

• LES LARVES •

Rezzik Tam

Lorsque les mortels qui ont suivi stupidement et égoïstement les voies du mal viennent à mourir, leurs esprits apparaissent dans les Plans Inférieurs, transformés en larves pour les punir de leurs transgressions.

Ces monstruosité en forme de ver grouillant – des suppliants vraiment hideux en fait – peuvent apparaître n'importe où.

Les mortels Loyaux Mauvais deviennent des larves sur le puant Baator ; les imbéciles Chaotiques Mauvais souffrent dans les Abysses. Et pour ceux qui sont simplement Mauvais, sans égard pour la Loi ou le Chaos ? Et bien ils se reforment dans un des autres Plans Inférieurs – en général sur la Gaste Grise.

Les bonnes gens se tiennent à l'écart des larves, s'en servant uniquement pour effrayer leurs enfants, comme d'un exemple de ce que le sort réserve aux méchants.

Mais pour les horreurs telles que les fiélons et les liches, les larves sont la monnaie de base des Plans Inférieurs. Elles servent de monnaie, de nourriture ou de nouvelles recrues pour les armées de la Guerre Sanglante.

Les larves sont, en gros, un potentiel exploité du mieux que possible. Les guenaudes noires les rassemblent sur la Gaste Grise et les revendent aux plus offrants, suivant le jonc dont ces vieilles femmes ont besoin ou des faveurs que leurs clients répugnants leur promettent.

Ah, si seulement on pouvait débarrasser les Plans Inférieurs de toutes les larves ! De nombreux fiélons et races fiélonnes en souffriraient, c'est certain ! Les hordelins, les diabolins, les quasits, les baatezus et les tanar'ris proviennent tous des larves (bien que, de l'avis général, les baatezus et les tanar'ris émergent aussi d'autres sources). Comment les fiélons donnent-ils aux vers leur nouvelle forme ? Même si je le savais, je ne le dirais pas. Certaines connaissances méritent d'être perdues avec le temps.

PHYSIOLOGIE

Les larves apparaissent comme des vers visqueux d'un jaune maladif, mesurant habituellement 1,50 à 1,80 mètres de long. Leur pire caractéristique cependant, est leur tête, qui possède des traits tordus et malformés qui rappellent légèrement leur ancien visage de mortel. Les larves exsudent aussi une puanteur néfaste qui n'a rien d'agréable, peu importe



depuis combien de temps les créatures sont dans le coin.

Elles n'ont pas de sexe apparent ; vu qu'elles ne s'accouplent pas pour se reproduire, elles ne semblent pas ressentir ce besoin. Elles dévorent tout et quoi que ce soit de suffisamment malchanceux pour se trouver sur leur chemin.

Les arpenteurs qui sillonnent la Gaste Grise rapportent avoir vu des troupeaux de larves qui se tenaient là, sans bouger – comme si c'était déjà pas assez facile pour les guenaudes d'attraper les créatures ! Lorsque les larves se déplacent, elles laissent une traînée de bave sur leur sillage. Mais, en général, elles gigotent uniquement lorsqu'elles sont poussées par leurs éleveuses caquetantes, qui brûlent les larves au fer chaud pour les faire suinter partout où elles passent.

A quoi servent les larves ? Pourquoi les fiélons et les liches sont-ils si désireux d'en acheter aux guenaudes ? En fait, la plupart des larves sont mangées ou sacrifiées, leurs énergies consommées dans un quelconque rituel arcanique que leurs nouveaux maîtres peuvent concevoir.

Les larves qui ne sont pas aussi chanceuses sont re façonnées en d'autres formes encore plus horribles. Ces créatures sont la tabula rasa des Plans Inférieurs,

les ardoises vierges sur lesquelles presque tout peut être inscrit et devenir réalité. Une simple larve peut, à la longue, devenir un diantrefosse ou un balor – mais une seulement sur un million évolue de sa condition de ver grouillant, et la plupart d’entre elles meurent aux plus bas échelons de la société fiélonne. Au moins, ce sort est plus enviable qu’une totale destruction.

Les rapports en provenance de Baator disent que les baatezus achètent de plus en plus de larves aux guenaudes – une quantité incroyable en fait. Un espion a averti que les fiélons projettent d’accomplir une sorte de rituel avec la force vitale des créatures afin de détruire les tanar’ris, ou pour s’octroyer un nouveau pouvoir qui les rendra imbattables. Hah ! C’est dur de voir combien une si petite chose peut faire osciller la Guerre Sanglante d’une façon ou d’une autre.

Mais les fiélons sont des créatures ignobles, souvenez-vous en. S’ils sont suffisamment désespérés, ils tenteront tout.

SOCIÉTÉ + É + CULTURE

Société ? Culture ? Vous devez plaisanter ! Les larves sont là. Elles sont parquées. Elles sont vendues. Elles se tortillent lorsque vous les piquez, et elles vous mordent si vous n’êtes pas prudent. Qu’y a-t-il d’autre à dire à leur sujet ?

Ces choses ont quand même une intelligence – à peine - supérieure à celle des animaux.

Certains érudits qui ont étudié les larves disent qu’elles ont un langage grossier composé de gesticulations. Hah ! Ils pourraient tout aussi bien dire que les larves frétille et se vautrent les unes sur les autres – elles semblent toutes pareilles pour le reste d’entre nous.

Certaines larves s’élèvent au sommet du tas, D’autres sombrent vers le fond. Certaines mordent les autres. Parfois elles se déplacent par leurs propres moyens, mais pas en général. Pour moi, ça ne ressemble pas beaucoup à un langage.

• LES GUENAUDES NOÏRES •

Telson Cornefendue

De toutes les créatures des Plans Inférieurs, les guenaudes noires sont probablement l’une des plus méconnues et des plus négligées. Et la raison est un soltif pour moi.

En tant que fournisseuses et éleveuses de larves à travers la Gaste Grise, les guenaudes sont l’une des grandes puissances « économiques » des Plans Inférieurs. Mais les fiélons les relèguent souvent au rang de simples marchandes.

Rien ne peut être plus éloigné de la vérité. Bien sûr, peut-être que les machinations des guenaudes ne vont pas aussi loin, disons, que les complots des yugoloths, mais elles comptent parmi les affranchis les plus influents des Plans Inférieurs.

Elles sont au sommet de l’ordre hiérarchique des natifs de la Gaste Grise, c’est certain. (Bien sûr, c’est surtout parce que les yugoloths ont tous déménagé dans la Géhenne, et que tous les autres lascars plus robustes se tiennent hors de portée).

Voyez-vous, les guenaudes n’oublient pas aussi facilement les offenses, et elles n’ont aucun scrupule à gaspiller des années à traquer le bige pour tout tort qui leur a été fait, peu importe l’affront.

Rien d’étonnant alors qu’elles se soient élevées à leur statut actuel de vraies marchandes des Plans Inférieurs – elles ont fait de leur mieux pour anéantir toute concurrence.

PHYSIOLOGIE

Les guenaudes noires sont d’horribles créatures dont les traits ressemblent vaguement à ceux de la plupart des vieilles (et hideuses) femmes mortelles, mesurant environ 1,50 mètres.

Leur peau est d’un bleu pourpre nauséux, leurs cheveux de la plus sombre ébène, et leurs yeux d’un rouge rutilant et amer. Leurs griffes jaillissent tels des crochets, et leurs dents pointues se déchaussent dans leurs gencives.

Ne te méprend pas, bige – les guenaudes peuvent paraître frêles, mais elles sont de redoutables adversaires, à la fois magiquement et physiquement. Après tout, elles ont assez de pouvoir pour gagner le respect des diantrefosses, des balors et des lichés.

Ces signes devraient inciter la plupart des lascars à traiter avec elles prudemment, voire pas du tout.

Sexe et naissance. Toutes les guenaudes noires sont des femelles. Elles choisissent occasionnellement un puissant grossium fiélon comme conjoint (de n'importe quelle race, du moment qu'il a un statut noble).

Les rejetons de ces accouplements sont toujours des femelles, et toujours des guenaudes.

Il est dit que les guenaudes noires prennent de temps en temps une apparence plus séductrice que la normale, et dupent les mortels qui les aident ainsi à perpétuer la race.

D'où vient la première guenaude noire ? Personne ne le sait. La dernière théorie qui a fait le tour de Sigil raconte qu'elles se forment à partir des larves, et qu'elles étaient des mortels trop haineux pour devenir de simples hordelins. Si cette histoire est vraie, ça ferait des guenaudes de véritables fiélons. Ça étonnerait même le péquin de savoir pourquoi les vieilles femmes vendent les larves plutôt que de les transformer en guenaudes toutes fraîches.

Ont-elles une méthode d'élevage et de contrôle qui ne fonctionne pas sur les jeunes guenaudes issues de larves ?

Ou est-ce simplement que les mortels de nos jours n'ont pas la même propension à la haine qu'ils avaient autrefois ? (N'importe quel planaire en vie vous dira ce qu'il pense de cette idée).

Repos et alimentation. Personne n'a jamais vu de guenaude noire en train de dormir.

Mais les vieilles femmes se reposent sûrement, et peut-être passent-elles par une période où elles sont vulnérables.

Mais si c'est le cas, elles se protègent si bien qu'elles sont pratiquement inaccessibles.

Hélas, ce que mangent les guenaudes noires n'est pas tant un mystère ; on les a vu se nourrir de larves fraîches cueillies dans leurs troupeaux. Mais la chanson raconte qu'elles se repaissent aussi des rêves et des espoirs.

En tant que créature de la Gaste Grise, ça semble fort probable.

Pouvoirs et faiblesses. Les guenaudes noires ne sont pas les lascars les plus coriaces de la Gaste Grise, mais elles comptent parmi les plus obstinées. Elles refusent de laisser passer une insulte, et elles ne se laissent jamais peler par quelqu'un. Si elles ont traité avec quelqu'un de plus faible qu'elles, elles pourchasseront le bige plus tard pour le changer en larve. En fait, elles peuvent même hanter les rêves du bougre et drainer sa santé jusqu'à ce qu'il fasse tout simplement parti du troupeau grouillant de la Gaste.

Les guenaudes sont trop intelligentes pour qu'on leur ferme leur râtelier. La magie telle que Charme, Sommeil, et Terreur ne les gênera même pas.

Elles sont également immunisées au feu et au froid, bien qu'une bonne claque avec une arme les fera cogiter un brin.

Bien sûr, c'est pas n'importe quelle arme qui en est capable – elle doit être hautement enchantée, ou au moins faite en argent ou en fer froid forgé.

Mort. On pense que les guenaudes qui meurent, meurent tout simplement. Si quelque chose de spécial devait se produire, personne ne sait ce qu'il en est. Bien entendu, avec toute la puissance qu'elles ont, c'est plus facile de prétendre de les tuer que de le faire réellement.

SOCIÉTÉ ET CULTURE

Il est important pour les guenaudes noires de faire partie d'une petite société.

Elles rivalisent avec toutes les autres, de même qu'avec les étrangers, et ne ressentent aucune loyauté particulière envers toute autre race – pas même la leur. Il semble que même les guenaudes sont affectées par l'apathie de la Gaste, d'une manière ou d'une autre.

De plus, elles vénèrent Cegilune, la plus grande guenaude de toutes. La chanson raconte que c'est juste une guenaude noire bien plus puissante que les autres, mais qui fait certainement office de puissance.

Les guenaudes sont un maillon important dans la chaîne des Plans Inférieurs. Elles dirigent de vastes armées de larves à travers les plans, abattant les plus mauvaises et revendant les meilleures aux fiélons, aux liches et aux autres créatures qui requièrent des forces vitales.

En fait, les guenaudes sont en quelque sorte capables de distinguer une bonne larve d'une mauvaise, en un battement de cils ; et c'est pourquoi leurs clients dépendent d'elles.

Et la raison pour laquelle elles récoltent le plus souvent sur la Gaste Grise, c'est parce que les larves de ce plan sont toutes Neutre Mauvaises, et sont donc à la fois convoitées par les baatezus et les tanar'ris. (Si les guenaudes vendaient des larves avec un penchant pour la Loi ou le Chaos, elles amputeraient la moitié de leur business – les fiélons trouvent ça trop difficile d'élever des larves qui ont des alignements « impraticables »).

Les guenaudes chevauchent souvent des paleffrois, invoquent des fiélons mineurs en tant que serviteurs, et engagent des mercenaires comme gardes (maléfiques bien sûr ; les guenaudes attaquent toute personne bonne qu'elles pensent pouvoir tuer) au

cours des périple les plus dangereux. C'est la raison de l'ampleur de leur implication dans la société.

RENCONTRER UNE GUENAUDE NOIRE

La plupart des guenaudes savent bien baratiner, à condition qu'un péquin les laisse faire en premier lieu.

Elles ne déshonorent jamais leurs pactes ; elles font ainsi parce que leur gagne-pain en dépend.

Même un fiélon ne ferait pas confiance à une guenaude qui est réputée vendre des mauvaises larves ou se retirer des affaires.

Bien sûr, essayer de faire des affaires avec une guenaude noire est une bien mauvaise idée pour qui que ce soit. Elles sont dédaigneuses, vicieuses, cruelles et conspiratrices. Elles ont toujours une pelade à faire d'une manière ou d'une autre, et elles chercheront à se venger sévèrement si elles sont pelées en retour. N'essayez donc pas de les arnaquer. Si vous ne pouvez pas inscrire la guenaude dans le Livre des Morts, essayez de lui refourguer de la magie, des connaissances, ou des larves – les guenaudes attachent beaucoup de valeurs à ces choses, par-dessus tout.