte de rien.

On voit l'elfe aller au-devant du coursier et lui parler à voix basse, presque discrètement. Cela ressemble à un comportement démoniaque, me dis-je en moi-même. Il nous lit la lettre, mais la garde pour lui parce que selon lui on ne sait pas lire le commun. De toute façon je n'avais pas envie de lire cette lettre, tant que ce n'est pas une carte au trésor, cela ne m'intéresse pas. Et puis, il se comporte déjà comme notre serviteur en nous lisant le pli, j'apprécie.

Lettre à destination de Fervil

Fervil, mon cher ami,
Je te souhaite de bonnes fêtes de Lune Bleue.
Je ne serai pas des vôtres tant l'étude de ce que nous avons mis à jour et sorti de Lunarak occupe tout mon temps et mes pensées. J'ai fait mander un livre à la grande bibliothèque de Dalanet que je dois recevoir prochainement. J'espère y trouver quelques lumières pour guider ma prochaine expédition dans les ruines de Lunarak et satisfaire ma soif de connaissances.
Dalthir 'Hammer' Greybold.

Bon là, c'est clair que le [Hammer](#), il faut le rencontrer, en plus il a un nom typiquement nanique me dit [Portekoi](#). La lettre parle de ruines, de choses qu'ils ont sorties, c'est sûr que c'est un trésor ! Mais là, avec ses gros sabots, [Shiriskin](#) nous contredit et veut aller visiter la bibliothèque. Il n'a rien compris, c'est pas dans une bibliothèque qu'on récupère des trésors, on y trouve que du papier ! Du coup, on pose la question à [Galfire](#) pour savoir là où il veut aller, et en répondant à

sa place, [Portekoi](#) conclut que dans un groupe démoncratique, ce sont les plus nombreux qui gagnent, un trait d'esprit qui cache la grande intelligence du manieur de hache à deux mains. Cela n'empêche pas l'elfe de nous suivre, ce qui nous permet de mieux enquêter sur sa nature démoniaque.

En sortant de la forêt, nous apercevons quatre caravanes tractées par des bœufs des profondeurs, dirigées par des orques et dans lesquelles sont enfermés des humains. N'écoutant que notre courage, et bien que l'on propose de récupérer les esclaves pour notre compte afin de les revendre au grand dam de [Shiriskin](#) et [Galfire](#), nous libérons trois des quatre caravanes, la dernière nous échappant.



A un moment un orque a commencé à bien s'énerver et à se métamorphoser en une engeance bien plus terrible après avoir bu une potion au contenu douteux. Étant un peu pressé, j'ai rompu son charme grâce à une [dissipation de la magie](#). Le nain l'a ensuite coupé en deux.

À noter un point obscur et bizarre pendant le combat contre les orques que je remarque : [Shiriskin](#) a jeté son épée magique sur un orque qui s'enfuyait sans toutefois le tuer. L'orque fait demi-tour, extrait l'épée de son dos et assomme [Shiriskin](#) avant de s'enfuir en laissant l'épée à terre. Les techniques de combat des surfaciens sont particulièrement retorses. Ce n'est que grâce à l'intervention rapide des esclaves qu'il a survécu. Je n'allais pas non plus le soigner, sachant qu'il n'avait déjà plus d'argent sur lui suite aux précédents soins que je lui ai gracieusement prodigués. Quand j'ai raconté ça au nain, on était d'accord sur un point : il est évident que cette stratégie est l'œuvre d'un démon pour nous induire en erreur quant à sa véritable puissance.

” Shiriskin

C'est vraiment abusé cet orque qui essaie de voler l'épée de l'elfe. Ces créatures des profondeurs n'ont aucune morale. Comme il y a un enseignement à tirer de toute expérience, [Shiriskin](#) décide d'équiper son épée d'une solide dragonne en cuir.

En interrogeant les esclaves, nous apprenons qu'ils sont originaires des villages alentour et ont été capturés récemment par les orques. D'ailleurs, même si les orques organisent fréquemment des rapt, il est inhabituel de les voir organiser des rapt aussitôt dans l'année selon eux. C'est à

peu près ce que j'entends au loin quand je les vois parler avec les villageois, mais de mon côté je préfère fouiller discrètement les orques. Saint Mask serait désabusé qu'un de ses disciples ne vole pas un mort, et dans sa grande bonté, il me permet de trouver or et pierres précieuses. Sans dévoiler le contenu de ma découverte, je montre au reste du groupe le symbole marqué sur les bourses orques. C'est un symbole drow, celui d'une importante maison, la maison Noquar.



J'avoue que la logistique derrière la récupération des esclaves, de devoir les nourrir, les transporter puis les revendre a mis ma motivation à zéro. Plutôt que de s'encombrer, on les laisse finalement s'échapper, en faisant toutefois main basse sur un des chariots afin de rejoindre [Elturel](#).

[Shiriskin](#) propose de nous transporter directement sans subir la fatigue du voyage. [Portekoi](#) et moi comprenons qu'il compte recourir à ses pouvoirs démoniaques et refusons catégoriquement, malgré l'avis favorable de [Galfire](#). Vexé, [Shiriskin](#) s'éloigne du groupe et disparaît. Il fait tout pour agir comme un démon. Bon débarras, nous disons-nous.

” Shiriskin

[Shiriskin](#) en a plein le dos de ces bas du front qui le freinent dans son évolution et décide de prendre les devants. Il s'isole du groupe pour ne pas alimenter leurs suspicions et recherche la ligne de vie de [Fervil](#) dans les méandres de l'espace-temps. Comme prévu, il trouve un embranchement qui correspond à un moment où sa ligne de vie croise celle d'un dénommé [Hammer](#). [Shiriskin](#) a l'information qu'il cherchait. Il incante [glissement temporel](#) qui lui permet de tracer la ligne de vie qu'il a repérée plus tôt. Il localise le point sur lequel se situe [Hammer](#) et s'y dirige rapidement. Il marche dans la brume du temps aussi discrètement et rapidement que possible et interrompt son voyage quand il se trouve à proximité.

Il arrive donc en plein milieu d'un campement de militaires. Son apparition miraculeuse passe inaperçue au milieu de l'agitation qui règne. Il se dirige vers la ville et son instinct infallible le guide rapidement à [Hammer](#) après avoir déjoué une ruse naine de la part d'un de ses acolytes qui tentait d'usurper son identité. Impressionnés par le talent de [Shiriskin](#), les deux nains en extase acceptent de lui présenter [Hammer](#).

L'entretien est très intéressant. [Hammer](#) apprend à [Shiriskin](#) que des cultistes essaient d'invoquer un Démon, un vrai. Heureusement, il a en sa possession une relique pour les en

empêcher. Il confie au chronomancien que le livre qu'il a commandé est très important. Il permet de connaître le véritable nom du démon, ce qui lui donnera du pouvoir sur lui pour le détruire au cas où il serait invoqué. Malheureusement, le livre n'arrivera pas et il décide qu'il est plus prudent de partir pour les ruines immédiatement pour contrecarrer les plans des cultistes.

[Shiriskin](#) dit qu'il est d'accord pour lui donner un coup de main dans son entreprise. Ça lui paraît un plan intéressant et il se trouve qu'il a une équipe de mercenaires à lui proposer pour ce boulot. Bien sûr il informe [Hammer](#) sur les priorités des mercenaires. Tout ce qu'il aura à dire quand il les rencontrera, c'est parler du trésor, et on s'en fout qu'il n'y en ait pas. Une fois qu'ils auront entendu or ou richesse, ils n'entendront plus le reste et marcheront les yeux fermés.